

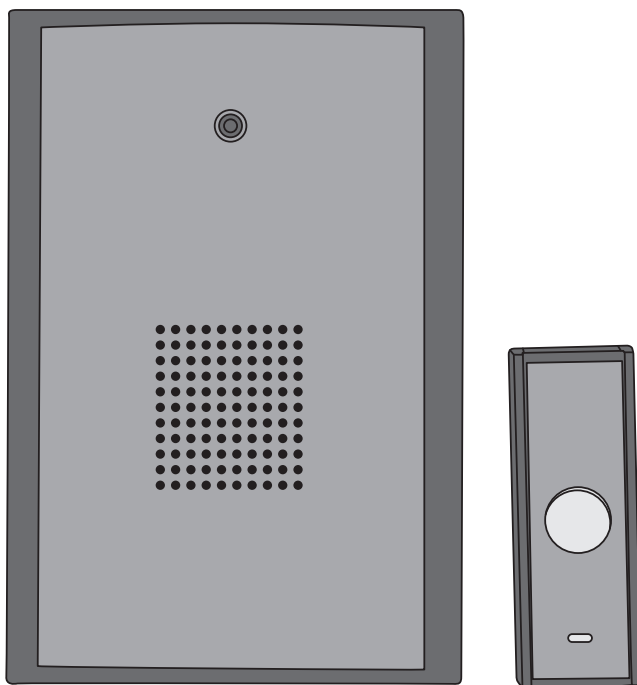
Wireless MP3 Doorbell

Trådlös dörrklocka med mp3

Trådløs dørklokke med mp3

Langaton soittokello, jossa mp3-soitin

MP3-Funk-Türklingel



Art.no

36-3998

Model

SCW-6002, SC-2105

Ver. 20140123

clas ohlson

English

Svenska

Norsk

Suomi

Deutsch

Wireless MP3 Doorbell

Art.no. 36-3998 Model SCW-6002, SC-2105

Please read the entire instruction manual before use and save it for future reference. We reserve the right for any errors in text or images and for making any necessary technical changes to this document. If you should have any questions concerning technical problems please contact our Customer Services.

Safety

- This product must not be dismantled or modified in any way.
- Use only those batteries intended to be used with the product.
- Caution: There is a risk of the batteries exploding if they are inserted incorrectly.
- Do not expose the product to rain or moisture. Do not place vessels containing water/liquid such as flower vases close to the units.

1. Product description

- Wireless doorbell which can be used with chimes from your own MP3.
- You can choose whether or not to use your own MP3 files or one of the 8 pre-programmed melodies such as "Westminster" or "Ding-Dong".
- Memory for max. 8 chimes/tracks with a total time of 8 minutes (8 MB).
- USB port for computer data transfer. A USB lead is provided for programming/data transfer.
- The generous 50 m range means that you can mount the doorbell pretty much anywhere you like in your home. **N.B.** The range may be limited if the signal goes through walls or ceilings.
- Works together with Windows 2000/XP/Vista.
- Adjustable volume.

2. Inserting the batteries

2.1 Push button (transmitter)

The push button is powered by a CR2032 (3V) lithium battery (included).

1. Open the push button by carefully inserting a small screwdriver in the hole on the bottom.
2. Pull off the plastic insulation film on the battery.
3. Push the two halves together, making sure that they are correctly aligned.
4. If you need to insert a new battery, make sure that the positive terminal (+) is facing outwards.

2.2 Doorbell (receiver)

1. Slide the battery cover in the direction of the arrow and take it off.
2. Insert 2 x R14 batteries (not included), according to the markings in the battery compartment.
3. The bell unit is now ready to be programmed with a code.
See: 5. *Programming the digital code.*

3. Mounting

N.B. Mount both the push button and the bell unit out of the rain.

3.1 Push button (transmitter)

Use the two holes on the back of the push button unit as a template and mark where you want to put the unit. Drill holes, insert plugs (if mounting onto masonry) and attach the unit. Screw on the unit with the light at the bottom (16 mm self-tapping screws included). Or you can use the double-sided tape (included). Using the tape is less suitable though because it makes it easier for someone to steal the device.

Important:

1. Do not mount the push button on doorposts made of hard plastic or on metal, as this decreases the range of the unit.
2. Do not place the units close to other wireless devices, since it may affect the bell unit (receiver).
3. Do not subject the units to high temperatures or place them close to furnaces or boilers.
4. Do not use different types of batteries and do not mix old and new batteries.
5. Do not leave dead batteries in the units. Take the batteries out if the doorbell is not to be used for a long time.
6. Dispose of the batteries in an environmentally friendly way in accordance with local ordinances.
7. Make sure that no naked flames, such as candles are kept well away from the units.

3.2 Doorbell (receiver)

There is a hole on the back of the unit which you can use for hanging it on a screw in the wall. This makes it easier to take down and move to another location. Drill holes, insert plugs (if mounting on masonry) and attach the unit using screws (16 mm self-tapping screws included). Leave a gap of 3 mm between the head of the screw and the wall. There is a keyhole-shaped hanging hole on the back of the doorbell unit.

N.B. Test the range of the unit from the intended mounting position before drilling holes and fixing the units in place.

4. Initial setup

First insert the batteries in both the units and then press the push button once. This creates a new random code which is transmitted to the bell unit (receiver). The bell unit then rings to show that the code has been registered and stored in its memory.

N.B. The programming time of the bell unit (receiver) is approximately 2 minutes after the batteries have been inserted into both units.

5. Programming the digital code

The doorbell chooses its own code at random so you don't need to programme it. There are a total of 256 possible digital codes.

6. Ring signal

Choose either preprogrammed ring signals or your own MP3 audio files.

6.1 Preprogrammed ring signals

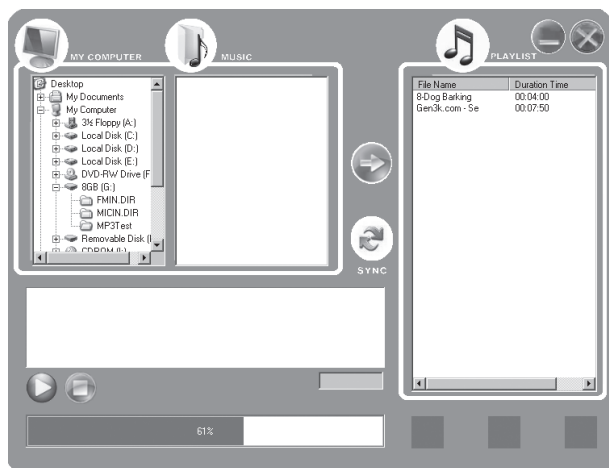
There are eight preprogrammed ring signals to choose from. The desired signal can be chosen by pressing the small button (labelled [S]) inside the push button unit. Push once to advance to the next melody. If none of your own melodies has been saved into the bell unit memory, there are 8 preprogrammed melodies.

Choose from: 1) Westminster, 2) Ding-Dong, 3) Ding-Dong-Ding, 4) Tubular-1, 5) Orchestra, 6) Tubular-2, 7) Trumpet and 8) Dog Barking.

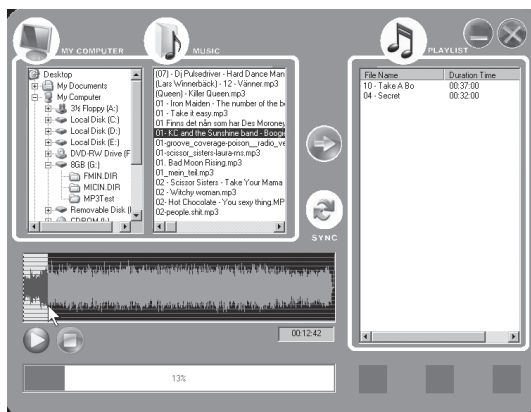
The doorbell will use the preprogrammed melodies as ring signals until you replace them with your own melodies. **N.B.** The preprogrammed melodies are erased and replaced with the melodies you choose to record.

6.2. Programming your own ring signals

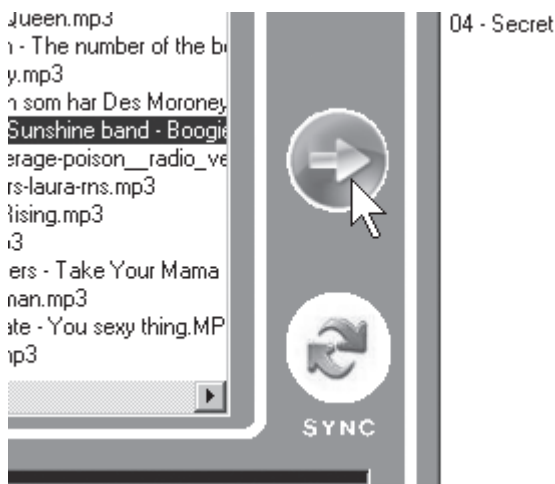
1. Connect the bell unit (receiver) to a USB port on a computer using the included lead.
2. The bell unit (receiver) will be recognised by the computer and drivers will be automatically installed. Restart the computer if you are prompted to do so.
3. The audio transfer program will start automatically. If the program does not start automatically, do as follows: Open the new device which you will find in *Windows Explorer* and double-click on **MusicPlayer.exe** to start the program.



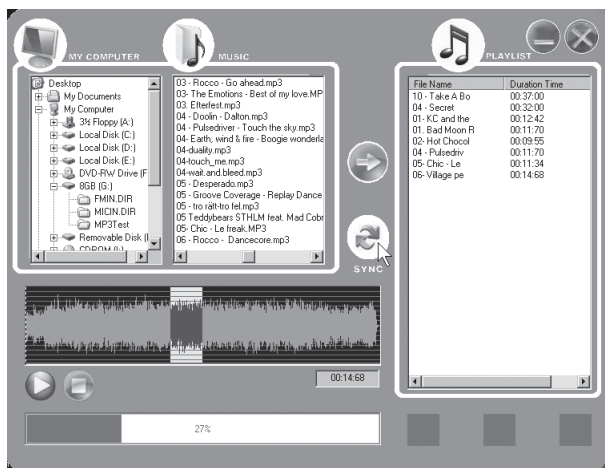
- Open a music folder in the *My Computer* box and choose a file from the “Music” box. Click once on the file, and then select a part of it.
- The audio file will be shown graphically and should play when you click on ►.
- Select a section of the audio file like this: Hold in the left mouse button and move the pointer over the part of the file you want and then release the button. The playing time of the selected section will be shown in the box below. The recommended playing time for a ring signal is from 8 to 15 seconds.



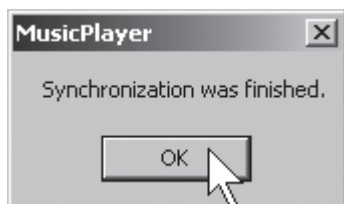
- Move the file to your play list when you have chosen the desired ring signal, press the white arrow once.



8. Edit your play list if you want to listen to or remove any of the files, using ►, ■ or ✕.
9. When you have selected your audio files (max 8 files) onto your play list you need to click on **SYNC** to synchronise the files in the bell unit with the push button. This must be done for you to be able to change ring signal by pushing the [S] button inside the push button unit. **N.B.** Synchronise the units before disconnecting the USB lead.



10. A pop-up box will appear to show you that the synchronisation has been successful, click on **OK**.



11. Disconnect the bell unit (receiver) and USB lead from the computer.
12. Choose a ring signal using the push button (transmitter) as follows: Open the push button unit and press the [S] button inside repeatedly until you hear the ring signal you want.

7. Push button

Press the button once and the LED will light up for a second as the transfer is in progress and the signal can be heard. The sound will stop when the melody has finished. If you wish to repeat the signal, you should push the button again. Holding in the button will not repeat the ring signal.

8. Adjusting the volume

Press [Volume –] or [Volume +] on the back of the bell unit repeatedly to adjust the volume. Test the volume by pushing the push button. This procedure might need to be repeated several times until you are satisfied with the volume level. A beep signal equally as loud as the ring signal will be emitted to indicate the level of volume.

N.B. It is not possible to adjust the level of volume at the same time as the ring signal is sounding.

9. Care and maintenance

To clean the product, wipe it using a soft duster and a mild detergent. Never use abrasive cleaning agents or solvents.

10. Troubleshooting guide

Problem	Possible causes	Possible solution
The doorbell cannot be heard but the LED is lit when the button is pushed in.	The units are out of range (max. 50 m).	Reduce the distance between the units.
The doorbell cannot be heard and the LED is not lit.	1. The push button's battery is dead. 2. Battery inserted incorrectly.	1. Replace battery. 2. Turn the battery so the polarity is correct.
The doorbell sounds without the push button being pressed in.	A similar wireless device is being used nearby and is set on the same channel (code).	Reprogramme the digital code. Refer to 5. <i>Programming the digital code</i> .

11. Disposal

Follow local ordinances when disposing of this product. If you are unsure of how to dispose of this product, please contact your municipality.

12. Specifications

Operating temperature	-10 °C to +40 °C
Range	Up to 50 metres (unobstructed)
Number of melody choices	8 different melodies
Digital codes	256 different digital codes
Memory	8 MB
Batteries	Push button (transmitter): 1 × CR2032 (3V) lithium battery (included) Bell unit (receiver): 2 × 1.5 V alkaline batteries (LR14)
Audio format	(a) Supports all MP3 formats (not all iPod MP3 files are supported) (b) Supports all WAV files Sampling frequency:

MPEG1	MPEG2	MPEG2.5
44,100	22,050	11,025
48,000	24,000	12,000
32,000	16,000	8,000

Operating system	Windows 2000/XP/Vista
Size	Receiver 155 × 105 × 45 mm, transmitter 78 × 28 × 18 mm
Frequency	433.92 MHz

Trådlös dörrklocka med mp3

Art.nr 36-3998 Modell SCW-6002, SC-2105

Läs igenom hela bruksanvisningen före användning och spara den sedan för framtida bruk. Vi reserverar oss för ev. text- och bildfel samt ändringar av tekniska data. Vid tekniska problem eller andra frågor, kontakta vår kundtjänst (se adressuppgifter på baksidan).

Säkerhet

- Produkten får inte demonteras eller modifieras på något sätt.
- Använd endast batterier som är avsedda för produkten.
- Varning! Explosionsfara om batterierna är fel isatta.
- Produkten får inte utsättas för fukt/vätska. Förvara inga kärl t.ex. blomvas med vätska på eller nära enheterna.

1. Produktbeskrivning

- Trådlös dörrklocka med möjlighet att använda egna MP3-filer som ringsignal.
- Välj mellan att använda egna MP3-filer, eller använd någon av de åtta förinspelade melodierna "Westminster" eller "Ding-Dong" m.fl.
- Minne för max. 8 ljud/låtar med en totaltid av 8 min (8 Mb).
- USB-anslutning för överföring från dator. Programmering/överföring sker via medföljande USB-kabel.
- Räckvidd upp till 50 meter, gör att du kan montera eller ta med dig ringklockan i stort sett vart som helst i din bostad. **Obs!** Räckvidden begränsas om signalen går genom väggar eller tak.
- Fungerar tillsammans med Windows 2000/XP/Vista.
- Inställbar volym.

2. Sätt i batterierna

2.1 Tryckknapp (sändare)

Tryckknappen drivs av ett CR2032 (3 V) Lithium-batteri (ingår).

1. Öppna tryckknappen genom att försiktigt sätta in en liten skruvmejsel i hålet på tryckknappens undersida.
2. Dra bort den isolerande plastremsan som finns vid batteriet.
3. Tryck ihop de två halvorna, se till att de vänds åt rätt håll!
4. Om du monterar ett nytt batteri, se då till att trycka fast det nya batteriet med plus (+) utåt.

2.2 Ringklocka (mottagare)

1. Tryck ner batteriluckan i pilens riktning och ta bort den.
2. Sätt i två R14 batterier (medföljer ej) enligt märkning i batterifacket.
3. Ringenheten är nu färdig att lära in koden. Se: 5. *Ställ in den digitala koden.*

3. Montering

Obs! Montera både tryckknapp och ringklocka så att de är skyddade mot regn.

3.1 Tryckknapp (sändare)

Använd de två hålmarkeringarna på tryckknappens baksida som mall och märk upp var du vill att enheten ska sitta. Borra hål, tryck in pluggar (om du fäster den i betong) och skruva fast tryckknappen. Skruva fast tryckknappen med kontrollampan neråt (självgående skruvar 16 mm - medföljer). Eller så kan du använda den dubbelhäftande tejen (medföljer). Att använda tejen är dock mindre lämpligt eftersom det blir lätt att stjäla enheten.

Viktigt!

1. Montera inte tryckknappen på dörrposter av hårdplast eller på metallytor, det minskar enhetens räckvidd.
2. Placera inte enheterna nära andra trådlösa apparater, eftersom det kan påverka din ringklocka (mottagare).
3. Utsatt inte enheterna för höga temperaturer eller placera dem inte i närheten av eldstäder.
4. Använd inte olika sorters batterier och blanda inte gamla och nya batterier.
5. Låt inte förbrukade batterier vara kvar i enheterna. Ta ur batterierna om du inte ska använda ringklockan under en längre tid.
6. Deponera batterierna på ett miljövänligt sätt i enlighet med rådande förordningar.
7. Se till att ingen öppen eld, som t.ex. stearinljus förekommer i närheten av enheterna.

3.2 Ringklocka (mottagare)

På baksidan finns ett hål som du kan använda för att hänga mottagaren på en skruv och som gör det lätt för dig att ta med den till ett annat rum. Borra ett hål och tryck in pluggen (om du borrar i betong) och skruva fast skruven (självgående skruvar 16 mm - medföljer). Lämna en spalt på 3 mm mellan skruvens huvud och väggen. På ringenhetens baksida finns ett nyckelhålsformat upphängningshål.

Obs! Testa räckvidden på den tänkta monteringsplatsen innan du borrar hål och monterar enheterna.

4. Första användningstillfället

Sätt först i batterierna i båda enheterna tryck sedan på tryckknappen en gång, en ny kod skapas slumpvis och sänds till ringklockan (mottagaren). Ringklockan ljuder och visar därmed att den skapade koden är registrerad och sparad i minnet.

Obs! Inlärningstiden för ringklockan (mottagaren) är ca 2 minuter efter att batterierna är isatta i båda enheterna.

5. Digital kod

Dörrklockan väljer slumpvis en kod därför behövs inga inställningar. Totalt finns det 256 olika digitala koder.

6. Ringsignal

Välj mellan förprogrammerade ringsignaler eller dina egna ljudfiler i mp3-format.

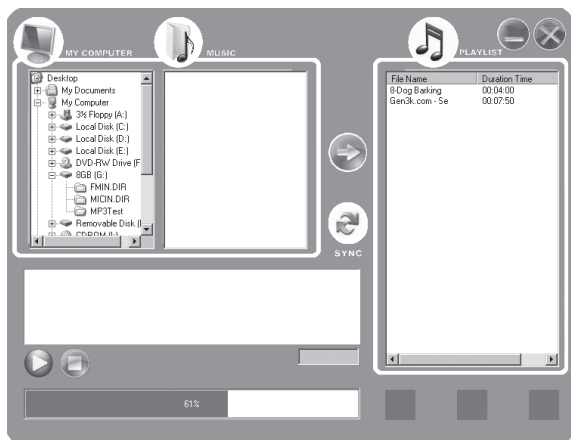
6.1 Förprogrammerade ringsignaler

Det finns åtta olika förprogrammerade signaler för ringklockan. Du kan välja önskad signal genom att trycka på den lilla knappen (vid [S]) inuti tryckknappen, tryck en gång för att välja nästa melodi o.s.v. Om inga egna melodier har sparats i ringklockan finns det 8 signaler förprogrammerade i minnet. Välj mellan: 1) Westminster, 2) Ding-Dong, 3) Ding-Dong-Ding, 4) Tubular-1, 5) Orchestra, 6) Tubular-2, 7) Trumpet och 8) Dog Barking (hundskall).

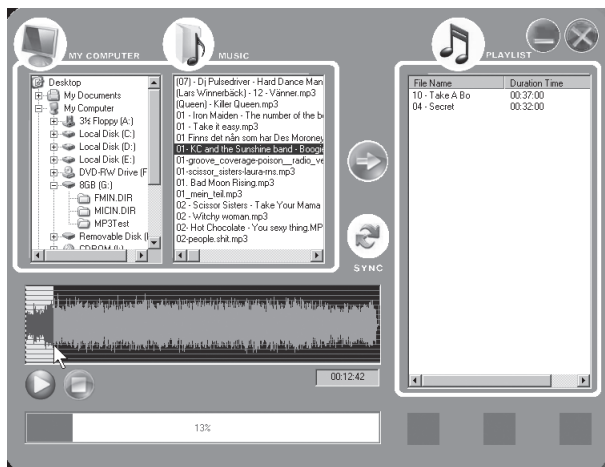
Ringklockan kommer att använda de förinspelade ljuden som ringsignal tills du byter ut dem mot egna signaler. **Obs!** Den förinspelade musiken raderas och ersätts av det du väljer att spela in.

6.2 Använd din favoritmusik som signal

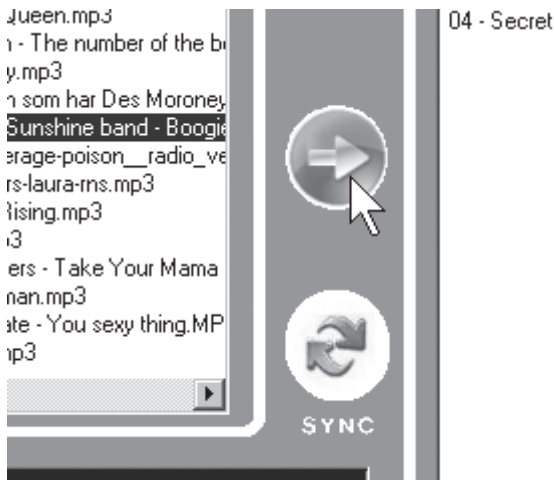
1. Anslut ringklockan (mottagaren) till en USB-port på datorn med den medföljande kabeln.
2. Ringklockan (mottagaren) hittas av datorn, drivrutiner installeras automatiskt, starta om datorn om du uppmanas till det.
3. Programmet för ljudöverföring startar automatiskt. Om inte programmet startar kan du starta det manuellt: Öppna den nya enheten som finns i *Utforskaren* och dubbelklicka på **MusicPlayer.exe** för att starta programmet.



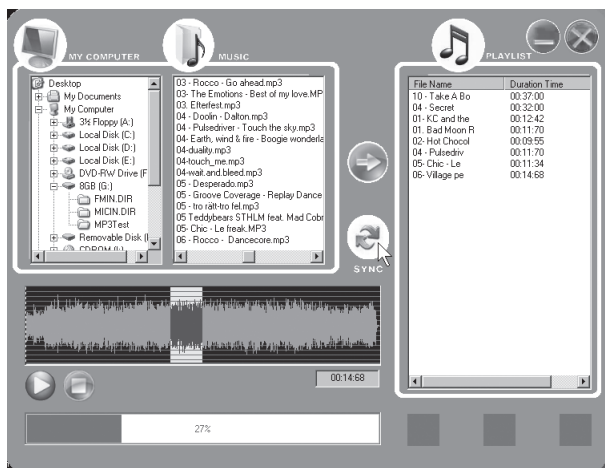
- Öppna en musikmapp i rutan *My Computer* och välj en fil i rutan "Music" och klicka en gång på den, välj sedan ut en del av den.
- Ljudfilen visas grafiskt och börjar spelas upp om du klickar på ►.
- Välj ut ett stycke från ljudfilen så här: Håll ner vänster musknapp och dra pekaren över den del av filen som du vill ha med och släpp knappen. Tiden för det markerade avsnittet visas i rutan under. Rekommenderad tid för ringsignalen är 8 till 15 sekunder.



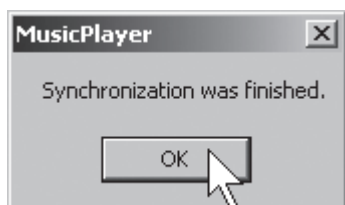
- Flytta filen till spellistan när du har valt ut önskad ringsignal, tryck en gång på den vita pilen.



8. Redigera spellistan om du vill lyssna till eller ta bort någon av filerna med ►, ■ eller ✕.
9. När du har önskat antal ljudfiler (max 8 filer) i spellistan måste du klicka på **SYNC** för att synkronisera filerna på ringklockan med tryckknappen. Detta måste göras så att du kan byta ringsignal genom att trycka på [S]-knappen inuti tryckknappen. **Obs!** Gör synkroniseringen innan du tar bort USB-kabeln.



10. En ruta kommer upp som visar att synkroniseringen är klar, klicka på **OK**.



11. Ta bort ringklockan (mottagaren) och USB-kabeln från datorn.
12. Välj önskad ringsignal med tryckknappen (sändaren) så här: Dela tryckknappen och tryck på [S]-knappen inuti tryckknappen flera gånger tills du hör önskad ringsignal.

7. Tryckknappens funktion

Tryck på knappen en gång och lysdioden tänds en sekund under pågående överföring och ringsignalen hörs. Ljudet slutar när melodin är slut. Önskar du repetera ljudet trycker du åter på knappen. Att hålla knappen intryckt gör inte att signalen upprepas.

8. Justera volymen

Tryck upprepade gånger in [Volume –] eller [Volume +] på baksidan av ringklockan för att justera volymen, prova sedan volymen genom att trycka på tryckknappen, gör om detta flera gånger tills du är nöjd med volymen. En pipsignal hörs olika högt för att indikera volymens nivå.

Obs! Det går inte att justera volymen under tiden som ringsignalen hörs.

9. Skötsel och underhåll

Vid behov, dra stickkontakten ur vägguttaget och torka sedan av apparaten med en mjuk trasa och eventuellt ett mildt rengöringsmedel. Använd aldrig slipande rengöringsmedel eller lösningsmedel.

10. Felsökningsschema

Problem	Möjliga orsaker	Tänkbar lösning
Ringklockan hörs inte men lysdioden tänds när tryckknappen är intryckt.	Enheterna är utanför räckvidden (max. 50 m).	Se till att avståndet till ringklockan minskas.
Dörrklockan hörs inte och lysdioden lyser inte.	1. Tryckknappens batteri är tomt. 2. Fel polaritet i tryckknappens batteri.	1. Byt batteri. 2. Vänd på batteriet så polerna hamnar rätt.
Ringklockan ringer utan att tryckknappen trycks in.	En liknande trådlös enhet används i närheten och är inställd på samma överföringskanal (kod).	Ställ in den digitala koden igen. Se 5. <i>Ställ in den digitala koden.</i>

11. Avfallshantering

När du ska göra dig av med produkten ska detta ske enligt lokala föreskrifter. Är du osäker på hur du ska tillväga, kontakta din kommun.

12. Specifikationer

Användningstemperatur	-10 °C till +40 °C
Räckvidd	Upp till 50 meter (vid fri sikt)
Antal melodival	8 st. olika melodier
Digitala koder	Totalt 256 olika digitala koder
Minne	8 Mb
Batterier	Tryckknapp (sändare): 1 × CR2032 (3 V) Lithium-batteri (ingår)
Ringklocka (mottagare)	2 × 1.5 V alkaliska batterier (LR14)
Ljudformat	(a) Stöder alla MP3 format (alla i-Pod MP3 filer stöds inte) (b) Stöder alla WAV filer Samplingsfrekvens:

MPEG1	MPEG2	MPEG2.5
44100	22050	11025
48000	24000	12000
32000	16000	8000

Operativsystem	Windows 2000, XP & Vista
Storlek	Mottagare 155 × 105 × 45 mm, sändare 78 × 28 × 18 mm
Frekvens	433,92 MHz

Trådløs dørklokke med mp3

Art.nr. 36-3998 Modell SCW-6002, SC-2105

Les nøye igjennom hele bruksanvisningen og ta vare på den til senere bruk. Vi reserverer oss mot ev. tekst- og bildefeil, samt forandringer av tekniske data. Ved tekniske problemer eller andre spørsmål, ta kontakt med vårt kundesenter (se opplysninger på baksiden).

Sikkerhet

- Produktet må ikke demonteres eller endres på.
- Bruk kun tilbehør, som er beregnet for produktet.
- Advarsel! Eksplosjonsfare dersom batteriene plasseres feil.
- Produktet må ikke utsettes for fuktighet/væsker.

1. Produktbeskrivelse

- Trådløs dørklokke hvor man kan bruke egne mp3-filer som ringesignal.
- Velg mellom å benytte egne mp3-filer eller en av de åtte forhåndsinnspilte melodiene som følger med.
- Minne for maks. 8 låter/lyder med en totaltid på 8 minutter (8 Mb).
- Usb-tilkobling for overføring av egne låter fra pc. Programmering/overføring skjer via den medfølgende usb-kabelen.
- Rekkevidde inntil 50 meter som gjør at dørklokken kan monteres eller flyttes rundt i huset/leiligheten. **Obs!** Rekkevidden begrenses ved hindringer som bygningskonstruksjoner etc.
- Fungerer sammen med Windows 2000/XP/Vista.
- Justerbart volum.

2. Sette i batteriene

2.1 Trykknapp (sender)

Trykknappen drives av et CR2032 (3V) Lithium-batteri (medfølger).

1. Trykknappen åpnes ved hjelp av en liten skrutrekker som stikkes inn i hullet på trykknappens underside.
2. Fjern den isolerende plastremsen ved batteriet.
3. Trykk sammen de to halvdelene og påse at de vender riktig vei.
4. Hvis man monterer et nytt batteri, så påse at det trykkes fast med pluss (+) utover.

2.2 Ringeklokke (mottaker)

1. Trykk batteriluken ned i pilens retning og fjern den.
2. Sett i to R14-batterier (medfølger ikke). Plasser dem som vist i bunnen av batteriluken.
3. Ringeenheten er nå klar for å legge inn kode. Se: 5. *Digitale kode*.

3. Montering

Obs! Monter både trykknapp og ringeklokke slik at de er beskyttet mot regn.

3.1 Trykknapp (sender)

Bruk de to hullmarkeringene på trykknappens bakside som mal og merk av der enheten skal festes. Hullene bores og trykknappen skrues fast (benytt plugger dersom enheten skal festes på betong). Trykknappen festes med kontrollampen vendt nedover (selvgjengende skruer, 16 mm, medfølger). Alternativt: kan også festes med dobbeltsidig teip (medfølger). Vær oppmerksom på at uvedkommende da kan fjerne enheten, så skruer er å foretrekke.

Viktig!

1. Enhetenes rekkevidde reduseres når de monteres på plastmaterialer eller metallflater.
2. Enhetene må ikke plasseres nær andre trådløse apparater, da dette kan påvirke ringeklokken (mottakeren).
3. Enhetene må ikke utsettes for høye temperaturer eller plasseres nær ildsteder.
4. Det må ikke benyttes forskjellige batterityper. Bland heller ikke gamle og nye batterier.
5. La ikke batterier som er utbrukte sitte igjen i enhetene. Ta ut batteriene dersom produktet ikke er bruk.
6. Brukte batterier skal deponeres på en miljøvennlig måte. Sjekk med lokale myndigheter ved tvil.
7. Påse at det ikke er åpen ild som for eksempel stearinlys nær enhetene.

3.2 Ringeklokke (mottaker)

På denne enhetens bakside er det et hull som kan benyttes for å henge den opp på en skrue. Dette gjør det enkelt å flytte enheten innen leiligheten/huset. Et hull bores og skruen monteres (selvgjengende skrue, 16 mm, medfølger). Dersom man borer i betong benyttes pluggen i borehullet. Ikke skru skruen helt inn, men la det være en spalte mellom skruens hode og veggen på ca. 3 mm. På ringeenhetens bakside er det et nøkkelhullformet opphengingshull.

Obs! Test rekkevidden fra de påtenkte monteringsplassene før hull bores og enhetene monteres.

4. Før bruk

Sett i batterier i begge enhetene og trykk deretter en gang på trykknappen. En ny kode opprettes og sendes til ringeklokken (mottakeren). Ringeklokken kommer med en lyd og viser dermed at denne koden er registrert og lagret i minnet.

Obs! Innlæringsstiden for ringeklokken (mottakeren) er ca. 2 minutter etter at batteriene er satt inn i begge enhetene.

5. Digital kode

Dørklokken velger en tilfeldig kode og trenger derfor ikke å stilles inn. Totalt har enhetene 256 forskjellige koder å velge mellom.

6. Ringesignal

Velg mellom forhåndsprogrammerte ringesignaler eller dine egne lydfiler i mp3-format.

6.1 Forhåndsprogrammerte ringesignaler

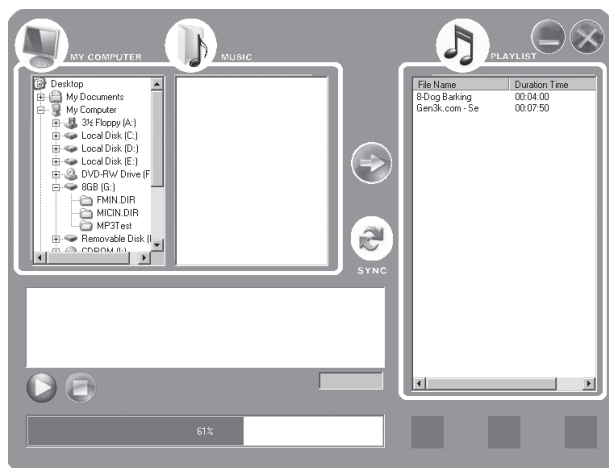
Det er 8 forskjellige forhåndsprogrammerte signaler for ringeklokken. En av disse kan velges ved å trykke på den lille knappen (ved [S]) inni trykkknappen. Trykk en gang for å velge neste melodi og fortsett til ønsket melodi kommer opp. Dersom man ikke har lagret egne melodier i ringeklokken, kan det velges mellom følgende: 1) Westminster, 2) Ding-Dong, 3) Ding-Dong-Ding, 4) Tubular-1, 5) Orchestra, 6) Tubular-2, 7) Trumpet og 8) Dog Barking (hundbjeffing).

Ringeklokken benytter de forhåndsinnspilte lydene som ringesignal til disse byttes ut.

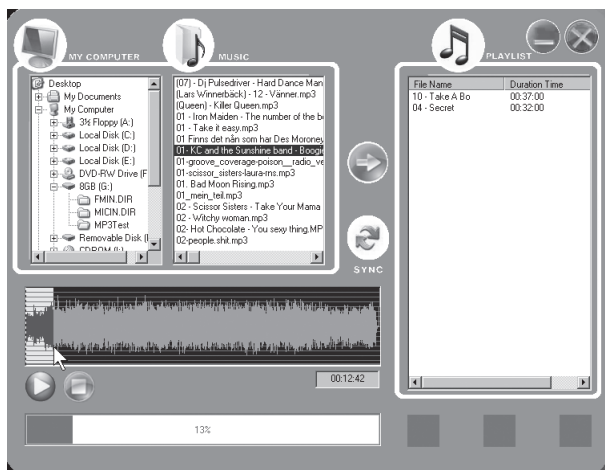
Obs! Etter hvert som egen musikk lagres, vil de forhåndsinnstilte ringetonene slettes.

6.2 Benytt egen favorittmusikk som ringesignal

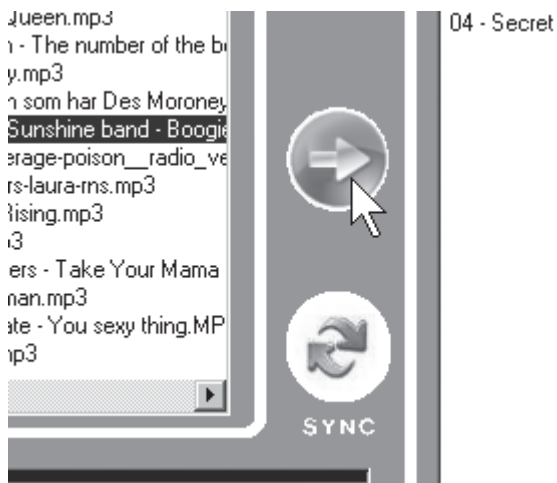
1. Ringeklokken (mottakeren) kobles til en usb-port på datamaskinen med medfølgende kabel.
2. Datamaskinen detekterer ringeklokken og driver installeres automatisk. Start datamaskinen på nytt dersom du får beskjed om det.
3. Programmet for lydoverføring starter automatisk. Dersom ikke programmet startes automatisk, kan det startes manuelt: Åpne det nye enhetet som er i *Utforskeren* og dobbeltklikk på **MusicPlayer.exe** for å starte programmet.



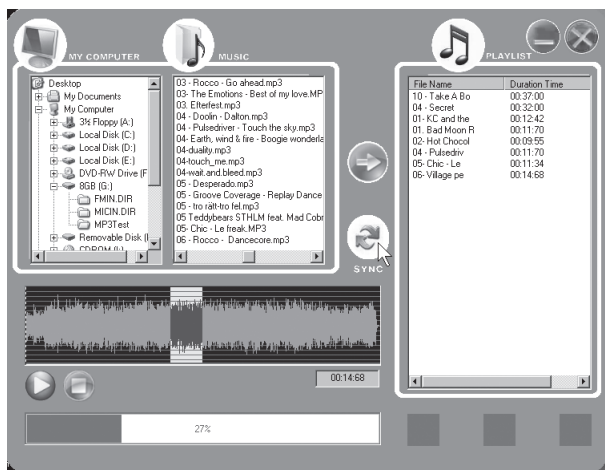
4. Åpne en musikkmappe i ruten *My Computer* og velg en fil i ruten "Music".
Klikk en gang på den og velg deretter ut en del av den.
5. Lydfilen vises grafisk og begynner å spille hvis du klikker på ►.
6. Velg et stykke fra lydfilen slik: Hold venstre museknapp nede og dra pekeren over den delen av filen som du ønsker å ha med. Slipp så knappen. Tiden for det markerte avsnittet vises i ruten under. Anbefalt tid for ett ringesignal er 8–15 sekunder.



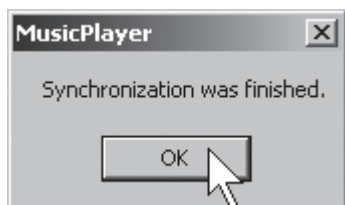
7. Flytt valgte fil over til spillelisten og trykk en gang på den hvite pilen.



8. Rediger spillelisten hvis du vil lytte på eller fjerne noen av filene med ►, ■ eller ✕.
9. Når du har valgt lydfiler (maks. 8 stk.) fra spillelisten, må du klikke på **SYNC** for å synkronisere filene på ringeklokken med trykknappen. Dette må utføres, slik at du kan skifte ringesignal ved å trykke på [S]-knappen inni trykknappen.
Obs! Foreta synkroniseringen før usb-kabelen trekkes ut.



10. En rute, som viser at synkroniseringen er utført, vil komme opp. Klikk på **OK**.



11. Trekk ut usb-kabelen fra ringeklokken og pc-en.
12. Velg ønsket ringesignal med trykknappen på følgende måte: Del opp trykknapp-enheten og trykk på [S]-knappen, som sitter inni enheten, flere ganger til ønsket ringesignal høres.

7. Trykknappens funksjon

Trykk på knappen en gang og lysdioden tennes ett sekund ved signaloverføring. Et ringesignal høres. Lyden slutter når melodien er ferdigspilt. Dersom en ønsker repetisjon av ringetonen trykker man på knappen igjen. Det er ikke nok å holde knappen trykket inne for å få repetert ringesignalet.

8. Justere volumet

Trykk gjentatte ganger på [Volume –] eller [Volume +], som sitter på ringeklokkens bakside, for å justere volumet. Sjekk styrken ved å trykke på trykknappen. Gjenta til du er fornøyd med volumet. Et pipesignal vil indikere volumets nivå.

Obs! Volumet kan ikke justeres mens ringesignalet låter.

9. Stell og vedlikehold

Trekk ut støpselet og tørk deretter apparatet med en myk klut og ev. et mildt rengjøringsmiddel, ved behov. Bruk aldri slipende rengjøringsmidler eller løsemidler.

10. Feilsøking

Problem	Mulig årsak	Mulig løsning
Ringeklokken kan ikke høres, men lysdioden tennes når trykknappen trykkes inn.	Enhetene er utenfor rekkevidde (maks. 50 m).	Reduser avstanden.
Ringeklokken kan ikke høres og lysdioden lyser ikke.	1. Trykknappens batteri er tomt. 2. Trykknappens batteri er satt inn feil.	1. Skift batteri. 2. Plasser batteriet riktig.
Ringeklokken varsler uten at trykknappen trykkes inn.	En liknende trådløs enhet med samme overføringssignal (kode) benyttes i nærheten.	Still inn den digitale koden på nytt. Se pkt. 5. <i>Digital kode</i> .

11. Avfallshåndtering

Når produktet skal kasseres, må det skje i henhold til lokale forskrifter. Ved usikkerhet, ta kontakt med lokale myndigheter.

12. Spesifikasjoner

Brukstemperatur	-10 °C til +40 °C
Rekkevidde	Inntil 50 meter (ved fri sikt)
Melodier/ringelyder	8 stk.
Digitale koder	256 stk. totalt
Minne	8 Mb
Batterier	Trykknapp (sender): 1 stk. CR2032 (3V) Lithium-batteri (medfølger)
Ringeklokke (mottaker)	2 stk. 1,5 V alkaliske batterier (LR14) (medfølger ikke)
Lydformat	(a) Støtter alle mp3-format (i-Pod mp3-filer støttes ikke) (b) Støtter alle WAV-filer
	Samplingsfrekvens:

MPEG1	MPEG2	MPEG2.5
44100	22050	11025
48000	24000	12000
32000	16000	8000

Operativsystem	Window 2000, XP og Vista
Størrelse	Mottaker: 155 × 105 × 45 mm, sender: 78 × 28 × 18 mm
Frekvens	433,92 MHz

Langaton soittokello, jossa mp3-soitin

Tuotenro 36-3998 Malli SCW-6002, SC-2105

Lue käyttöohjeet ennen tuotteen käyttöönottoa. Säilytä käyttöohjeet tulevaa tarvetta varten. Pidätämme oikeuden teknisten tietojen muutoksiin. Emme vastaa mahdollisista teksti- tai kuvavirheistä. Jos laitteeseen tulee teknisiä ongelmia, ota yhteys myymälään tai asiakaspalveluun (yhteystiedot käyttöohjeen lopussa).

Turvallisuus

- Älä pura tai muuta tuotetta.
- Käytä ainoastaan laitteelle tarkoitettuja paristoja.
- VAROITUS! Väärin asetetut paristot aiheuttavat räjähdysvaaran.
- Tuotetta ei saa altistaa kosteudelle tai nesteille. Älä aseta laitteen päälle tai läheisyyteen esim. maljakoita tai muita nesteitä sisältäviä esineitä.

1. Tuotekuvaus

- Langaton ovikello, jonka soittäänenä voi käyttää omia mp3-tiedostoja.
- Valitse soittoaäneksi oma mp3-raita tai käytä ovikellon valmiita melodioita, esim. Westminster tai ding-dong.
- Kapasiteetti maks. 8 raitaa tai 8 minuutin kokonaissoittoaika (8 Mt).
- Usb-liitäntä tietokoneeseen liittämistä varten. Ohjelmointi ja tiedostojen siirto mukana tulevan usb-kaapelin avulla.
- Pitkän (50 metriä) kantaman ansiosta soittokellon voi ottaa mukaan tai asentaa asunnon eri huoneisiin. **Huom.!** Esteet, kuten seinät ja katot pienentävät kantamaa.
- Windows 2000/XP/Vista -yhteensopiva.
- Säädettävä äänenvoimakkuus.

2. Paristojen asettaminen

2.1 Painonappi (lähetin)

Painonappi toimii pakkauksessa olevalla CR2032 (3V)-litiumparistolla.

1. Avaa painonappi pienellä ruuvitalalla alapuolella olevasta reiästä.
2. Irrota pariston eristävä muoviliuska.
3. Paina puolikkaat yhteen ja varmista, että ne tulevat oikein päin.
4. Kun asennat uuden pariston, varmista että sen plusnapa (+) tulee ulospäin.

2.2 Soittokello (vastaanotin)

1. Paina paristolokeroa nuolen suuntaan ja irrota kansi.
2. Aseta lokeroon kaksi R14-paristoa (eivät sisälly) paristolokeron merkintöjen mukaisesti.
3. Soittoyksikköön voi nyt asettaa koodin. Katso: 5. *Digitaalinen koodi*.

3. Asennus

Huom.! Asenna sekä painonappi että soittokello siten, että ne ovat suojassa sateelta.

3.1 Painonappi (lähetin)

Käytä painonapin takana olevia reikämerkintöjä malleina ja merkitse reikien paikat. Poraa reiät, aseta tulpat (jos kiinnität betoniin) ja ruuvaa painonappi paikoilleen. Ruuvaa painonappi kiinni pakkauksen 16 mm:n ruuveilla siten, että merkkivalo tulee alas. Painonapin voi myös kiinnittää mukana tulevalla kaksipuolisella teipillä. Jos painonappi kiinnitetään teipillä, se on helpompi varastaa.

Tärkeää!

1. Älä asenna painonappia kovaan muovialustaan tai metallille, koska ne pienentävät kantamaa.
2. Älä sijoita yksiköitä muiden langattomien laitteiden läheisyyteen, sillä ne saattavat heikentää soittokellon (vastaanotin) kantamaa.
3. Älä altista laitteita liian korkeille lämpötiloille äläkä sijoita niitä tulisijojen läheisyyteen.
4. Älä käytä erityyppisiä paristoja samanaikaisesti tai sekoita vanhoja ja uusia paristoja keskenään.
5. Älä jätä tyhjiä paristoja laitteisiin. Poista paristot, jos ovikello on pitkään käyttämättä.
6. Kierrätä paristot vallitsevien määräysten mukaisesti.
7. Varmista, ettei laitteiden läheisyydessä ole avotulta tai esim. kynttilöitä.

3.2 Soittokello (vastaanotin)

Soittokellon takana on reikä, jonka avulla soittokellon voi helposti ripustaa ruuviin tai ottaa mukaan muihin huoneisiin. Poraa reikä, paina tulppa (jos kiinnität betoniin) ja ruuvaa mukana tuleva 16 mm:n ruuvi paikoilleen. Älä ruuvaa ruuvia täysin loppuun asti, vaan jätä sitä näkyviin noin 3 mm. Soittoyksikön takana on avainreiän muotoinen ripustusreikä.

Huom.! Testaa kantama ennen laitteiden asentamista.

4. Ensimmäinen käyttökerta

Aseta paristot molempiin yksiköihin, paina painonappia kerran, jolloin laite luo satunnaisen koodin ja lähettää sen soittokelloon (vastaanottiin). Soittokellosta kuuluu soittoaani merkkinä siitä, että koodi on rekisteröity ja talletettu muistiin.

Huom.! Soittokellon (vastaanottimen) ohjelmoimiseen kuluu noin kaksi minuuttia sen jälkeen, kun paristot on asetettu molempiin yksiköihin.

5. Digitaalinen koodi

Ovikello valitsee satunnaisen koodin, minkä vuoksi asetuksia ei tarvitse tehdä. Laitteessa on yhteensä 256 eri koodia.

6. Soittoääni

Valitse jokin valmiista soittoäänistä tai oma mp3-raita.

6.1 Valmiit soittoäänät

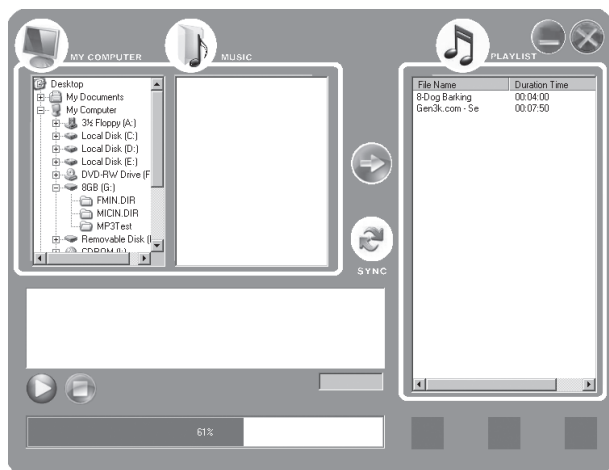
Soittokellossa on valmiina kahdeksan erilaista soittoääntä. Valitse haluamasi soittoääni pienellä [S]-kirjaimen vieressä olevalla painikkeella. Mikäli soittokelloon ei ole tallennettu omia soittoääniä, valittavasi on laitteen kahdeksan melodiaa. Valitse seuraavista: Westminister, 2) Ding-Dong, 3) Ding-Dong-Ding, 4) Tubular-1, 5) Orchestra, 6) Tubular-2 ja 8) Dog Barking (koiran haukunta).

Soittokello käyttää valmiita melodioita, ellei siihen ladata omia mp3-tiedostoja.

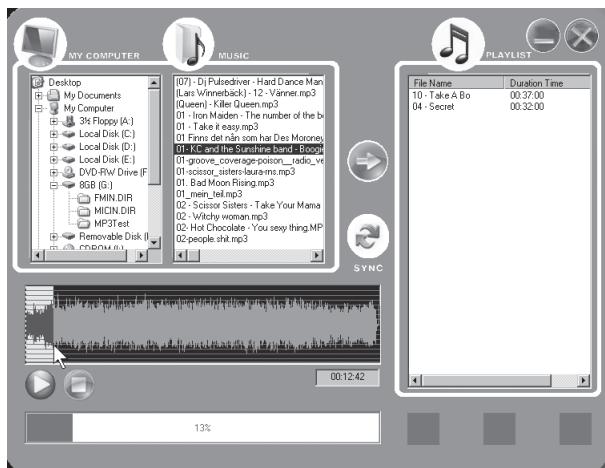
Huom.! Soittokelloon ladattavat äänet korvaavat valmiit soittoäänät.

6.2. Omien mp3-tiedostojen käyttäminen soittoäänenä

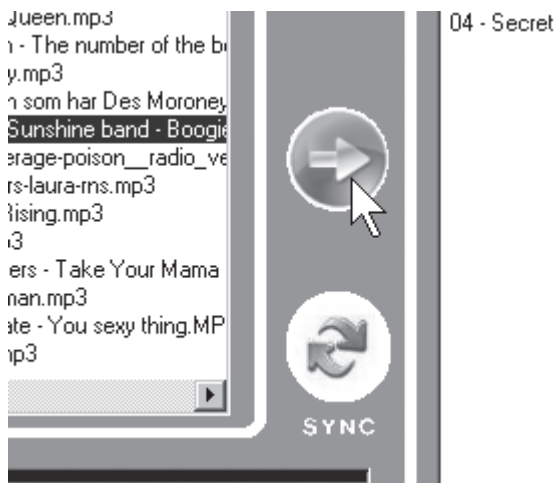
1. Liitä soittokello (vastaanotin) tietokoneen usb-porttiin mukana tulevalla kaapelilla.
2. Tietokone löytää soittokellon (vastaanottimen) ja asentaa ajurit automaattisesti. Tietokone tulee mahdollisesti käynnistää uudelleen.
3. Tiedostonsiirto-ohjelma käynnistyy automaattisesti. Mikäli ohjelma ei käynnisty, se tulee käynnistää manuaalisesti. Avaa *Resurssienhallinnassa* oleva uusi laite ja kaksoisnapsauta **MusicPlayer.exe** avataksesi ohjelman.



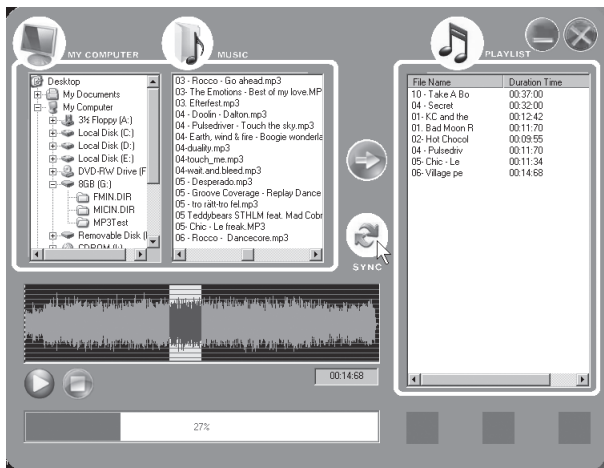
4. Avaa musiikkitiedosto kohdassa *Oma tietokone* ja valitse tiedosto kohdasta "Musiikki" napsauttamalla sitä kerran. Valitse sen jälkeen haluamasi raita.
5. Äänitiedosto näkyy graafisesti ja sen soitto alkaa, kun napsautat ►.
6. Valitse osa äänitiedostosta seuraavasti: Paina hiiren vasenta painiketta ja vedä osoitin tiedoston sen osan päältä, jonka haluat siirtää ja päästä painike. Valitun kohdan aika näkyy alla olevassa ruudussa. Soittoäänen suositeltu kesto on 8–15 sekuntia.



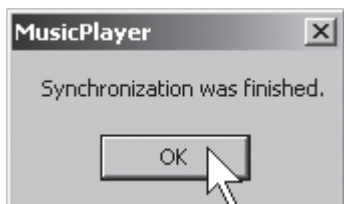
7. Siirrä tiedosto soittolistaan, kun olet valinnut haluamasi soittoäänen. Paina kerran valkoista nuolta.



8. Muokkaa soittolistaa jos haluat kuunnella tai poistaa tiedostoja painikkeilla ►, ■ tai ✕.
9. Kun olet valinnut riittävän määrän äänitiedostoja (maks. 8 tiedostoa) soittolistalle, synkronoi tiedostot napsauttamalla **SYNC**. Tämä toimenpide tulee tehdä, jotta soittoaäntä voidaan vaihtaa painamalla painonapin [S]-painiketta.
- Huom.!** Tee synkronointi ennen kuin irrotat usb-kaapelin.



10. Näytölle ilmestyy ruutu, joka ilmoittaa, että synkronointi on valmis. Napsauta **OK**.



11. Irrota soittokeho (vastaanotin) ja usb-kaapeli tietokoneesta.
12. Valitse soittoaäni painonapilla (lähetin) seuraavalla tavalla: Avaa painonappi ja paina painonapin sisällä olevaa [S]-painiketta kunnes kuulet haluamasi soittoaänen.

7. Painonapin toiminnot

Paina painonappia kerran, niin merkkivalo syttyy sekunniksi tiedonsiirron aikana ovikellosta kuuluu soittoaäni. Ääni loppuu melodian päättyessä. Jos haluat kuulla äänen uudelleen, paina painiketta. Painikkeen pitäminen pohjassa ei toista soittoaäntä.

8. Äänenvoimakkuuden säätäminen

Säädä äänenvoimakkuutta painamalla soitto kellon takana olevaa [Volume –] tai [Volume +]-painiketta. Kokeile äänenvoimakkuus painamalla painonappia, kunnes löydät oikean äänenvoimakkuuden. Piip-merkkiäänen äänenvoimakkuus on merkinä äänenvoimakkuuden tasosta.

Huom.! Äänenvoimakkuutta ei voi säätää soittoaänen soidessa.

9. Huolto ja ylläpito

Irrota pistoke pistorasiasta ja pyyhi laite pehmeällä liinalla. Lisää liinaan tarvittaessa mietoa puhdistusainetta. Älä käytä voimakkaita puhdistusaineita tai liuottimia.

10. Vianhakutaulukko

Ongelma	Mahdolliset syyt	Mahdollinen ratkaisu
Soittokellosta ei kuulu ääntä, mutta merkkivalo sammuu, kun painonappia painetaan.	Laitteet ovat kantaman ulkopuolella (maks. 50 m).	Laita yksiköt lähemmäs toisiaan.
Soittoaäntä ei kuulu, eikä merkkivalo pala.	1. Painonapin paristo on tyhjä. 2. Painonapin paristo asetettu väärin päin.	1. Vaihda paristo. 2. Laita paristo oikein päin.
Soittokello soi ilman, että painonappia painetaan.	Lähistöllä on samankaltainen langaton laite, jossa on sama kanava (koodi).	Aseta digitaalinen koodi uudelleen. Katso kohta 5. <i>Digitaalinen koodi</i> .

11. Kierrätys

Kierrätä tuote asianmukaisesti, kun poistat sen käytöstä. Kysy tarkempia kierrätysohjeita kuntasi jäteneuvonnasta.

12. Tekniset tiedot

Käyttölämpötila	-10 °C...+40 °C
Kantama	Enintään 50 metriä ilman näköesteitä
Melodioiden määrä	8 eri melodiaa
Digitaalisten koodien määrä	256 eri koodia
Muisti	8 Mt
Paristot	Painonappi (lähetin): 1 kpl, CR2032 (3 V) litiumparisto (sisältyy pakkaukseen)
Soittokello (vastaanotin)	2 kpl, 1,5 V (LR14) alkaliparistoa
Ääniformaatti	(a) Tukee kaikkia mp3-formaatteja (ei kuitenkaan kaikkia iPodin mp3-tiedostoja) (b) Tukee kaikkia wav-tiedostoja Näytteistystaajuus:

MPEG1	MPEG2	MPEG2.5
44100	22050	11025
48000	24000	12000
32000	16000	8000

Käyttöjärjestelmät	Windows 2000/XP/Vista
Mitat	Vastaanottimen mitat 155 × 105 × 45 mm ja lähettimen mitat 78 × 28 × 18 mm
Taajuus	433,92 MHz

MP3-Funk-Türklingel

Art.Nr. 36-3998 Modell SCW-6002, SC-2105

Vor Inbetriebnahme die komplette Bedienungsanleitung durchlesen und aufbewahren. Irrtümer, Abweichungen und Änderungen behalten wir uns vor. Bei technischen Problemen oder anderen Fragen freut sich unser Kundenservice über eine Kontaktaufnahme (Kontakt siehe Rückseite).

Sicherheitshinweise

- Das Produkt nicht demontieren oder auf irgendeine Weise verändern.
- Nur für das Produkt vorgesehene Batterien verwenden.
- Warnung: Es besteht Explosionsgefahr, wenn die Batterien falsch eingesetzt werden.
- Die Funk-Türklingel ist nicht gegen Feuchtigkeit oder Nässe geschützt. Nicht in der Nähe von Gefäßen mit Flüssigkeiten (z. B. Blumenvasen) ablegen.

1. Produktbeschreibung

- Die Funk-Türklingel bietet die Möglichkeit, eigene Klingeltöne (MP3) abzuspielen.
- Acht gespeicherte Melodien, z. B. „Westminster“, „Ding-Dong“ usw. sind in der Werkeinstellung verfügbar.
- Speicher für max. 8 Melodien mit einer Gesamtspielzeit von 8 min (8 MB).
- USB-Buchse zum Anschluss an PC. Die Programmierung/Übertragung erfolgt über das mitgelieferte USB-Kabel.
- Die Reichweite bis 50 m ermöglicht die Mitnahme des Läutewerks in der gesamten Wohnung. **Achtung:** Die Reichweite wird durch Hindernisse (Wand, Zimmerdecken) gemindert.
- Kompatibel mit Windows 2000/XP/Vista.
- Einstellbare Lautstärke.

2. Einsetzen der Batterien

2.1 Klingelknopf (Sender)

Der Klingelknopf wird von einer Lithium-Batterie betrieben (Typ CR2032, 3 V, inklusive).

1. Zum Öffnen einen Schraubenzieher vorsichtig in die Öffnung auf der Rückseite stecken.
2. Den Plastikschutzstreifen an der Batterie entfernen.
3. Die beiden Seiten runterdrücken (sie müssen in die richtige Richtung zeigen).
4. Beim Einsetzen einer neuen Batterie muss Plus (+) nach außen zeigen.

2.2 Läutewerk (Empfänger)

1. Auf die Batterieabdeckung drücken und in Pfeilrichtung abziehen.
2. Zwei Baby-Batterien des Typs R14 (separat erhältlich) entsprechend der Kennzeichnung im Batteriefach einsetzen.
3. Das Läutewerk ist jetzt bereit zur Einstellung des Übertragungscodees.
Siehe: 5. *Einstellung des digitalen Codes*.

3. Montage

Achtung: Klingelknopf und Läutewerk sind nicht regenresistent.

3.1 Klingelknopf (Sender)

Durch die beiden Öffnungen an der Rückseite des Klingelknopfes die Befestigungspunkte anzeichnen. Zwei Löcher bohren, ggf. Dübel einsetzen und Klingelknopf festschrauben. Dabei muss die Kontrollleuchte nach unten weisen (selbstschneidende Schrauben, 16 mm, inklusive). Alternativ kann der Klingelknopf auch mit doppelseitigem Klebeband befestigt werden (inklusive). Dabei besteht jedoch die Gefahr, dass er gestohlen wird.

Wichtig:

1. Den Klingelknopf nicht auf Türpfosten aus Hartkunststoff oder auf Metallflächen anbringen, da dies die Reichweite verkürzt.
2. Die Einheiten nicht in der Nähe anderer Sender anbringen, da dies Auswirkungen auf das Läutewerk (den Empfänger) haben könnte.
3. Sender und Empfänger keinen hohen Temperaturen aussetzen oder in der Nähe von Feuerstätten anbringen.
4. Stets Batterien der gleichen Sorte verwenden und nicht alte mit neuen Batterien mischen.
5. Keine leeren Batterien in den Einheiten zurücklassen. Batterien bei längerer Nichtbenutzung entnehmen.
6. Leere Batterie vorschriftsmäßig entsorgen.
7. Offenes Feuer (z. B. Kerzen) von den Einheiten fernhalten.

3.2 Läutewerk (Empfänger)

Auf der Rückseite befindet sich eine Öffnung, die zum Aufhängen (Schraube o. Ä.) dienen kann und damit die Mitnahme in andere Zimmer vereinfacht. Hierzu ggf. ein Loch in der Wand bohren, evtl. einen Dübel einsetzen und Schraube eindrehen (selbstschneidende Schrauben, 16 mm, inklusive). Zwischen Schraubenkopf und Wand immer 3 mm Platz lassen. Auf der Rückseite des Läutewerkes befindet sich eine schlüssellochförmige Aufhängeöffnung.

Achtung: Vor dem Bohren und Aufhängen überprüfen, ob die Reichweite ausreicht.

4. Inbetriebnahme

Batterien in beide Einheiten einsetzen, dann den Klingelknopf 1 x betätigen. Ein zufälliger Code wird generiert und an das Läutewerk (Empfänger) gesendet. Diese zeigt durch einen Ton an, dass der Code abgespeichert wurde.

Achtung: Dieser Vorgang nimmt nach dem Einsetzen der Batterien in beide Einheiten ca. 2 Minuten in Anspruch.

5. Automatischer Code

Da das Läutewerk selbsttätig einen zufälligen Code generiert, sind keine weiteren Einstellungen vorzunehmen. Die Zufallsauswahl erfolgt aus 256 verschiedenen Codes.

6. Klingeltöne

Zur Auswahl stehen bereits programmierte Klingeltöne sowie eigene Klingeltöne im MP3-Format.

6.1 Vorprogrammierte Klingeltöne

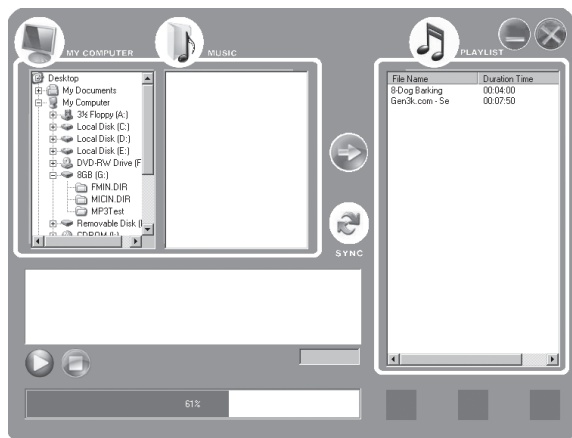
Es stehen 8 verschiedene, vorprogrammierte Klingeltöne zur Auswahl. Sie lassen sich mittels der kleinen Taste (bei [S]) im Klingelknopf auswählen. Durch 1 x Drücken wird jeweils ein anderer Klingelton eingestellt. Sofern keine eigenen Klingeltöne gespeichert sind, können sie genutzt werden. Zur Auswahl stehen: 1) Westminster, 2) Ding-Dong, 3) Ding-Dong-Ding, 4) Tubular-1, 5) Orchestra, 6) Tubular-2, 7) Trumpet und 8) Dog Barking (Hundegebell).

Sie sind zugänglich, bis sie durch eigene Klingeltöne ersetzt werden.

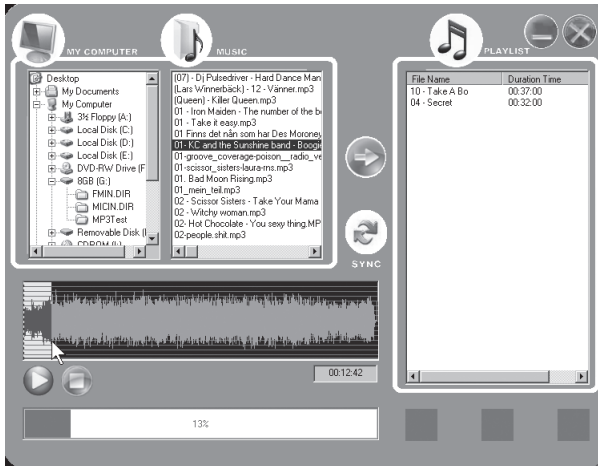
Achtung: Vorprogrammierte Klingeltöne werden durch eigene überspielt.

6.2 Auswahl der Lieblingsmelodie als Klingelton

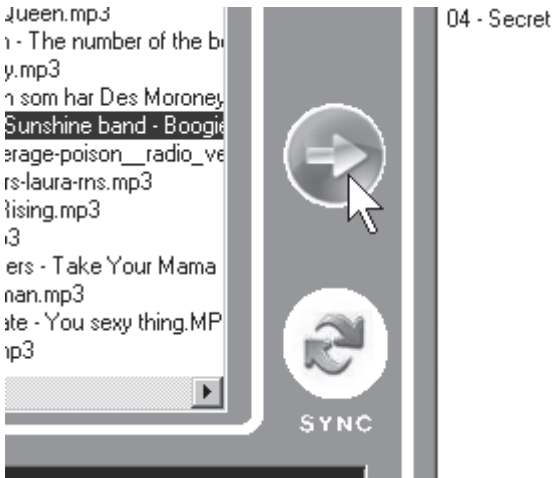
1. Das Läutewerk (Empfänger) mit dem mitgelieferten USB-Kabel an den USB-Port eines Computers anschließen.
2. Das Läutewerk (Empfänger) wird vom Computer erkannt und die Treiber werden automatisch installiert. Bei Aufforderung ggf. den Computer neu starten.
3. Das Programm zur Klingeltonübertragung startet automatisch. Sofern dies nicht geschieht, kann es auch manuell erfolgen. Dabei wie folgt vorgehen: Das neue Gerät im **Datei-Explorer** öffnen und auf **MusicPlayer.exe** doppelklicken, um das Programm zu starten.



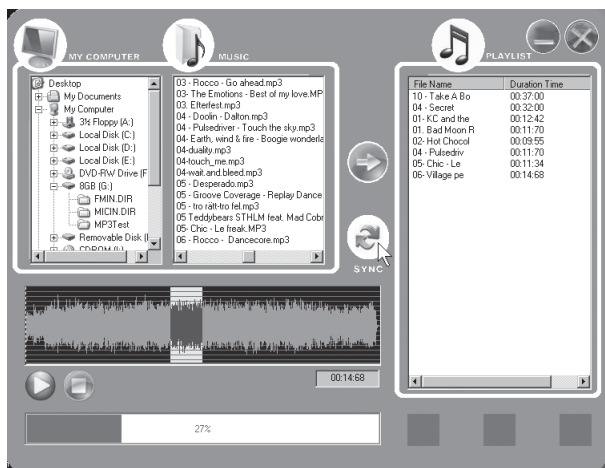
4. Den Ordner „Musik“ unter *Bibliotheken* aufrufen, die gewünschte Datei anklicken und Sequenz auswählen.
5. Die grafisch angezeigte Tondatei lässt sich durch Anklicken von ► abspielen.
6. Eine Sequenz wird folgendermaßen ausgewählt: Linke Maustaste drücken, Mauszeiger über die auszuwählende Sequenz führen und Maustaste loslassen. Die Dauer der markierten Sequenz wird im Fenster darunter angezeigt. Empfohlene Klingeltondauer: 8 bis 15 Sekunden.



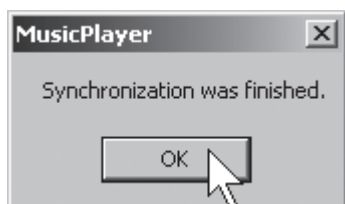
7. Die Datei nach der Auswahl in die Abspielliste verschieben, und den weißen Pfeil anklicken.



8. Zum Ändern der Abspielliste (Hinzufügen oder Entfernen von Dateien) ►, ■ oder ✕ anklicken.
9. Nach dem Hinzufügen der gewünschten Anzahl Tondateien (max. 8) auf **SYNC** klicken, um die Synchronisierung vornehmen zu können. Das ist erforderlich, damit der Klingelton durch Betätigung der [S]-Taste im Klingelknopf geändert werden kann. **Achtung:** Das USB-Kabel erst nach der Synchronisierung abnehmen.



10. Das Popup-Fenster zeigt an, dass die Synchronisierung erfolgreich war. Mit **OK** bestätigen.



11. Das Lautewerk (Empfänger) und das USB-Kabel vom Computer abnehmen.
12. Auswahl des gewünschten Klingeltons mittels Klingelknopf: Hierzu mehrfach die [S]-Taste drücken.

7. Bedienung des Klingelknopfes

Die Taste 1 x drücken. Die LED leuchtet 1 Sekunde lang auf und der Klingelton ertönt. Der Ton endet, wenn die Melodie zu Ende ist. Zum nochmaligen Abspielen erneut drücken. Dabei die Taste nicht gedrückt halten.

8. Einstellung der Lautstärke

Hierzu mehrmals auf [Volume –] oder [Volume +] auf der Rückseite des Läutewerkes drücken. Die Lautstärke durch mehrmaliges Betätigen auf das gewünschte Maß einstellen. Dabei dient der Signalton in unterschiedlichen Lautstärken als Orientierungshilfe. **Achtung:** Die Lautstärke lässt sich nicht während dem Abspielen des Klingeltons verstellen.

9. Pflege und Wartung

Bei Bedarf den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen und das Gerät mit einem weichen Tuch und eventuell unter Zusatz von einem milden Reinigungsmittel abwischen. Niemals scheuernde Reinigungsmittel oder Lösungsmittel verwenden.

10. Fehlersuche

Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Beim Betätigen des Klingelknopfes ist das Läutewerk nicht zu hören, die LED leuchtet jedoch.	Die Entfernung zwischen den Geräten ist zu groß (max. 50 m).	Abstand zwischen Klingelknopf und Läutewerk verringern.
Läutewerk ertönt nicht und LED leuchtet nicht.	1. Batterie des Klingelknopfes ist leer. 2. Falsche Polarität bei der Batterie des Klingelknopfes.	1. Batterie tauschen. 2. Batterie umdrehen, damit die Polung stimmt.
Das Läutewerk ertönt, ohne dass der Klingelknopf betätigt wird.	Eine ähnliche Funk-Einheit in der Nähe nutzt den gleichen Übertragungskanal (Code).	Den automatischen Code erneut einstellen. Siehe 5. <i>Automatischer Code</i>

11. Hinweise zur Entsorgung

Bitte das Produkt entsprechend den lokalen Bestimmungen entsorgen.
Weitere Informationen sind von der Gemeinde oder den kommunalen Entsorgungsbetrieben erhältlich.

12. Technische Daten

Betriebstemperatur -10 °C bis +40 °C

Reichweite Bis zu 50 Meter (bei freier Sicht)

Anzahl Klingeltöne 8 verschiedene Melodien

Automatische Codes Insgesamt 256 verschiedene Codes

Speicher 8 MB

Batterien

Klingelknopf (Sender) 1 × CR2032 (3 V)
Lithium-Batterie (im Lieferumfang)

Läutewerk (Empfänger) 2 × LR14 (1,5 V) Alkaline-Batterien (separat erhältlich)

Musikdateiformat (a) Alle MP3-Formate (außer iPod-MP3-Dateien) werden unterstützt.

(b) Alle WAV-Dateien werden unterstützt.

Abspielbare Formate und Abtastrate

MPEG1	MPEG2	MPEG2.5
44100	22050	11025
48000	24000	12000
32000	16000	8000

Betriebssystem Windows 2000, XP & Vista

Abmessungen Empfänger 155 × 105 × 45 mm, Sender 78 × 28 × 18 mm

Frequenz 433,92 MHz

Declaration of Conformity



Hereby, Clas Ohlson AB, declares that following product(s):

**Wire free door chime kit
36-3998 / SCW-6002, SC-2105**

is in compliance with the essential requirements and other relevant
provisions of Directive 1999/5/EC.

Article 3.1a (Safety): EN 60065
EN 60950-1

Article 3.1b (EMC): EN 301489-1
EN 301489-3

Article 3.2 (Radio): EN 300220-1
EN 300220-2



Insjön, Sweden, November 2009

Klas Balkow
President

Clas Ohlson, 793 85 Insjön, Sweden

Sverige

Kundtjänst tel: 0247/445 00
fax: 0247/445 09
e-post: kundservice@clasohlson.se

Internet www.clasohlson.se

Post Clas Ohlson AB, 793 85 INSJÖN

Norge

Kundesenter tlf.: 23 21 40 00
faks: 23 21 40 80
e-post: kundesenter@clasohlson.no

Internett www.clasohlson.no

Post Clas Ohlson AS, Postboks 485 Sentrum, 0105 OSLO

Suomi

Asiakaspalvelu puh.: 020 111 2222
sähköposti: asiakaspalvelu@clasohlson.fi

Internet www.clasohlson.fi

Osoite Clas Ohlson Oy, Maistraatinportti 4 A, 00240 HELSINKI

Great Britain

Customer Service contact number: 0845 300 9799
e-mail: customerservice@clasohlson.co.uk

Internet www.clasohlson.com/uk

Postal 10 – 13 Market Place
Kingston Upon Thames
Surrey
KT1 1JZ

Deutschland

Kundenservice Unsere Homepage www.clasohlson.de besuchen und
auf Kundenservice klicken.

clas ohlson