

Home Prosafe CTC-1131

Langaton hälytysjärjestelmä

Käyttöopas, Suomi

Asentaminen

Ohjelmointi

Käyttö

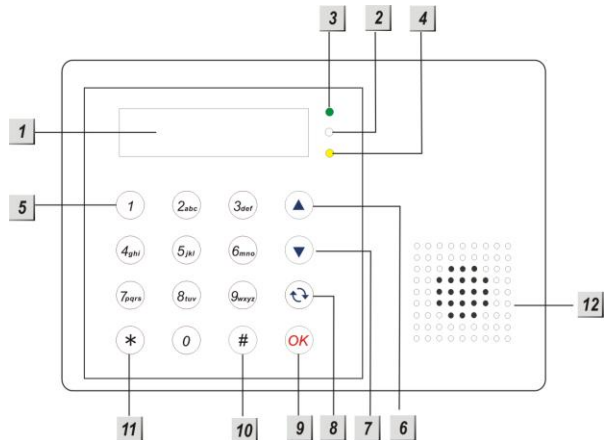


Sisällysluettelo

1. Järjestelmän yleiskatsaus	1
1.1. Osien tunnistaminen	1
1.2. Virtalähde	2
1.3. Puhelinlinjan liittäminen	2
1.4. Ohjauspaneelin asennus	2
1.5. 2- tason salasana	2
1.6. Alkuun pääseminen	3
2. Järjestelmän asennus ja säätö	3
2.1. Ohjelmointitilaan siirtyminen	3
2.2. Puhelimen asetukset	4
2.3. Yleiset asetukset	7
2.4. Erikoisasetukset	15
2.5. Walk Testi (kommunikointitesti)	23
3. Käyttö	24
3.1. Käyttäjävalikko	24
3.2. Poissa kotoa tila "Away (Alarm on)"	24
3.3. Pakotettu aktivointi (Forced arming)	25
3.4. Hälytysjärjestelmän deaktivointi "Disarm (Alarm Off)"	26
3.5. Kotona tila "Home Arm"	26
3.6. Osittainen aktivointi ("Partial (By-pass) Arm"	27
3.7. Hälytyksen aktivointi	28
3.8. Hälytyksen keskeyttäminen ja hälyttimen näyttö	30
3.9. Tapahtumaloki	31
3.10. Virtakytkimien (PSS:ien) kontrolli	32
3.11. Virrehälytysten hallinta	32
3.12. Virhetilanteet	32
3.13. Kauko-ohjaus lankapuhelimella	34
3.14. Soitto ja soiton kuittaus	35
4. Liite	37
4.1. Palautusmenettely	37

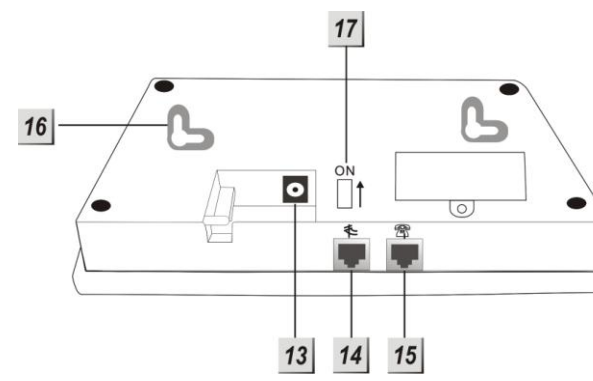
1. Järjestelmän yleiskatsaus

1.1. Osien tunnistaminen



1. Taustavalaistu LCD-näyttö
2. Mikrofoni
3. Vihreä LED
 - AC Virta-indikaattori; Vihreä LED-valo palaa kun vaihtovirta on kytketty
4. Keltainen LED
 - Vikaindikaattori; Keltainen LED palaa jos vika on havaittu, ja sammuu kun kaikki vikatilat on palautettu
5. Numeeriset näppäimet
6. ▲ Näppäin
 - Paina ohjelmointitilassa tätä näppäintä siirtääksesi kursoria ja näyttöä ylöspäin.
7. ▼ Näppäin
 - Paina ohjelmointitilassa tätä näppäintä siirtääksesi kursoria ja näyttöä alaspäin.
8. G Näppäin
 - Käytä ohjelmointitilassa syötetyn numeron poistamista varten, valinnan peruuttamiseksi, aktiivisen näytön keskeyttämistä varten, edelliselle

näytölle siirtymiseksi jne.

9. OK Näppäin
 - Syötettyjen arvojen sekä valintojen hyväksyminen.
 10. # Näppäin
 - Siirry ohjelmointitilaan
 11. * Näppäin
 - Siirry käyttäjätilaan
 12. Summeri
- 
13. DC pistoke
 - 9V tasavirtalähteen kytkemistä varten.
 14. Puhelinliitin linja merkinnällä
 - Käytetään puhelinlinjan seinään liittämistä varten.
 15. Puhelinliitin puhelin merkinnällä
 - Käytetään puhelimen liittämistä varten.
 16. Kaksi kiinnitysreikää
 17. Akun virtakytin

1.2. Virtalähde

Seinävirtaan liittäminen vaatii AC-virtalähteen. Käytä vain virtalähdettä jonka nimellisjännite on oikea komponenttien suojaamista varten. Hälytínjärjestelmä käyttää 220V AC/12V DC 500ma adapteria.

● Ladattava paristo

- Virtalähteen lisäksi, Ohjauspaneelin sisällä on ladattava paristo joka toimii varalähteenä sähkökatkoksen aikana.
- Paristona on 7,2V 600 mAh Ni-MH uudelleen varattava akku.
- Normaalin toiminnon aikana, AC virtalähde toimittaa virtaa samanaikaisesti sekä ohjauspaneelille että paristoon joka latautuu.
- Kun paristo on täysin ladattu, tämä toimii varateholähteenä vähintään 8 tuntia. Tyhjän akun lataaminen kestää n. 48 tuntia.

1.3. Puhelinlinjan liittäminen

Löydät puhelimen liittimen virtaliittimen vierestä.

- Liitä pakettiin sisältyvä puhelinjohto liittimen ja seinäpistokkeen välillä.

1.4. Ohjauspaneelin asennus

Ohjelmoimalla kaikki laitteet ja lisävarusteet esim. pöydän päällä on helppo tapa tutustua järjestelmään, sekä asettaa tämä käyttövalmiiksi nopeasti.

Ohjauspaneeli voidaan kiinnittää seinään tai muuhun haluttuun paikkaan. Kiinnittämällä paneeli rinnan korkeudelle, laitteen näyttö ja näppäimistö ovat helposti ulottuvilla.

- Käytä kiinnitystukea mallina ja merkkää kiinnitysreikien paikat.
- Poraa kaksi reikää ja kiinnitä tuki mukana seuraavilla ruuveilla ja tulpilla.
- Kiinnitä CTC-1131 yksikkö kiinnitystukeen

1.5. Kahden tason salasanat

Turvallisuussyistä CTC-1131 käyttää kaksi valtuutuskoodia, nämä ovat:

- ✓ Henkilökohtainen PIN-koodi
- ✓ Pääkoodi (Master Code)

Kun haluat ohjelmoida järjestelmää, joudut syöttämään sekä henkilökohtaisen PIN-koodi että Pääkoodin (Master Code)

● A) PIN koodi

- Jokainen järjestelmä tukee neljää eri PIN-koodia. PIN koodi on ensimmäisen tason salasana. Syötä koodi kun järjestelmä pyytää sinua antamaan PIN-koodia ("**Enter Code**" tai "**P-Code**").
- "**1234**" on esiasennettuna ensimmäisen käyttäjän salasanaksi.
- Muiden käyttäjien (#2-#4) salasanat ovat oletusarvoina deaktivoituja.

● B) Pääkoodi (Master Code)

- Pääkoodi valtuuttaa siirtymisen ohjelmointitilaan. Syötä koodi kun järjestelmä pyytää "**M-Code**":ia.
- "**1111**" on asetettu pääkoodin ollenaisarvoksi.

<TIEDOTUS>

Koodien täytyy olla yksilöllisiä, muuten viesti "**Code in use, Select another**" näkyy näytöllä ja kyseessä oleva koodi täytyy valita uudelleen.

1.6. Alkuun pääseminen

Askel 1. Löydä Ohjauspaneelille sopiva asennuspaikka

Askel 2. Kiinnitä AC-virtalähde. Kuulet pitkän piippauksen. ”Alarm on” näkyy näytön ensimmäisellä rivillä ja ”00:01 01 Jan” toisella rivillä. Järjestelmä on nyt ”Away Arm” -tilassa (tämä on oletustila).

Askel 3. Paina ”1” näppäintä numeronäppäimestä. Näytölle tulee näkyviin seuraava teksti:

		E	n	t	e	r		C	o	d	e			
						*				

Askel 4. Syötä seuraavat luvut ”234” - 30 sekunnin sisällä (ensimmäisen käyttäjän PIN-koodin oletusarvona on 1234).

Askel 5. Paina ”OK”. Kuulet kaksi lyhempää piippausta ja näytöllä näkyy:

		A	l	a	r	m		O	f	f				
		0	0	:	0	1		0	1		J	a	n	

Järjestelmän hälytystoiminto on nyt kytketty pois päältä (”disarmed”-tila).

<TIEDOTUS>

- ☞ “G” (peruuta) -näppäimen painallus neljännen askeleen aikana tyhjentää koodikentän (Ja muuttaa kaikki ”*” pisteiksi).
- ☞ Saman askeleen aikana tulee painaa ”OK” näppäintä 30 sekunnin sisällä kuittauksena siitä että koodi on syötetty. Muuten näytölle palaa ”Alarm On” ja järjestelmä pysyy ”Armed”-tilassa.
- ☞ Jos PIN-koodin syötön aikana painetaan yli 20 näppäintä (mukaan lukien näppäimet ”OK” & “G”) ilman että oikeaa PIN-koodia on syötetty, tämä estää minuutin aikana lisäpainelluksia.

☞ Jos kolmannen askeleen aikana painetaan muita kuin numeronäppäimiä, näyttö pysyy ennallaan ja kehottaa PIN-koodin syöttöä (oletusarvona ”1234”) sekä ”OK” napin painamista.

☞ Ohjauspaneelilla on näytönsäästö toiminto. ”Alarm off” näkyy 30 sekunnin aikana. Tämän jälkeen näytöllä näkyy vain aika ja päivämäärä näytön toisella rivillä.

2. Järjestelmän asennus ja säätö

2.1. Ohjelmointitilaan siirtyminen

Jos järjestelmä on ”Disarmed” -tilassa (Hälytysjärjestelmä deaktivoitu), avaa ohjelmointitila seuraavasti:

Askel 1. Paina ”#” näppäintä.

Näyttö kehottaa käyttäjä #1 PIN-koodi syöttöä.

		P	-	M	o	d	e		E	n	t	e	r	
		P	-	C	o	d	e			

Askel 2. Syötä ”1234” (ensimmäisen käyttäjän PIN-koodin oletusarvona on 1234) 30 sekunnin sisällä. Paina tämän jälkeen ”OK”.

Näyttö kehottaa pääkoodin syöttämistä:

		P	-	M	o	d	e		E	n	t	e	r	
		M	-	C	o	d	e			

<TIEDOTUS>

☞ “G” painaminen PIN-koodin syötön aikana tyhjentää koodikentän (Ja muuttaa kaikki * pisteiksi). Jos koodikenttä on tyhjä kun “G” näppäintä painetaan, näyttö palaa edelliselle näytölle (”Alarm off”),

Askel 3. Syötä ”111” (pääkoodin oletusarvo) 30 sekunnin sisällä.

Askel 4. Paina ”OK”

Seuraava viesti näkyy näytöllä 2 sekunnin aikana.

		P	r	o	g	r	a	m		M	e	n	u				
		M	a	k	e		a		S	e	l	e	c	t	i	o	n

Askel 5. Ohjelmointitilan päävalikko tulee näkyviin.

	W	a	l	k	T	e	s	t				
	T	e	l	.	S	e	t	t	i	n	g	

<TIEDOTUS>

☞ Kursori näkyy vilkkuvana pilkkuna vasemmassa yläreunassa. Tätä voidaan liikuttaa ylös ja alas käyttämällä “▲” & “▼” näppäimiä.

Askel 6. Painamalla “▲” & “▼” liikutat kursoria ylöspäin ja alaspäin. Näytön selailu sujuu myös samalla. Seuraavat kohteet voidaan valita:

	W	a	l	k	T	e	s	t				
	T	e	l	.	S	e	t	t	i	n	g	s
	G	e	n	.	S	e	t	t	i	n	g	s
	D	e	v	i	c	e	d	+	/	-		

Askel 7. Tehtyäsi haluamasi valinta kursorin avulla, paina ”OK”. Valitun alakohteen ohjelmointinäyttö tulee näkyviin.

<TIEDOTUS>

☞ Jos nuoli-alaspäin merkki (“▼”) näkyy näytön alareunassa, valittavien kohteiden listaa voidaan selata alaspäin. Merkki katoaa kun olet listan alimmaisella rivillä.

☞ Jos nuoli-ylöspäin merkki (“▲”) näkyy näytön yläreunassa, valittavien kohteiden listaa voidaan selata ylöspäin. Merkki katoaa kun olet listan ylimmäisellä rivillä.

☞ Painamalla “G”, näyttö palaa “Alarm Off” näytölle.

☞ Salasanojen (käyttäjä- ja pääkoodi) vaihtamisen jälkeen, muista käyttää näitä kun haluat siirtyä ohjelmointitilaan.

☞ Järjestelmä hyppää automaattisesti ohjelmointitilasta ulos takaisin ”Alarm off” tilaan jos mitään näppäintä ei ole painettu 5 minuutin aikana.

2.2. Puhelimen asetukset

“Telephone Settings”-valikossa voidaan

muuttaa seuraavia asetuksia.

*	T	e	l	.	N	u	m	b	e	r	s		
	R	e	c	o	r	d	M	s	g				
	T	e	s	t	R	e	p	o	r	t			

2.2.1. Puhelinnumerot

- Voit asettaa/muuttaa/poistaa hätänumeroja “Tel.Setting”-valikon alla, valitsemalla “Tel Numbers”.
- Korkeintaan kuusi numeroa voidaan tallentaa prioriteettijärjestyksessä. (Esisijaisesti A, tämän jälkeen B... ja viimesijaisesti F).

<TIEDOTUS>

- A, B,... F vastaavat prioriteettijärjestyksessä kuutta mahdollista numeroa.
- Jos jokin yllämainituista kuudesta numerosta on tyhjä, tämä näkyy kolmena pisteinä.
- Näyttö näyttää korkeintaan 11 numeroa. Jos puhelinnumeron pituus on tätä pidempi, nämä numerot näkyvät pisteinä ensimmäisen 11 numeron jälkeen.

• Puhelinnumeroiden tallentaminen

Askel 1. Siirrä kursoria ”Tel. Number” kohteelle ja paina ”OK”. Jos puhelinnumeroja ei ole annettu, näytölle tulee seuraava ruutu näkyviin:

*	A)	.	.	.									
	B)	.	.	.									
	C)	.	.	.									
	D)	.	.	.									
	E)	.	.	.									
	F)	.	.	.									

Askel 2. Valitse puhelinnumeroiden prioriteettilistasta (A-F) ja paina ”OK” jotta voisit tallentaa uuden numeron. Seuraava ruutu tulee näkyviin:

E	n	t	e	r	n	e	w	N	o	.	+	O	K
.

Askel 3. Näppäile puhelinnumero.

Askel 4. Paina ”OK”.
Näyttö palaa ”Tel Number” valikkoon.

Näet tallennetut puhelinnumerot ja voit valita uuden tallennuspaikan uudelle numerolle:

*	A)	2	2	1	8	0	5	5	1						
	B)	.	.	.											

<TIEDOTUS>

- ☞ Puhelinnumeroiden maksimipituus on 20 numeroa, mukaan lukien "*" & "#". Jos olet antanut 20 numeroa, Ohjauspaneeli ääntää 5 piippausta. Tällöin ei voida painaa muita näppäimiä kun "G" ja "OK"
- ☞ Puhelinnumeroiden syötön aikana "G" näppäintä käytetään peruutusnäppäimenä. Jos numerokenttä on tyhjä, tämän näppäimen painaminen palauttaa näytön edelliselle ruudulle, "Tel. Numbers".
- ☞ Jos puhelinnumeroita syötettäessä päädytään numerokentän viidennelletoista sijalle, vasemmalla olevat numerot rullaavat vasemmalle.

• Puhelinnumeroiden vaihtaminen

Askel 1. Paina "OK" "Tel. Number" valinnan kohdalla

Askel 2. Seuraava ruutu tulee näkyviin:

		C	h	a	n	g	e			N	u	m	b	e	r		
2	2	1	8	0	5	5	1			?	(O	k)			

Askel 3. Paina "OK" kiitauksena siitä että haluat vaihtaa numeroa. Näytöllä näkyy seuraava teksti:

E	n	t	e	r		n	e	w		N	o	.	+	O	k			
.

<TIEDOTUS>

- ☞ Paina "G" jos haluat palata edelliselle ruudulle ("Tel. Number").
- Askel 4.** Syötä uusi puhelinnumero ja valitse raportointitapa.
- Askel 5.** Paina "OK".
Uusi numero tallentuu vanhan yli.

Näyttö palaa "Tel. Number" ruudulle.

• Puhelinnumeroiden poistaminen

Jos haluat poistaa puhelinnumeron, seuraa askelia 1-3 yllä (Puhelinnumeroiden vaihtaminen). Kun seuraava teksti näkyy näytöllä

E	n	t	e	r		n	e	w		N	o	.	+	O	k			
.

Askel 1. Paina "OK" niin vanha numero poistuu.

• Erikoismerkit hakulaitteen tai puhelinvälityksen asettamista varten

Käytä seuraavaa syntaksia hakulaitteiden tallentamista varten:

Hakulaitteen numero * # tunnistamiskoodi #.
Paina tämän jälkeen OK.

Jos haluat välittää puhelua, käytä seuraavaa syntaksia:

Puhelinnumero * * välitysnúmero. Paina **tämän jälkeen OK.**

- * vastaa 3 sekunnin aikaviivetta
- # soittaa
- Voit käyttää niin monta * / # kun puhelinvahteenne vaatii.

2.2.2 "Address"-viestin nauhoittaminen.

• "Address"-viestin nauhoittaminen

Askel 1. Siirrä kursori kohteelle "Rec. Address" ja paina "OK", näyttö kehottaa sinua kiittaamaan valintasi.

		C	h	a	n	g	e									
S	t	a	r	t		R	e	c	o	r	d	i	n	g		

Askel 2. Paina "G" jos haluat peruuttaa valintasi, tai "OK" jos haluat jatkaa. Näytölle ilmestyy kahden sekunnin ajaksi seuraava teksti:

S	t	a	r	T		R	e	c	o	r	d	i	n	g	
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

Askel 3. Kahden sekunnin kuluttua kuulet pitkän piippauksen, jonka jälkeen voit aloittaa nauhoittamisen. Seuraava teksti näkyy näytöllä:

*	N	o	w	R	e	c	o	r	d	i	n	g	*
	E	n	d	w	i	t	h	O	k				

Askel 4. Paina "OK" nauhoittamisen lopettamiseksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ Voit lopettaa nauhoittamisen koska vaan painamalla "G". Tällöin nauhoitettu viesti ei tallennu.
- ☞ "Address message":n maksimipituus on 10 sekuntia. Kun kymmenen sekuntia on kulunut, nauhoitus keskeytyy itsestään ja nauhoitettu viesti tallentuu.
- ☞ Käänny mikrofoniiin päin ja pysy n. 30 cm päässä nauhoituksen aikana.
- ☞ "Address message" (osoiteviesti) täytyy nauhoittaa ennen kuin Ohjauspaneeli voi soittaa puhelinnumeroon hälytyksen sattuessa.

● **Viestit**

- Address messagen kapasiteetti on 10 sekuntia. Muut viestit asetetaan ohjausyksikköön.
- Hälytyksen sattuessa, ohjauspaneeli soittaa numeroihin prioriteettijärjestyksessä. Kun soittoon vastataan, ohjauspaneeli toistaa ensin osoiteviestin (address message), jonka jälkeen hälytyskohtainen viesti toistuu (Emergency, Fire, Burglar). Viimeiseksi toistuu vahvistusviesti.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jokaisen erillisen viestin maksimipituus on kolme sekuntia.

● **Testiraportti**

Ohjauspaneelin kautta voit kokeilla jos ohjelmoimasi puhelinnumerot toimivat.

Askel 1. Käytä "V" tai "Λ" ja valitse

puhelinnumero johon haluat soittaa. Paina "OK".

Askel 2. Seuraava näyttö näkyy:

D	i	a	l	i	n	g
.	

Askel 3. Ohjauspaneeli soittaa puhelinnumeroon ja toistaa viestit, aloittaen osoiteviestistä. Viimeinen viesti joka toistuu on vahvistusviesti.

	N	o	w	P	l	a	y	i	n	g	:		
	A	d	d	r	e	s	s	M	s	g			

Askel 4. Ohjauspaneeli näyttää mitä viestejä toistetaan. Näytöllä näkyy seuraavat tekstit:

"Now Playing:

- Address Msg**
- Emergen. Msg**
- Fire Msg.**
- Burglar Msg**
- Ack Msg.**

Osoiteviesti toistuu ensin. Tämän jälkeen tulee hätäviesti ja murtovaras-viesti. Viimeinen viesti (vahvistusviesti) toistuu vastaanottajalla, joka voi kuitata puhelun ja lopettaa painamalla **DTMF "#9"**.

◆ **Kuittaus "0" merkillä**

Jos vastaanottaja kuittaa puhelun painamalla "0"-merkkiä ohjauspaneeli

- ✓ Lopettaa puhelun
- ✓ Jatkaa hälyttämistä
- ✓ Soittaa seuraaviin numeroihin kunnes vielä toinen vastaanottaja kuittaa puhelun.

◆ **Kuittaus "9" merkillä**

Jos vastaanottaja kuittaa puhelun painamalla "9"-merkkiä ohjauspaneeli

- ✓ Lopettaa soiton
- ✓ Lopettaa hälyttämisen
- ✓ Lopettaa numeroihin soittamisen.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos vastaanottaja ei kuittaa puhelua, ohjauspaneeli toistaa viestit 85 sekunnin aikana jonka jälkeen tämä palaa valikkoon.

- ☞ Painamalla “ G ” pääset takaisin numerolistalle.
- ☞ Jos “Burglar”, “Emergency”, “Panic” tai “Fire”-viestejä ei olla nauhoitettu testiraportti hyppää näiden yli.

● Viestien vaihtaminen

Jos haluat vaihtaa nauhoitetun viestin sisällön, seuraa samaa menetelmää kuten “Address”-viestin nauhoittamisesessa. Uusi viesti tallentuu vanhan yli.

2.3. Yleiset asetukset

“General Settings”-valikossa voit muunnella seuraavia parametrejä.

*	P	i	n	C	o	d	e												
	T	e	m	p	.	C	o	d	e										
	D	u	r	e	s	s	C	o	d	e									
	M	a	s	t	e	r	C	o	d	e									
	A	.	E	n	t	r	y	T	i	m	e								
	A	.	E	x	i	t	T	i	m	e									
	H	.	E	n	t	r	y	T	i	m	e								
	H	.	E	x	i	t	T	i	m	e									
	D	o	o	r	C	h	i	m	e										
	T	i	m	e															
	D	a	t	e															
	P	a	n	e	l	S	i	r	e	n									
	A	l	a	r	m	L	e	n	g	t	h								
	A	.	E	x	i	t	S	o	u	n	d								
	A	.	E	n	t	r	y	S	o	u	n	d							
	H	.	E	x	i	t	S	o	u	n	d								
	H	.	E	n	t	r	y	S	o	u	n	d							
	S	i	r	e	n	D	e	l	a	y									
	F	i	n	a	l	D	o	o	r										
	R	C	E	n	t	E													
	M	o	b	i	l	i	t	y	C	H	K	.							
	T	a	m	p	e	r	A	l	a	r	m								
	S	u	p	e	r	v	i	s	i	o	n								
	W	a	r	n	i	n	g	B	e	e	p								

2.3.1 Pin-koodi

- Järjestelmä tukee kaiken kaikkiaan neljää eri käyttäjää. Jokaisella käyttäjällä on PIN-koodi, joka koostuu neljästä numerosta. Ensimmäisen käyttäjän PIN-koodi on “1234”. Koodi on esiohjelmoitu ja käyttäjä on jo

aktivoitu. Ennen kuin olet ohjelmoinut oman PIN-koodin, käytä koodia “1234” joka kerta kun järjestelmä kehottaa tämän syöttöä (“Enter Code”).

- Muiden käyttäjien (2-4) PIN-koodit ovat oletusarvoina deaktivoituja.
- **Kaikki 4 käyttäjän PIN-koodia** käytetään järjestelmän aktivointiin/deaktivointiin, ja valtuuttavat MASTER-koodin yhteydessä ohjelmointitilaan siirtymistä.

■ PIN-koodin asettaminen

Askel 1. Siirrä kursori “PIN Code” kohteen päälle ja paina “OK”. Näyttö näyttää:

*	1)	*	*	*	*	*												
	2)												
	3)												
	4)												

Askel 2. Valitse käyttäjännumero listasta ja paina “OK”. Seuraava teksti tulee näkyviin:

E	n	t	e	r	N	e	w	C	o	D	E								
.								

Askel 3. Syötä käyttäjälle uusi nelinumeroinen PIN-koodi, ja paina “OK”.

Askel 4. Järjestelmä kehottaa koodin toistamista.

R	e	p	e	a	t	N	e	w	C	o	d	E							
.								

Askel 5. Syötä sama koodi uudelleen ja kuittaa painamalla “OK”. Jos annettu koodi on oikea, järjestelmä kehottaa sinua nimeämään käyttäjän.

E	n	t	e	r	N	e	w	N	a	m	e								
.								

Askel 6. Anna käyttäjälle korkeintaan kymmenen merkin pituisen nimi, ja paina “OK”. Jos et halua nimetä käyttäjää, paina vain “OK”. Katso jakso “Käyttäjän nimeäminen” seuraavalla sivulla, jossa annetaan tarkempia neuvoja.

“OK” napin painalluksen jälkeen näyttö palaa “PIN koodi” -valikolle ja näyttää ylisilmäyksen käyttäjien

tiedoista.

*	1)	M	R	.	S	M	I	T	H				
	2)	M	R	S	.	S	M	I	T	H			
	3)	*	*	*	*	*	*						
	4)						

<TIEDOTUS>

- ☞ 2) "MRS. SMITH" näyttää että toinen käyttäjä on nimetty ja käyttäjälle on annettu PIN-koodi.
- ☞ 3) "****" näyttää että kolmannelle käyttäjälle on jaettu PIN-koodi, mutta ei nimeä.
- ☞ 4) "••••" näyttää että neljännen käyttäjän PIN-koodia ei ole vielä aktivoitu.

Askel 7. Jatka muiden käyttäjien nimeämistä ja PIN-koodien asettamista. Seuraa askelien 2-6 kuvattua menetelmää. Kun olet valmis, paina "G" ja näyttö palaa "General Settings" valikolle. PIN-koodien asettaminen on valmista.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos viidennen askeleen aikana syötetään väärä PIN-koodi, "Code is not correct" välähtää näytöllä. Toista tällöin askel 3.

Käyttäjien nimeäminen

Jokaiselle käyttäjälle voidaan antaa nimi jotta tämän tunnistaminen järjestelmän tapahtumalokissa helpottuisi. Käyttäjille voidaan antaa käyttötunnuksia joko ensimmäisellä kerralla tai myöhemmin.

- Kun "Enter new name" näkyy näytöllä, voit käyttää numeronäppäimiä tekstin syöttämistä varten. Jokainen numero vastaa yhtä tai monta eri merkkiä. Paina numeroa toistuvasti kunnes toivottu merkki tulee näkyviin. Kun näppäimestä päästetään irti, kursori liikkuu itsestään kentän seuraavalle sijalle jonka jälkeen voit syöttää uuden merkin.
- Näppäimet vastaavat seuraavia merkkejä:

1	1
---	---

2	2ABCabc
3	3DEFdef
4	4GHIghi
5	5JKLjkl
6	6MNOnno
7	7PQRSpqrs
8	8TUVtuv
9	9WXYZwxyz
0	0<välilyönti>/-&'. "+
*	*
#	#
↺	Merkin poisto ja askelpalautin.

- Kun olet valmis, paina "OK" kuittauksena. Näyttö palaa edelliselle valikolle.

<TIEDOTUS>

- ☞ "↺" -näppäimen avulla voit tyhjentää kentän tai poistaa nimen. Jos kenttä on tyhjä ja "OK" -nappia painetaan, nimi poistuu.

Käyttäjän Pin-koodin poistaminen

Ensimmäisen käyttäjän PIN-koodia ei voida poistaa, käyttäjä on aina aktiivinen. Muiden käyttäjien (2-4) PIN-koodit voidaan kuitenkin poistaa seuraavalla tavalla:

Askel 1. Siirrä kursori kohdalle "Pin Code" ja paina "OK". Näytöllä näkyy käyttäjien PIN-koodien tila.

*	1)	M	R	.	S	M	I	T	H				
	2)	M	R	S	.	S	M	I	T	H			
	3)	*	*	*	*	*	*						
	4)						

Askel 2. Valitse kursorin avulla listasta sen käyttäjän PIN-koodin jonka haluat poistaa, ja paina "OK". Järjestelmä pyytää sinua kuittaamaan:

	D	e	l	e	t	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	?

Askel 3. Paina "OK". Näyttö palaa käyttäjien PIN-koodien pääsivulle, ja poistettu PIN-koodi näkyy pisteinä ("••••").

• Käyttäjän Pin-koodin vaihto

Kaikkien neljän käyttäjän PIN-koodit voidaan vaihtaa seuraavalla tavalla:

Askel 1. Siirrä kursori kohdalle "Pin Code" ja paina "OK". Näytöllä näkyy käyttäjien PIN-koodien tila.

*	1)	M	R	.	S	M	I	T	H				
	2)	M	R	S	.	S	M	I	T	H			
	3)	*	*	*	*	*	*						
	4)						

Askel 2. Valitse kursorin avulla listasta sen käyttäjän PIN-koodi jonka haluat poistaa/deaktivoida, ja paina "OK".

	D	e	l	e	T	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	?

Askel 3. Paina "↶"-näppäintä. Järjestelmä kehottaa sinua antamaan uuden koodin. Tämän jälkeen koodi täytyy toistaa kuittauksena.

Askel 4. Seuraa menetelmää jota kuvattiin jaksossa "PIN-koodin asettaminen".

2.3.2. Tilapäinen Koodi (Temporary Code)

- Tilapäisen koodin avulla tilapäinen käyttäjä voi aktivoida/deaktivoida järjestelmän. Koodi toimii kerran aktivointiin, ja kerran deaktivointiin. Tämän jälkeen koodi poistuu muistista ja uusi tilapäinen koodi täytyy luoda jotta uusi tilapäinen käyttäjä voisi ohjata järjestelmän hälytystilaa.
- Tilapäinen koodi koostuu neljästä numerosta. Koodi on deaktivoitu oletusarvona.

Tilapäisen koodin asettaminen

Askel 1. Käytä nuolinäppäimiä "Temp. Code" -kohteen valitsemiseksi, ja paina "OK".

	E	n	t	e	r		N	e	w		C	o	d	e	
											

Askel 2. Voit näppäillä haluamasi nelinumeroisen koodin. Kuittaa painamalla "OK".

	R	e	p	e	a	t		N	e	w		C	o	d	e	
												

Askel 3. Järjestelmä pyytää sinua antamaan

saman koodin uudestaan. Syötettyäsi koodi uudelleen, paina "OK". Jos antamasi koodi on oikea, näyttö palaa "General Setting" -valikolle. Tilapäisen koodin asettaminen on valmista.

<TIEDOTUS>

- ☞ Tilapäinen koodi (temp code) ei tue käyttäjännimeä siihen sitomista.
- ☞ Tilapäisen koodin poistaminen tai vaihto kuvataan seuraavissa jaksoissa "Tilapäisen koodin poistaminen" sekä "Tilapäisen koodin muuttaminen".

• Tilapäisen koodin poistaminen

Ohjelmoitu tilapäinen koodi ("Temp Code") voidaan myös poistaa:

Askel 1. Siirrä kursori "Temp. Code" -kohdan päälle ja paina "OK".

	D	e	l	e	t	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	

Askel 2. Paina "OK" niin näyttö palaa "Gen. Settings" -valikolle.

• Tilapäisen koodin muuttaminen

Jos haluat muuttaa jo ohjelmoidun "Temp.Code":n, tee näin:

Askel 1. Siirrä kursori "Temp. Code" -kohdan päälle ja paina "OK".

	D	e	l	e	t	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	

Askel 2. Paina "↶"-näppäintä. Järjestelmä pyytää sinua antamaan uuden Temp.Code:n ja sen jälkeen tämän toistamista.

Askel 3. Paina "OK". Näyttö palaa "General Setting" -valikolle. Tilapäisen koodin muutos on valmista.

2.3.3. Salainen Koodi (Duess Code)

- "Duess Code":ia voidaan käyttää järjestelmän aktivointiin sekä deaktivointiin.

Jos tätä koodia käytetään järjestelmään sisään kirjoituessa, ohjauspaneeli lähettää **äänettömän hälytyksen**, sireeniä käynnistämättä. Järjestelmä ottaa yhteyttä vastaanottajaan puhelimitse, ja kertoo **"Duress Situation in Progress"**-tilasta.

- Koodi koostuu neljästä numerosta ja on deaktivoitu oletusarvona.

● Duress-koodin asettaminen

Askel 1. Siirrä kursori **"Duress Code"**-kohtaan ja paina **"OK"**.

E	n	t	e	r	N	e	w	C	o	d	e
							

Askel 2. Anna haluamasi nelinumeroinen koodi ja paina **"OK"**.

R	e	p	e	a	t	N	e	w	C	o	d	e
								

Askel 3. Järjestelmä pyytää sinua antamaan saman koodin uudestaan. Syötettyäsi koodi uudelleen, paina **"OK"**.

Näyttö palaa **"General Setting"**-valikolle jos koodi on oikea. Duress-koodin asettaminen on valmista.

<TIEDOTUS>

- ☞ Duress Code ei tue käyttäjännimeä siihen sitomista.
- ☞ Duress Code:in poistaminen tai vaihto kuvataan seuraavissa jaksoissa "Duress-koodin poistaminen" sekä "Duress koodin muuttaminen".

● Duress-koodin poistaminen

Kun Duress-koodi on asetettu, tämä voidaan myös deaktivoida/poistaa:

Askel 1. Valitse **"Duress Code"** **"Gen Setting"**-valikosta ja paina **"OK"**. Näyttö näyttää:

	D	e	l	e	t	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	?

Askel 2. Paina **"OK"** kuittauksena siitä että haluat poistaa koodin.

● Duress-koodin muuttaminen

Kun Duress-koodi on asetettu, tätä voidaan muuttaa:

Askel 1. Valitse **"Duress Code"** **"Gen Setting"**-valikosta ja paina **"OK"**. Näyttö näyttää:

	D	e	l	e	t	e								
	P	i	n	-	C	o	d	e	(+	O	k)	?

Askel 2. Paina **"G"**-näppäintä. Järjestelmä pyytää sinua antamaan uuden Duress-koodin ja sen jälkeen tämän toistamista.

Askel 3. Paina **"OK"**, Duress-koodin muuttaminen on valmista.

2.3.4 Pääkoodi (Master Code)

- "Master-Code" valtuuttaa ohjelmointitilaan siirtymisen. Koodin oletusarvona on **"1111"**. Ennen kuin olet ohjelmoinut PIN-koodin, käytä koodia **"1111"** joka kerta kun järjestelmä kehottaa tämän syöttämistä.
- Jos haluat muuttaa Master-koodia, seuraa samoja ohjeita kuin Duress-koodin muuttamisessa (yllä).

● Master-koodin muuttaminen

Kun Master-koodi on ohjelmoitu, tätä voidaan muuttaa samalla tavalla kuin Duress-koodia.

<TIEDOTUS>

- ☞ Master-koodia ei voi deaktivoida.
- ☞ Master-koodia käytetään ainoastaan silloin kun halutaan siirtyä ohjelmointitilaan. Muissa tilanteissa käytetään PIN-koodia.

<TÄRKEÄ TIEDOTUS>

Seuraavia yksittäisiä asetuksia asettaessa näytöllä näkyvät arvot vastaavat tämänhetkisiä arvoja. Näitä ei tarvitse vaihtaa, kohteesta voidaan siirtyä pois painamalla **"G"**-näppäintä.

2.3.5. A way Entry Time (Sisääntuloaika)

Asetus määrittää ajan astua taloon sisään kun käytetään kaukoaktivointia. Aikaa voidaan muuttaa 0-70 sekuntiin kymmenen sekunnin jakovälillä.

		A.	E	n	t	r	y	T	i	m	e		
		2	0	s	e	c	.	(Λ	V	O	K)	

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- “OK” -näppäin vahvistaa valinnan.
- 20 sekuntia on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ Sisääntuloaikaviive (Full Arm Entry Delay) koskee vain alueita joissa on asennettu ovi-kontakteja tai PIR-tunnistimia, ja näiden ollessa ”Entry”-tilassa.
- ☞ Jos väärä PIN-koodi syötetään järjestelmään ja/tai jos sisääntuloaikaviive (entry delay) on umpeutunut, järjestelmä käynnistää ”Burglar” -hälytyksen.

2.3.6. A way Exit Time (Poistumisaika)

Asetus määrittää ajan astua talosta ulos siitä kun täydellinen hälytys on aktivoitu (Full Arm). Hälytys olettaa, ettei ketään ole kotona. Aikaviivettä voidaan muuttaa 0-70 sekuntiin kymmenen sekunnin jakovälillä.

		A.	E	x	i	t	T	i	m	e		
		3	0	s	e	c	.	(Λ	V	O	K)

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- 30 sekuntia on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ Poistumisajan aikaviive hälytystä aktivoimassa kotoa koskee vain niitä

alueita joihin on asennettu ovi-kontakteja tai PIR-tunnistimia, ja näiden ollessa ”Exit” -tilassa.

- ☞ Jos väärä PIN-koodi syötetään järjestelmään ja/tai jos poistumisaikaviive (exit delay) on umpeutunut, järjestelmä käynnistää ”Burglar”-hälytyksen.

2.3.7. Home Entry Time (Sisääntuloaika)

Asetus määrittää ajan siitä kun taloon astutaan sisään kunnes hälytys soi, hälyttimen ollessa ”Home Arm” -tilassa. Aikaviivettä voidaan muuttaa 0-70 sekuntiin kymmenen sekunnin jakovälillä.

		H.	E	n	t	r	y	T	i	m	e		
		2	0	s	e	c	.	(Λ	V	O	K)	

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- “OK” -näppäin vahvistaa valinnan.
- 20 sekuntia on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ ”Home Arm Entry Delay” (sisääntuloaika) koskee vain alueita joissa ollaan asennettu ovi-kontakteja tai PIR-tunnistimia, ja näiden ollessa ”Entry”-tilassa.
- ☞ Jos väärä PIN-koodi syötetään järjestelmään ja/tai jos sisääntuloaikaviive on umpeutunut (entry delay), järjestelmä käynnistää ”Burglar”-hälytyksen.

2.3.8. Home Exit Time (Poistumisaika)

Asetus määrittää poistumisajan kun hälytys viritetään ”Home” -tilaan. Tämä tila olettaa että talosta ei astuta ulos. Aikaviivettä voidaan muuttaa 0-70 sekuntiin kymmenen sekunnin aikavälillä.

		H.	E	x	i	t	T	i	m	e		
		3	0	s	e	c	.	(Λ	V	O	K)

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- 30 sekuntia on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ "Home Arm" poistumisaika koskee vain niitä alueita johon on asennettu ovi- tai PIR-tunnistimia, jos nämä ovat asetettu "Exit" -tilaan.
- ☞ Jos väärä PIN-koodi on syötetty tai/ja jos poistumisaika on umpeutunut, järjestelmä käynnistää "Burglar" -hälytyksen.

2.3.9. Door Chime (Ovikello)

Asetus ohjaa Ohjauspaneelin ovikello-toimintoa. Jos "Door Chime" on päällä ja järjestelmä on deaktivoitu, ohjauspaneeli ääntää ovikellon-äänen jos ovi-tunnistin tai PIR-tunnistin reagoi johonkin.

		D	o	o	r	C	h	i	m	e	O	n		
		D	o	o	r	C	h	i	m	e	O	f	f	

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä. “*”-merkki näyttää tämänhetkisen valinnan.
- “OK” -näppäin vahvistaa valinnan.
- “Door Chime Off” on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

- ☞ Kun “Door Chime” on tilassa “Off”, ja hälytys on deaktivoituna, ovi-kellon ääni ei soi vaikka ovi- tai PIR-tunnistin reagoisi johonkin.
- ☞ Jos hälytysjärjestelmä on deaktivoitu mutta “Door Chime” on tilassa “On”, järjestelmästä kuuluu “Ding-Dong” -ääni, merkinä siitä että ovi- tai PIR-tunnistin on reagoiut johonkin.

2.3.10. Time (Aika)

Asetuksella voit asettaa näytön näyttämän ajan.

		T	i	m	e	S	e	t	t	i	n	g		
		0	0	:	0	0							(▲▼OK)

- Ensimmäiset numerot jotka vilkkuvat vastaavat tunteja. Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä jos haluat muuttaa arvoja. Tunnit näkyvät formaatissa “00 ~ 23”.
- Paina “OK” vahvistaaksesi. Seuraavat vilkkuvat numerot vastaavat minuitteja.
- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä jos haluat muuttaa arvoja.
- Paina “OK” vahvistaaksesi.

2.3.11. Päivämäärä

Asetus määrittää päivämäärän.

		D	a	t	e	S	e	t	t	i	n	g		
		1	5	J	a	n							(▲▼OK)

- Ensimmäiset vilkkuvat merkit vastaavat kuukausia. Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä jos haluat muuttaa arvoja.
- Paina “OK” vahvistaaksesi. Seuraavat vilkkuvat numerot vastaavat päiviä.
- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä jos haluat muuttaa arvoja.
- Paina “OK” vahvistaaksesi.

2.3.12. Ohjauspaneelin sireeni

Asetuksella voit määrittää jos haluat ohjauspaneelin sireenin soivan hälytyksen sattuessa.

		S	i	r	e	n	O	n						
		S	i	r	e	n	O	f	f					

- Käytä “▲”, “▼” näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- “OK”-näppäin vahvistaa valinnan.
- “Siren On” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.13. Hälytyksen pituus

Asetuksella voit määrittää kuinka kauan haluat ohjauspaneelin sireenin soivan hälytyksen

sattuessa. Voit valita 1-15 minuutin välillä, yhden minuutin jakovälillä.

		A	I	a	r	m	L	e	n	g	t	h			
		3					m	i	n	.	(A	V	O	K)

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- 3 minuuttia on asetettu oletusarvoksi.

2.3.14. A way arm exit sound (Poistumisääni)

Asetuksella voit määrittää jos haluat ohjauspaneelin ääntävän kun järjestelmä on aktivoitu “Arm Away” -tilaan poistumisaikaviiveen aikana.

		E	x	i	T	S	n	d	O	n			
		E	x	i	T	S	n	d	O	f	f		

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä. Valinta “On” kytkee tämän toiminnon päälle, ”Off” kytkee toiminnon pois päältä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Exit Snd On” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.15. A way entry sound (Sisääntuloääni)

Asetuksella voit määrittää jos haluat ohjauspaneelin ääntävän kun järjestelmä on aktivoitu “Arm Away” -tilaan sisääntuloaikaviiveen aikana.

		E	n	t	r	y	S	n	d	O	n		
		E	n	t	r	y	S	n	d	O	f	f	

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Entry Snd On” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.16. Home Exit sound (Poistumisaikaviiveen ääni)

Asetuksella voit määrittää jos haluat

ohjauspaneelin ääntävän kun järjestelmä on aktivoitu “Home Arm” -tilaan poistumisaikaviiveen aikana.

		E	x	i	t	S	n	d	O	n			
		E	x	i	t	S	n	d	O	f	f		

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Exit Snd On” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.17. Home entry sound (Sisääntuloääni)

Asetuksella voit määrittää jos haluat ohjauspaneelin ääntävän kun järjestelmä on aktivoitu “Home Arm” -tilaan sisääntuloaikaviiveen aikana.

		E	n	t	r	y	S	n	d	O	n		
		E	n	t	r	y	S	n	d	O	f	f	

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Entry Snd On” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.18. Hälytyssireenin viive

Asetuksella voit määrittää kuinka kauan haluat ohjauspaneelin hälyttävän äänettömästi sen jälkeen kun “Burglar” -hälytys on raportoitu. Valittavat vaihtoehdot ovat “Off” sekä 1-10 minuutin viiveellä yhden minuutin jakovälillä.

		O	f	f									
		1	M	i	n	.							
		2	M	i	n	.							
		3	M	i	n	.							
		4	M	i	n	.							
		.	.	.									
		1	0	M	i	n	.						

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Off” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.19. Viimeinen Ovi (Final Door)

Käytetään "Final Door" -asetuksen asettamiseksi.

		F	i	n	a	l	D	o	o	r	O	f	f	
		F	i	n	a	l	D	o	o	r	O	n		

- Käytä "▲","▼"-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina "OK" vahvistuksena.
- "FinalDoor On" on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

Kun "Final Door Arming" on asetettu, ohjauspaneeli aktivoi hälytysjärjestelmän pääoven sulkeuduttua. Katso otsikko 3.2 "Poissa kotoa tila (Away (Alarm On)) "Käyttö" – jaksosta.

2.3.20. Hälytyksen deaktivointi kauko-ohjaimen kautta

Asetus määrittää mahdollisuuden hälytysjärjestelmän pois päältä-kytkemisen kauko-ohjaimen avulla.

		R	C	E	n	t	E	O	f	f		
		R	C	E	n	t	E	O	n			

- Käytä "▲","▼"-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina "OK" vahvistuksena.
- "Remote Controller Entry Enable Off" on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

☞ Kun "Remote Controller Entry Enable" on laitettu "Off" -tilaan, ohjauspaneelin deaktivointi ei onnistu kauko-ohjaimella jos järjestelmä on täysin aktivoitu – paitsi jos jokin "ENTRY" -tilaan asetettu laite on jo reagoinut johonkin. Toiminnon tarkoitus on, ettei järjestelmää voitaisi deaktivoida epäaidolla kauko-ohjaimella, ilman että oven lukkoa on ensin avattu.

☞ Kun "Remote Controller Entry Enable" on "On"-tilassa, kauko-ohjaimella voidaan aktivoida/deaktivoida hälytysjärjestelmä ilman että "ENTRY"-tilaan asetettu laite on reagoinut johonkin.

2.3.21. Liikkuvuus (Mobility)

Asetuksen avulla voidaan määrittää liikkuvuusajastimen tilan sekä – jos ajastin on päälle kytkettynä - aikajakson pituuden ennen kuin ohjauspaneeli ottaa yhteyttä ohjelmoituun puhelinnumeroon. Mahdolliset valinnat ovat "Disable, 4 hours, 8 hours ja 12 hours" (pois päältä, 4 tuntia, 8 tuntia, 12 tuntia).

		D	i	s	a	b	l	e						
		4	H	r	s									
		8	H	r	s									
		1	2	H	r	s								

- Käytä "▲","▼"-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina "OK" vahvistuksena.
- "Disable" on asetettu oletusarvoksi.

<TIEDOTUS>

☞ Kun "Mobility" –ajastimelle on määriteltävy aika, ohjauspaneeli ottaa yhteyttä ohjelmoituihin numeroihin. Seuraavat tapaukset kuitenkin nollaavat ajastimen edellisen määrätyn aikajakson arvolle:

- ◆ "Home" -tilassa: Aina kun jokin "Home Omit" -tilassa oleva tunnistin (ovi-kontakti / IR-tunnistin) laukeaa tai kun ohjauspaneelin näppäimiä painellaan.
- ◆ "Disarm" -tilassa: Aina jos jokin ovi- tai IR-tunnistin laukeaa (paitsi 24 Hr, Fire, Medical Emergency ja Water), tai kun ohjauspaneelin näppäimiä painellaan.

☞ Kun järjestelmä on "Away Arm" -tilassa, ajastin pysähtyy itsestään. Kun järjestelmä siirtyy "Home Arm" -tilaan tai "Disarm" -tilaan, ajastin käynnistyy uudelleen.

2.3.22. Murtosuojaus (Tampere Alarm)

Tämä lisätoiminto määrittää "Tampere Alarm" -toiminnon toimintaa jos laitteita on ulkopuolisesti muokattu hälyttimen ollessa "Away Armed" -tilassa.

	A	w	a	y	A	r	m	O	n	l	y				
	N	o	r	m	a	l									V

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Normal” on asetettu oletusarvoksi.

2.3.23. Valvonta (Supervision)

Tämä lisätoiminto määrittää “Supervision” -toiminnon asetuksia. Jos toiminto on “On”-tilassa, CTC-1131 vastaanottaa laitteiden lähettämiä “yhteys-ok” -signaaleja.

	D	i	s	a	b	l	e								
	4	H	o	u	r	s									
	6	H	o	u	r	s									
	8	H	o	u	r	s									
	1	2	H	o	u	r	s								

- Käytä “▲”, “▼”-näppäimiä liikkuaaksesi vaihtoehtojen välillä.
- Paina “OK” vahvistuksena.
- “Disable” (pois päältä) on asetettu oletusarvoksi.

2.3.24 Varoitusääni

Asetuksella voit määrittää jos haluat että ohjauspaneelista kuuluu varoitusääni kun virhe on havaittu. Kun virheviesti on luettu, ääni kytkeytyy pois päältä.

	V	o	l	u	m	e	O	n							
	V	o	l	u	m	e	O	f	f						

- “Volume On” ääni päällä on asetettu oletusarvoksi.

2.4 Laitteen lisääminen / poistaminen

Jos valitset “Devices +/-” ohjelmointivalikosta “Device +/-” -valikko tulee näkyviin. Voit täältä muuttaa asennettujen laitteiden asetuksia, poistaa laitteita tai lisätä uusia laitteita. Voit myös lisätä ulkoisia sireenejä.

	A	d	D	e	v	i	c	e							
	E	d	i	t	D	e	v	i	c	e	s				
	R	e	m	o	v	e	D	e	v	i	c	e			
	P	r	o	g	r	a	m	S	i	r	e	n			
	P	r	o	g	r	a	m	P	S	S					

2.4.1. Laitteiden lisääminen

Askel 1. Jos haluat lisätä tunnistimia, valitse “Add Device”, ja paina “OK”. Seuraava kehoitus ilmaantuu näytölle:

*	P	u	s	h	B	u	t	t	o	n	O	n	*
	D	e	v	i	c	e	t	o	A	d	d	!	

Askel 2. Paina tunnistimen ”Test” -nappia, tai mitä tahansa kauko-ohjaimen näppäintä.

Askel 3. Jos järjestelmä havaitsee yhteyden, näyttö kertoo laitteen tyyppin näytön toisella rivillä.

	D	e	t	e	c	t	e	d	(O	k	?))
	D	o	o	r	C	o	n	t	a	c	t		

<TIEDOTUS>

☞ Laitetyypit listautuvat seuraavasti:

- ✓ Door Contact ---- DC
- ✓ PIR Sensor ---- IR
- ✓ Remote Controller --- RC
- ✓ Remote Keypad ---KP
- ✓ Smoke Detector --- SD
- ✓ Water Sensor --- WS
- ✓ Indoor Siren --- SR
- ✓ Outdoor Siren --- BX
- ✓ Night Switch --- NS

Askel 4. Paina “OK” vahvistuksena siitä että tunnistettu laite on ok. Näytölle ilmestyy

	S	e	L	e	c	t	D	e	v	i	c	e			
	Z	o	n	e											

kahden sekunnin ajaksi. Tämän jälkeen saat valita laitteelle alueen.

Askel 5. Kaikki käyttämättömät alueet näkyvät näytöllä: (Järjestelmä tukee 20

aluetta)

	Z	o	n	e	0	1													
	Z	o	n	e	0	2													
	Z	o	n	e	0	3													
				-															
				-															
				-															
				-															
	Z	o	n	e	1	9													
	Z	o	n	e	2	0													
	S	T	O	P															

Askel 6. Käytä “▲” & “▼”-näppäimiä ja valitse haluamasi alue. Paina tämän jälkeen ”OK”.

<TIEDOTUS>

☞ Jos yrität lisätä järjestelmässä jo olevan laitteen, saat seuraavan virheilmoituksen:

	A	L	r	e	a	d	y	E	x	i	s	t							
	i	n	s	y	s	t	e	m											

Viesti näkyy kahden sekunnin ajan, jonka jälkeen näyttö palaa ensimmäiselle askeleelle. Järjestelmä odottaa nyt yhteyttä uudelta laitteelta.

- ☞ Painamalla “↶” näppäintä, laitteen lisääminen keskeytyy.
- ☞ Laitteen tyyppistä riippuen, näytölle ilmestyy erilaisia viestejä ja lisäystoimintoja.

Ovikontakti (Door Contact)

Askel A7. Kun olet asettanut ovi-kontaktitunnistimelle alueen, voit jatkaa asettamalla mitä hälytysjärjestelmän eri tilaa tunnistin valvoo. Järjestelmä pyytää sinua valitsemaan seuraavista vaihtoehtoista: ”Burglar”, ”Home Omit”, ”Home Access”, ”Entry”, ”Part Entry”, ”24 Hour”, ”Fire”, ”Medical Emg” sekä ”Water”.

	B	u	r	g	l	a	r												
	H	o	m	e	O	m	i	t											

	H	o	m	e	A	c	c	e	s	s									
	E	n	t	r	y														
	P	a	r	t	E	n	t	r	y										
	2	4	H	o	u	r													
	F	i	r	e															
	M	e	d	i	c	a	l	E	m	g									
	W	a	t	e	r														

<TIEDOTUS>

- ☞ **“B” vastaa Burglar ovi-tunnistinta.**
- Kun hälytysjärjestelmä on “Arm” -tilassa, ja ”Burglar” -tyyppinen ovitunnistin aktivoituu, järjestelmä käynnistää ”Burglar Alarm”:in ja lähettää raportin tästä.
- Jos hälytysjärjestelmä on “Arm” -tilassa, ja ohjauspaneelin sisääntuloaikaviive on aktivoitu ja aikaa on vielä jäljellä, ”Burglar” -tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen ei aiheuta hälytystä.
- Jos poistumisaikaviive on aktivoitu ja aikaa on vielä jäljellä, ”Burglar” -ovitunnistimen aktivoiminen ei aiheuta hälytystä.
- ☞ **“O” vastaa Home Omit -ovitunnistinta**
- Jos hälytysjärjestelmä on ”Home” -tilassa, ”Home Omit” – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen ei aiheuta hälytystä.
- Jos hälytysjärjestelmä on ”Arm” -tilassa, ”Home Omit” – tyyppisen ovitunnistimen aktivoimisen seurauksena on hälytys. Järjestelmä käynnistää hälytyksen ja raportoi tästä.
- ☞ **“A” vastaa Home Access -ovitunnistinta**
- Jos hälytysjärjestelmä on ”Arm” -tilassa, ”Home Access” – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen käynnistää ”Burglar”-hälytyksen, ja raportoi tästä.
- Jos hälytysjärjestelmä on ”Home” -tilassa, ”Home Access” – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen käynnistää ohjauspaneelin sisääntuloaikaviiveen

ajastimen. Tämä antaa aikaa hälytysjärjestelmän deaktivointiin.

- Jos "Home Access" -tyyppinen ovitunnistin reagoi johonkin hälytysjärjestelmän laskettaessa sisääntulo- tai poistumisaikaviivettä, ohjauspaneeli ei kuitenkaan vastaa näiden tunnistimien signaaleihin.

☞ "E" vastaa Entry -ovitunnistinta

- Jos hälytysjärjestelmä on "Arm" -tilassa, "Entry" – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen käynnistää ohjauspaneelin entry-aikaviiveen laskun.
- Jos Entry-aikaviive umpeutuu eikä oikeaa PIN-koodia ole syötetty, Ohjauspaneeli käynnistää "Burglar"-hälytyksen raporteineen.
- Jos hälytysjärjestelmä on "Disarm" -tilassa, "Entry" – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen aiheuttaa ovikello-äänien ohjauspaneelistä. Tämä vaatii kuitenkin että ovikello on ohjelmoitu.

- "P" vastaa Part Entry -ovitunnistinta

- Jos hälytysjärjestelmä on "Away Arm" -tilassa, "Part Entry" – tyyppisen ovitunnistimen aktivoiminen käynnistää ajastimen jonka aikana käyttäjä voi deaktivoida hälytysjärjestelmän.
- Jos käyttäjä ei ole deaktivoinut järjestelmää aika-viiveen umpeuttua, "Burglar"-hälytys käynnistyy 30 sekunnin jälkeen.
- Jos järjestelmä on deaktivoituna, "Part Entry"-ovitunnistin aiheuttaa ovikelloäänien jos tämä on ohjelmoitu.

☞ "H" vastaa 24 Hour -ovitunnistinta

- "24 Hour" -tyyppinen ovitunnistin on aina aktivoituna, eikä täten vaadi aktivointia/deaktivointia.

☞ "F" vastaa Fire -ovitunnistinta

- "Fire" -tyyppinen ovitunnistin on aina

aktivoituna, eikä täten vaadi aktivointia/deaktivointia.

☞ "M" vastaa Medical Emergency ovitunnistinta

- "Medical Emg" -tyyppinen ovitunnistin on aina aktivoituna, eikä täten vaadi aktivointia/deaktivointia.

☞ "W" vastaa Water -ovitunnistinta

- "Water"-tyyppinen ovitunnistin toimii yleisenä lähettimenä, ja tähän on kytkettynä vedenvuoto-tunnistin.
- "Water" -tyyppinen ovitunnistin on aina aktivoituna, eikä täten vaadi aktivointia/deaktivointia. Jos "Water"-tyyppinen tunnistin aktivoituu, tämä aiheuttaa "Fire"-hälytyksen.

Askel A8. Käytä "▲" & "▼"-näppäimiä ja valitse haluamasi ominaisuus. Paina tämän jälkeen "OK". Järjestelmä pyytää sinua antamaan nimen/kuvauksen järjestelmän tapahtumalokin lukemisen helpottamiseksi.

E	n	t	e	r		N	a	m	e		+	O	k		
.

Askel A9. Kun kuvailuteksti on valmis, paina "OK". Näyttö näyttää uuden laitteen aluekuvailun jonka äsken syötit, tunnistimen tyyppi-lyhenteen kanssa. Järjestelmä pyytää sinua vahvistamaan asetukseksi.

I	n	s	t	a	l	l	e	d	:		(O	K	?))
D	C		B	a	c	k	d	o	o	r		B			

Askel A10. Painamalla "OK" vahvistat tunnistimen lisäämisen. Näyttö palaa "Device +/-" -valikolle.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos painat "G", kaikki äsken tekemäsi tunnistimen lisäysproseduurit sivuutetaan. Näyttö palaa "Device +/-" -valikolle.

PIR Tunnistin (Pir Detector)

Askel B7. Kun olet asettanut PIR-tunnistimelle alueen, seuraavat vaihtoehdot näkyvät näytöllä.

	B	u	r	g	l	a	r						
	H	o	m	e		O	m	i	t				
	H	o	m	e		A	c	c	e	s	s		
	E	n	t	r	y								
	P	a	r	t		E	n	t	r	y			

<TIEDOTUS>

- ☞ PIR-tunnistimelle seuraavat vaihtoehdot ovat mahdollisia: **"Burglar"**, **"Home Omit"**, **"Home Access"**, **"Entry"** ja **"Part Entry"**.
- ☞ Katso askel A7 (ovitunnistin) jossa selitetään eri tilojen toiminnat hälytysjärjestelmän yhteydessä.
- ☞ **"B"** vastaa [Burglar](#) PIR-tunnistinta
- ☞ **"O"** vastaa [Home Omit](#) PIR-tunnistinta
- ☞ **"A"** vastaa [Home Access](#) - PIR-tunnistinta
- ☞ **"E"** vastaa [Entry](#) PIR-tunnistinta
- ☞ **"P"** vastaa [Part Entry](#) PIR-tunnistinta.

Askel B8. Käytä **"▲"** & **"▼"**-näppäimiä ja valitse haluamasi lajike. Paina tämän jälkeen **"OK"**. Järjestelmä pyytää sinua antamaan nimen/kuvauksen järjestelmän tapahtumalokin lukemisen helpottamiseksi. Voit syöttää korkeintaan kymmenen merkkiä, paina tämän jälkeen **"OK"**. Jos painat **"OK"** -näppäintä ilman että olet antanut laitteelle kuvauksen/nimen, niin laite rekisteröityy nimettömänä (Katso osa **"Laitteiden nimeäminen"** seuraavalla sivulla).

E	n	t	e	r		N	a	m	e		+	O	k							
.

Askel B9. Kun kuvailuteksti on valmis,

paina **"OK"**. Näyttö näyttää uuden laitteen aluekuvailun jonka äsken syötit, tunnistimen tyyppi-lyhenteen kanssa. Järjestelmä pyytää sinua vahvistamaan asetukseksi.

I	n	s	t	a	l	l	e	d	:		(O	K	?))				
I	R		H	a	l	l	w	a	y		E								

Askel B10. Painamalla **"OK"** vahvistat PIR-tunnistimen lisäämisen. Näyttö palaa **"Device +/-"** -valikolle.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos painat **"G"**, kaikki äsken tekemäsi tunnistimen lisäysproseduurit sivuutetaan. Näyttö palaa **"Device +/-"** -valikolle.

Kaukosäädin (Remote Controller)

Askel C7. Kun olet asettanut kaukosäätimelle alueen, seuraavat vaihtoehdot näkyvät näytöllä.

	P	e	r	s	o	n	a	l		A	t	t								
	M	e	d	i	c	a	l			E	m	g								

<TIEDOTUS>

Kaukosäätimelle voit valita kahdesta eri tilasta: **"Personal Attack"** ja **"Medical Emergency"**.

- ☞ **"P"** vastaa [Personal Attack](#) kaukosäädintä
- ☞ **"M"** vastaa [Medical Emergency](#) kaukosäädintä

Ohjauspaneeli käynnistää **"Personal Attack"** -hälytyksen jos painetaan **"Panic"** -nappia kolmen sekunnin ajan, tai kaksi kertaa 3 sekunnin aikana.

Ohjauspaneeli käynnistää **"Medical Emergency"** -hälytyksen jos painetaan **"Panic"** -nappia kolmen sekunnin ajan, tai kaksi kertaa 3 sekunnin aikana.

Askel C8. Käytä **"▲"** & **"▼"**-näppäimiä ja valitse kaukosäätimen tyyppi. Paina tämän jälkeen **"OK"**. Järjestelmä pyytää sinua antamaan nimen/kuvauksen järjestelmän tapahtumalokin lukemisen helpottamiseksi. Voit syöttää korkeintaan kymmenen merkkiä, paina tämän jälkeen **"OK"**. Jos

painat "OK" -näppäintä ilman että olet antanut laitteelle kuvauksen/nimen, niin laite rekisteröityy nimettömänä (Katso osa (Katso osa "Laitteiden nimeäminen").

E	n	t	e	r		N	a	m	e		+	O	k		
.

Askel C9. Kun kuvailutexti on valmis, paina "OK". Näyttö näyttää uuden laitteen aluekuvailun jonka äsken syötit, laitteen tyyppi-lyhenteen kanssa. Järjestelmä pyytää sinua vahvistamaan asetukseksi.

I	n	s	t	a	l	i	e	d	:		(O	K	?)	
R	C	M	R	.	S	M	I	T	H						

Askel C10. Painamalla "OK" vahvistat kaukosäätimen lisäämisen. Näyttö palaa "Device +/-" -valikolle.

<TIEDOTUS>

- ☞ Kun kaukosäädin on lisätty, voit käyttää tätä hälytys-järjestelmän aktivointiin/deaktivointiin. Voit myös pakottaa Ohjauspaneelia käynnistämään "Panic" -hälytyksen jos painat "Panic" -nappia kolmen sekunnin ajan, tai kaksi kertaa 3 sekunnin aikana.
- ☞ Kaukosäätimen kautta käynnistetty "Panic" -hälytys on kytkettävä pois päältä ohjauspaneelin kautta.
- ☞ Jos painat "G", kaikki äsken tekemäsi laitteen lisäysproseduurit sivuutetaan. Näyttö palaa "Device +/-" -valikolle.

Muut laitteet

Jos olet asentamassa savutunnistinta (Smoke Detector), etänumeronäppäimistöä (Remote Keypad), Vesi-tunnistinta (Water Sensor) tai yökytkintä (Night Switch), tyyppiosoitusta ei tarvitse tehdä. Kun järjestelmä on havainnut nämä laitteet ja alueen valinta sekä laitteen nimeäminen on tehty, seuraava teksti näkyy näytöllä:

I	n	s	t	a	l	i	e	d	:		(O	K	?)	
S	D	L	i	v	i	n	g	r	o	o	m				

Vahvista painamalla "OK". Savutunnistimen, etänumeronäppäimistön, vesitunnistimen sekä

yökytkimen lisääminen on valmista.

Laitteiden nimeäminen

Tunnistimille voidaan antaa nimi tai aluekuvaus, järjestelmälokin tulkinnan helpottamiseksi. Laitteita voidaan nimetä ensimmäisellä kerralla kuin näitä lisätään, tai jälkikäteen. Menetelmä on molemmissa tilanteissa samantapainen.

- Kun "Enter zone name" näkyy näytöllä, voit käyttää numeronäppäimiä tekstin syöttämistä varten. Jokainen numero vastaa yhtä tai monta eri merkkiä. Paina numeroa toistuvasti kunnes toivottu merkki tulee näytölle näkyviin. Kun näppäimestä päästetään irti, vilkkuva kursori liikkuu itsestään kentän seuraavalle sijalle jonka jälkeen voit syöttää uuden merkin.
- Näppäimet vastaavat seuraavia merkkejä:

1	1
2	2ABCabc
3	3DEFdef
4	4GHIghi
5	5JKLjkl
6	6MNOnno
7	7PQRSpqrs
8	8TUVtuv
9	9WXYZwxyz
0	0<välilyönti>/-&!"+
*	*
#	#
↺	Merkin poisto ja askelpalautin.

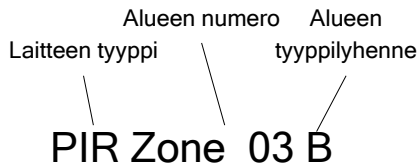
- Kun olet valmis, paina vahvistukseksi "OK" näppäintä. Näyttö palaa edelliselle valikolle.

<TIEDOTUS>

- ☞ "G" -näppäimen avulla voit tyhjentää kentän. Jos et halua laitteelle nimeä, kuittaa tyhjä kenttä painamalla "OK".

Näytöllä näkyvien laitteiden nimikkeistö

Valikkoja selatessa laitteet voivat näkyä näytöllä, erityisesti aluelistojen yhteydessä. Näytön eri komponentit selitetään alla:



Yllä oleva näkymä kertoo PIR-tunnistimen olevan kolmannella alueella, ja ohjelmoituna "Burglar"-tilaan.

2.4.2 Asetettujen laitteiden muuttaminen

Jo asetettujen laitteiden tietojen muuttaminen onnistuu valikosta "Edit Devices", joka löytyy "Device +/-" -valikosta. Kaikki järjestelmässä olevat laitteet näkyvät näytöllä.

Painamalla "G" poistut valikosta.

	DC	B	a	c	k	d	o	o	r				
	I	R	H	a	i	l	w	a	y				
	R	C	M	R	.	S	M	I	T	H			
	S	D	K	i	t	c	h	e	n				
	S	t	o	p									

Askel 1A. Käytä "▲", "▼" näppäimiä näytön selailemiseksi. Jos valitset ovitunnistimen, IR-tunnistimen tai kauko-ohjaimen (painamalla kohteella "OK"), ensimmäinen näkyviin tuleva näyttö kysyy jos haluat vaihtaa laitteen ominaisuutta:

	B	u	r	g	l	a	r						
	H	o	m	e	O	m	i	t					
	H	o	m	e	A	c	c	e	s				
	E	n	t	r	y								
	2	4	H	o	u	r							
	F	i	r	e									
	M	e	d	i	c	a	l	E	m	g			
	W	a	t	e	r								

Jos et halua tehdä näihin asetuksiin muutoksia, paina "G" ja jatka

askeleesta 3A.

Askel 2A. Käytä "▲" & "▼"-näppäimiä ja valitse haluamasi ominaisuus. Paina tämän jälkeen "OK". Näytöllä näkyy seuraava teksti:

Z	o	n	e	T	y	p	e	?	(O	k	?)		
D	C	B	a	c	k	d	o	o	r	E				

Askel 3A. Paina vahvistukseksi "OK". Seuraava näyttö kysyy jos haluat vaihtaa nimeä:

P	r	o	g	r	a	m	N	a	m	e	?			
B	a	c	k	d	o	o	r							

Askel 4A. Paina "G" jos et halua antaa uutta nimeä, tämä palauttaa järjestelmän näytön laitelistalle. Paina "OK" jos haluat muuttaa alueen nimeä.

E	n	t	e	r	N	a	m	e	+	O	k			
.

Askel 5A. Vaihda nimeä ja paina "OK". Tämä palauttaa järjestelmän näytön laitelistalle.

Askel 6A. Voit jatkaa laitteiden asetuksien muuttamista, tai painaa "G" jos haluat palata "Add/Delete Device" -valikolle.

Muiden laitteiden muuttaminen (SD/KP/WS/NS)

Askel 1B. Käytä "▲" & "▼"-näppäimiä ja valitse laite jonka asetuksia haluat muuttaa. Paina "OK". Seuraava näkyviin tuleva teksti kysyy jos haluat vaihtaa alueen nimeä Jatka painamalla "OK" tai

peruuta "G"-näppäimen avulla.

P	r	o	g	r	a	m	N	a	m	e	?			
B	a	c	k	d	o	o	r							

Askel 2B. Paina "OK" jos haluat vaihtaa alueen nimeä,

E	n	T	e	r	N	a	m	e	+	O	k			
.

tai paina "G" niin pääset takaisin

laitelistalle.

Askel 3B. Syötä uusi alueen nimi, ja paina tämän jälkeen "OK". Näyttö palaa laitelistalle.

Askel 4B. Voit jatkaa muiden laitteiden muuttamista. Jos haluat takaisin "Add/Delete Device" -valikolle, tämä onnistuu "G" -napin kautta.

2.4.3. Laitteiden poistaminen

Jos haluat lisätä järjestelmässä jo olevan laitteen uudestaan, sinun täytyy ensin poistaa tämä rekisteristä. Laitteen poistamiseksi, valitse "Remove Device" "Device +/-" -valikosta.

Askel 1. Käytä "▲" & "▼"-näppäimiä näytön selaamista varten. Kaikki käytössä olevat alueet sekä laitteiden kuvaukset näkyvät aakkosjärjestyksessä.

	D	C	B	a	c	k	d	o	o	r				
	I	R	H	a	i	l	w	a	y					
	R	C	M	R	.	S	M	I	T	H				
	S	D	K	i	t	c	h	e	n					

Askel 2. Valitse laite jonka haluat poistaa, ja paina "OK". Näyttö kehottaa sinua vahvistamaan valintasi:

	R	e	m	o	v	e	:			(O	k	?)	
R	C	M	R	.	S	M	I	T	H					

Askel 3. Paina "OK". Olet poistanut laitteen. Näyttö palaa edelliselle listalle.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos haluat peruuttaa valintasi kolmannen askeleen aikana, voit "G"-näppäintä painamalla palata laitelistalle.
- ☞ Jos olet valinnut "Remove Device" eikä järjestelmässä ole yhtäkään laitetta asetettuna, näytöllä näkyy kahden sekunnin aikana "No device found in system". Tämän jälkeen järjestelmä palaa "Device +/-" -valikolle.

Askel 4. Voit nyt jatkaa muiden laitteiden poistamista. Palaa "Add/Delete Device" -valikolle painamalla "G".

2.4.4. Sireenin ohjelmoiminen

Jos halutaan käyttää talon ulkopuolelle tai sisälle asennettavaa "Bell Box":ia (sireeni) tai yleistä vastaanotinta, nämä täytyy ensin ohjelmoida Ohjauspaneeliin. Kun nämä on lisätty, ohjauspaneeli voi kommunikoida näiden laitteiden kanssa. Laitteiden ohjelmointi sujuu valitsemalla "Program Siren" "Device +/-" -valikosta.

	L	e	a	r	n	S	i	r	e	n				
	S	i	r	e	n	T	a	m	p	.	O	n		
	S	i	r	e	n	T	a	m	p	.	O	f		
	C	o	n	f	i	r	m	O	n					
	C	o	n	f	i	r	m	O	f	f				
	E	n	t	r	y	S	n	d	O	n				
	E	n	t	r	y	S	n	d	O	f	f			

● Sireenin lisääminen

- Jos järjestelmään ollaan jo lisätty kaukosäädintä tai tunnistimia:

Askel 1. Aseta laitteet opetustilaan (Learn Mode). Katso laitteiden ohjekirjasta kuinka tämä tehdään.

Askel 2. Siirrä kursori "Learn Siren" kohtaan.

Askel 3. Paina "OK"

Askel 4. Ohjauspaneeli ääntää pitkän piippauksen ja lähettää opetuskoodia kaikkiin laitteisiin samanaikaisesti. Talon ulkopuolelle asennettava BX-8 (Outdoor Bell Box) vastaa sireenillä ja vilkkuvalla valolla. UR-8 tilasto-LED:it syttyvät kolmeksi sekunniksi.

Askel 5. Kytke laitteiden opetus-tila pois päältä. Näiden lisääminen on nyt valmiina.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos jokin laite ei vastaa, varmista että nämä ovat opetustilassa, ja toista edellä mainitut askeleet.
- ☞ Kun laitteet on lisätty, Ohjauspaneeli kommunikoi tästä laitteiden kanssa

aina PIN-koodia syötettäessä.

☞ Jos yhtäkään tunnistinta tai kaukosäädintä ei ole vielä ohjelmoitu järjestelmään, seuraava näkyy näytöllä:

		P	I	e	a	s	e		a	d	d				
				o	n	e		d	e	v	i	c	e		

Viesti näkyy kahden sekunnin aikana. Tämän jälkeen järjestelmä palaa "Device +/-" -valikolle. Voit jatkaa sireenien asentamista vasta silloin kun olet lisännyt tunnistimia tai kauko-ohjaimia järjestelmään.

<TÄRKEÄ TIEDOTUS>

Kuin seuraavia vaihtoehtoja muutellaan, ohjauspaneeli lähettää kommunikointisignaaleja kaikkiin sireeni-laitteisiin. Tämä tarkoittaa että vaihtoehtojen muuttaminen koskee kaikkia sireeni-laitteita.

● Siren Tamp.On, Siren Tamp.Off

Ulkokäyttöön tarkoitettu sireeni BX-8, sekä sisäkäyttöön tarkoitettu sireeni SR-8 ovat varustettuja murtosuojalla. Tätä murtosuojaa voidaan kauko-ohjata. Toiminto tulee käyttöön varsinkin paristoja vaihdettaessa.

- Kytke sireenin murtosuojakytkin pois päältä valitsemalla "Siren Tamp.Off". Kaikkien lisättyjen sireenien murtosuojatoiminnot deaktivoituvat tällöin.
- Kytke sireenin murtosuoja päälle valitsemalla "Siren Tamp.On". Kaikkien lisättyjen sireenien murtosuojatoiminnot aktivoituvat tällöin.

<TIEDOTUS>

☞ Sireenien murtosuoja kytkeytyy itsestään päälle tunnin kuluttua.

● Järjestelmän aktivointi- / deaktivoitvahvistus (Confirm On, Confirm Off)

"BX-8" ja "SR-8" voidaan asettaa lähettämään äänimerkkejä vahvistuksena siitä että järjestelmää on aktivoitu tai deaktivoitu.

- Kytke vahvistus pois päältä valitsemalla "Confirmation Off". Paina "OK".
- Kytke vahvistus päälle valitsemalla "Confirmation On". Paina "OK".

● Sisääntuloääni päälle/pois

Voit myös asettaa sireenejä lähettämään äänimerkkejä sisääntuloaikaviiveen aikana.

- Kytke äänimerkit pois päältä valitsemalla "Entry Snd Off". Paina "OK".
- Kytke äänimerkit päälle valitsemalla "Entry Snd On". Paina "OK".

● 2.4.5. Virtakytkimien (PSS:ien) ohjelmointi

Ohjauspaneeliin voi myös lisätä virtakytkimiä. (PSS - Power Switch(es)). Järjestelmässä pitää olla jo asennettu ainakin yksi toinen tunnistin (Esim. Ovitunnistin tai PIR-tunnistin, mutta ei sireeni), ennen kun tähän voidaan lisätä PSS:ää.

Askel 1. Aseta virtakytkin lisäämistilaan (Learning mode).

Askel 2. Valitse ohjauspaneelistä ohjelmointivalikko.

Askel 3. Valitse **Device +/-** ja valitse tämän jälkeen **Power Switch**. Seuraava näkyy näytöllä:

		C	h	a	n	n	e	l		1					
		C	h	a	n	n	e	l		2					
		C	h	a	n	n	e	l		3					
		C	h	a	n	n	e	l		4					
		C	h	a	n	n	e	l		5					
		C	h	a	n	n	e	l		6					
		C	h	a	n	n	e	l		7					
		C	h	a	n	n	e	l		8					

Askel 4. Valitse haluamasi kanava ja paina **OK**.


Askel 5. Ohjauspaneelistä kuuluu lyhyt

piippaus ja paneeli lähettää signaalin **PSS:ään**.


Askel 6. Toista askel 4 jos haluat lisätä muille kanaville.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos virtakytkin lisätään kanavalle 1 (**Channel 1**), virtakytkin kytkeytyy päälle / pois päältä kahden sekunnin aikavälillä kun hälytys käynnistyy. Kun hälytys loppuu, virtakytkin siirtyy pois päältä-tilaan.
- ☞ Jos virtakytkin lisätään kanavalle 8 (**Channel 8**), tämä kytkeytyy pois päältä jos järjestelmä on ”**Alarm off**”-tilassa. Kun hälytysjärjestelmä on aktivoitu, (Away & Home) virtakytkin kytkeytyy päälle tilaan.

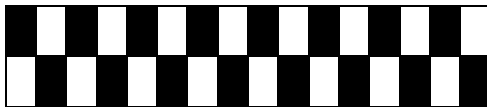
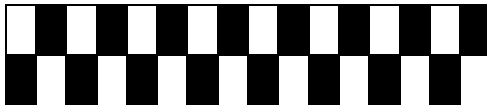
- Viesti näkyy kunnes toinen testisignaali otetaan vastaan, tai korkeintaan kolmenkymmenen sekunnin aikana.
- Painamalla ”  ”-näppäintä, näyttö palaa ”**Walk Test**” -kuviolle.

● **“Walk” testistä poistuminen**

- Voit poistua ”**Walk Test**” -tilasta painamalla ”  ”-näppäintä.
- Jos ohjauspaneeli ei vastaanota testisignaalia viiden minuutin sisällä, tämä poistuu ”**Walk Test**” -tilasta ja palaa ”**Alarm Off**” -tilaan. Paina ”**OK**” -näppäintä jos haluat odottaa yhä viisi minuuttia.

2.5. ”Walk” –testi (kommunikointitesti)

- Kun ”**Walk Test**” -valitaan, vihreä ja keltainen LED-valo vilkkuu 3 kertaa, ja kolme piippausta kuuluu. Seuraava testi-kuvio näkyy näytöllä kahden sekunnin aikana



- Näytöllä näkyy tämän jälkeen

*				W	a	i	k		T	e	s	t		*

- Jos painat tunnistimien testi-nappia, nappia kaukosäätimestä, tai jos jokin tunnistin reagoi johonkin, ohjauspaneeli ääntää kaksi lyhyttä piippausta jos kommunikaatio toimii ohjauspaneelin ja laitteen välillä. Näyttö näyttää mikä tunnistin on reagoanut.

I	R			Z	o	n	e	0	2		D			
H	a	i	i	w	a	y					R	=	0	9

3. Käyttö

3.1. Käyttäjävalikko

Kun järjestelmä on deaktivoituna (Alarm Off), voidaan voimassa olevalla käyttäjätunnuksella siirtyä käyttäjävalikkoon. Valikosta voidaan tämän jälkeen laittaa järjestelmä "Away Armed" tai "Bypass Armed" -tilaan.

Ensimmäisen napin painalluksen jälkeen, näytöllä näkyy

		E	n	t	e	r		C	o	d	e						
						*	.	.									

Kun koko PIN-koodi on syötetty ja "OK" -näppäintä on painettu kymmenen sekunnin sisällä, käyttäjävalikon ensimmäiset kaksi riviä ovat:

		A	w	a	y		A	r	m								
		H	o	m	e		A	r	m								

Välkkyvä piste näkyy "Away Arm":in vieressä. Tämän alavalikon alta löytyvät seuraavat toiminnot:

		A	w	a	y		A	r	m								
		H	o	m	e		A	r	m								
		B	y	p	a	s	s										
		L	o	g													
		C	o	n	t	r	o	l		P	S	S					

Voit selata näyttöä käyttämällä "▼", "▲" -näppäimiä.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos vikatila on havaittu, PIN-koodin syöttäminen tuo seuraavan tekstin näkyviin näytölle:

		F	a	u	l	t		D	s	p							
		A	w	a	y		A	r	m								
		H	o	m	e		A	r	m								
		B	y	p	a	s	S										
		L	o	g													
		C	o	n	t	r	o	l		P	S	S					

Kursori pysyy "Fault Dsp" kohteen päällä. Jos haluat viritteä hälytysjärjestelmän uudelleen, katso osa "Pakotettu aktivointi", 3.3.

- ☞ Jos painat "G" kun "Alarm Off" on näkyvä näytöllä, järjestelmä pyytää PIN-koodin syöttämistä ("Enter Code"). Koodin syöttämisen jälkeen, näet edellä mainitun tekstin näyttöruudulla.

- ☞ Jos kolmekymmentä sekuntia on kulunut eikä yhtäkään näppäintä olla painettua, järjestelmä poistuu käyttäjävalikosta ja palaa "Alarm Off" -tilaan.

3.2. Poissa kotoa tila "Away (Alarm ON)"

3.2.1. Järjestelmän virittäminen

Jos järjestelmä on "Disarmed" -tilassa, voit viritteä hälytysjärjestelmän seuraavalla tavalla:

- Askel 1.** Syötä käyttäjänkoodi ja paina "OK". Seuraava näkyy näytöllä:

		A	w	a	y		A	r	m								
		H	o	m	e		A	r	m								
		B	y	p	a	s	s										
		L	o	g													

Kursori pysyy "Away Arm" -kohdalla.

- Askel 2.** Paina "OK", näyttö näyttää seuraavan tekstin:

		T	i	m	e		T	o		E	x	i	t				
						3	0		s	e	c						

Asetettu "Exit Delay" aikaviive näkyy toisella rivillä ja järjestelmä laskee aikaa alaspäin. Aikaviiveen aikana järjestelmä soittaa poistumisäänen, jos tätä ei olla kytketty pois päältä.

- Askel 3.** Kun poistumisaika umpeutuu, tai jos "Entry"-tilassa oleva ovitunnistin ("Final Door"-toiminto on "On"-tilassa) sulkeutuu, ohjauspaneeli ääntää pitkän piippauksen. "Alarm On" näkyy näytöllä ja järjestelmä on nyt viritettynä.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos **“Final Door Set Option”** on **“Off”** -tilassa, ohjauspaneeli siirtyy **“Alarm On”**-tilaan vasta kun poistumisaika umpeutuu.
- ☞ Ohjauspaneelissa on **“Screen Save”** -toiminto. **“Alarm on”** teksti näkyy näytöllä vain 160 sekunnin aikana, tämän jälkeen näytöllä näkyy vain päivämäärä ja aika.
- ☞ Järjestelmää voidaan myös aktivoida käyttämällä kaukosäädintä.

3.2.2. Poistumisajan pysäyttäminen

Voit pysäyttää poistumisajan laskemisen kytkemällä hälytysjärjestelmä pois päältä.

Askel 1. Paina **“G”**.

Askel 2. Näyttö kehottaa PIN-koodin syöttämistä. Jäljellä oleva poistumisaika näkyy toisen rivin vasemmalla puolella.

Askel 3. Syötä PIN-koodi ja paina **“OK”**. **“Alarm Off”** näkyy näytöllä ja järjestelmä palaa **“Disarmed”**-tilaan.

<TIEDOTUS>

- ☞ Poistumisaika voidaan myös keskeyttää painamalla **“Disarm”** -näppäintä kauko-ohjaimesta.
- ☞ Jos poistumisaika pääsee umpeutumaan ennen kuin oikea PIN-koodia on syötetty, järjestelmä siirtyy **“Armed”**-tilaan.

3.2.3. Poistumisajan pitkittäminen

Poistumisaikaviive voidaan nollata painamalla **“ARM”** -näppäintä kaukosäätimestä. Joka kerta kuin tätä näppäintä painetaan, poistumisajan laskenta alkaa alusta.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos ovitunnistin tai PIR-tunnistin on lauennut (esim. ovi on auki), järjestelmän aktivointi on estetty. Katso tällöin **“Pakotettu aktivointi”** jaksosta (alla) miten järjestelmän saa viritettyä.

3.3. Pakotettu aktivointi (Forced Arming)

- Jos olet aktivoimassa järjestelmää PIN-koodia syöttämällä, mutta järjestelmä on vikatilassa, seuraava näkyy näytöllä:

	F	A	u	I	t	D	s	p				
	A	W	a	y	A	r	m					

- Jos siirrät kursoria **“Away Arm”** -kohdan päälle ja painat **“OK”**, ohjauspaneelista kuuluu "ding-dong" ääni - merkinä siitä että aktivoiminen on estetty. **“Fault DSP”** näkyy ylimmän rivin keskiosassa. **“Fault DSP”** ja havaitut viat näkyvät vuorotellen näytöllä.

<TIEDOTUS>

- ☞ Yllä oleva kuvaus koskee myös järjestelmän aktivointia kaukosäätimen **“Arm”** -näppäimen kautta. Aktivoiminen on yhä estetty.

- Paina **“G”** jotta pääsisit takaisin **“Alarm off”** -näytölle.
- Voit nyt ottaa toimenpiteitä vikatilojen poistamista varten, jonka jälkeen saat **“Fault Display”** viestin pois näkyvistä. (Katso jakso 3.12, "Virhetilanteet"). Tämän jälkeen voit jatkaa järjestelmän aktivoimisen.
- Voit kuitenkin pakottaa järjestelmän **“Arm”** -tilaan, vaikka vikatilaa ei ole oikaistu. Seuraa tällöin alla olevia askelia.

Askel 1. Kun syötät PIN-koodin ja painat **“OK”**, seuraava näkyy näytöllä:

	F	o	r	c	e	A	r	m				
						(O	k	?)			

Askel 2. Paina uudelleen **“OK”** vahvistuksena siitä että haluat pakottaa järjestelmän **“Arm”**-tilaan.

Askel 3. Jäljellä oleva poistumisaika näkyy näytöllä.

Askel 4. Kun aika umpeutuu, ohjauspaneelista kuuluu pitkä piippaus. **“Alarm On”** näkyy näytöllä ja järjestelmä on tällöin viritettynä.

<TIEDOTUS>

- ☞ Voit koska vaan siirtyä takaisin "**Alarm Off**" -näytölle painamalla "G". Joudut tällöin syöttämään PIN-koodisi.
- ☞ "**Fault DSP**" näyttö palaa itsestään "**Alarm Off**" näytölle viiden minuutin jälkeen.
- ☞ Jos tunnistin ohitetaan ("By-pass" - katso jakso 3.6 "**Osittainen aktivointi**"), järjestelmä ei tarkista tunnistimen raportoimaa vikatilaa.
- ☞ Jos jokin tunnistin raportoi murtosuojaan laukeamista tai jos tämä on toimintakelvoton, voit ohittaa tunnistimen tilapäisesti, tai poistaa kokonaan järjestelmästä.

3.3.1. Järjestelmän viritys oven ollessa auki

- Jos järjestelmä on havainnut että jokin ovi on auki kun olet aktivoimassa hälytintä, Ohjauspaneelista kuuluu "ding-dong" ääni merkinä siitä että hälytyksen aktivoiminen on estetty. "**Fault DSP**" näkyy ylimmän rivin keskiosassa. "**Fault DSP**" ja reagoiva tunnistin näkyvät vuorotellen näytöllä.
- Jos suljet oven, "**Fault DSP**" katoaa näytöltä automaattisesti. Näyttö palaa tällöin "**Alarm Off**" -tilaan ja voit jatkaa järjestelmän aktivoimisen.
- Voit kuitenkin halutessa pakottaa järjestelmän "**Arm**" -tilaan, vaikka ovi on vielä auki. Seuraa askelia joita kuvaillaan jaksossa 3.3.

3.4. Hälytysjärjestelmän deaktivointi (Disarm (Alarm off))

Jos järjestelmä on joko "Away Arm" tai "Home Arm" -tilassa, syötä PIN-koodi ja paina "**OK**". Jos PIN-koodi on oikea, ohjauspaneelista kuuluu 2 lyhyttä piippausta, jonka jälkeen järjestelmä siirtyy takaisin "Disarmed" -tilaan. Näytöllä näkyy:

		A	I	a	r	m	O	f						
		0	6	:	4	3	0	1	J	a	n			

<TIEDOTUS>

- ☞ Kun järjestelmä on "**Home Armed**" -tilassa, "**DISARM**" -näppäimen painaminen kaukosäätimestä deaktivoi järjestelmän.
- ☞ Kun järjestelmä on "**Away Armed**" -tilassa, "**DISARM**" -näppäimen painaminen kaukosäätimestä deaktivoi järjestelmän silloin kuin "**Entry**" -laite on reagoanut johonkin, tai silloin kuin "**Remote Controller Entry Enable**" -toiminto on "**On**"-tilassa.

3.5. Kotona tila "Home Arm"

"Home Mode" -tila estää muiden tulemista taloon ilman järjestelmän deaktivointia. Voit itse kuitenkin olla kotona ja liikkua vapaasti ilman että hälytys käynnistyy.

<TIEDOTUS>

- ☞ Voit siirtyä "**Home**" -tilaan vain kun järjestelmä on "**Disarmed**" -tilassa.

3.5.1. "Home Mode" -tilaan siirtyminen

- Askel 1.** Kun järjestelmä on "Disarmed"-tilassa, näppäile PIN-koodisi ja paina "**OK**".
- Askel 2.** Siirrä kursori "**Home Arm**" -kohdan päälle käyttämällä "▼"-näppäintä.
- Askel 3.** Paina "**OK**" ja näyttö näyttää:

		T	i	m	e	T	o	E	x	i	T			
						3	0	s	e	c				

Jäljellä oleva poistumisaika näkyy toisella rivillä. Poistumisaajan aikana ohjauspaneelista kuuluu poistumisääni, jollei tätä olla kytketty pois päältä.

- Askel 4.** Kun poistumisaika umpeutuu, ohjauspaneelista kuuluu pitkä piippaus. "**Home**" näkyy näytöllä ja järjestelmä on nyt "**Home Arm**" -tilassa.

<TIEDOTUS>

☞ Järjestelmää voidaan myös virittää käyttämällä kaukosäädintä.

3.5.2. Poistumisajan pysäyttäminen

Voit keskeyttää poistumisajan laskennan, katso "Poistumisajan pysäyttäminen" jaksosta 3.2.2.

3.5.3. Poistumisajan pitkittäminen

Poistumisaikaviive voidaan nollata jotta tämän laskeminen alkaisi alusta. Katso "Poistumisajan pitkittäminen" jaksosta 3.2.3.

3.5.4. Pakotettu aktivointi

● Jos järjestelmä on havainnut vikatilaa jossakin tunnistimessa, tai jos ovi on auki kun painat "OK" -näppäintä (tai kaukosäätimestä "HOME" -näppäintä) yllämainitun kolmannen askeleen aikana, ohjauspaneelista kuuluu ding-dong ääni merkinä siitä että järjestelmän siirtäminen "Home" -tilaan on estetty. Oikaise tällöin ilmoitetut vikatilat ja poista vika-näyttö, yritä sen jälkeen uudelleen. Voit myös pakottaa järjestelmän hälytystilaan, katso "Pakotettu aktivointi" jaksosta 3.3.

3.6. Osittainen aktivointi ((By-pass) Arm Mode)

Hälyttimen osittainen aktivointi ("Partial (By-pass) Arm" -tila) sallii tiettyjen tunnistimien ohittamisen. Voit täten pitää kotisi hälytettyinä mutta kuitenkin sallia talossa liikkumisen tietyillä alueilla.

Järjestelmän osittainen aktivointi:

Askel 1. Syötä PIN-koodi ja paina "OK" kymmenen sekunnin aikana. Näytöllä näkyy:

	A	w	a	y	A	r	m							
	H	o	m	e	A	r	m							
	B	y	p	a	s	s								

Askel 2. Siirrä kursori "Bypass" -kohteen päälle käyttämällä "▼"-näppäintä.

Askel 3. Paina "OK".

Askel 4. Kaikki alueet näkyvät

aakkosjärjestyksessä näytöllä:

	D	C	B	a	c	k	d	o	o	r				
	I	R	H	a	l	i	w	a	y					
	D	C	F	r	o	n	t	d	o	o	r			
	I	R	L	i	v	i	n	g	r	o	o	m		
	R	C	M	R	.	S	M	I	T	H				
	S	t	o	p										

Askel 5. Valitse haluamasi ohitettava alue käyttämällä "▼", "▲" näppäimiä.

	B	y	-	p	a	s	s	:	(O	k	?)		
D	C	B	a	c	k	d	o	o	r					

Askel 6. Paina "OK" valinnan vahvistamiseksi. Valitun alueen edessä näkyy "*" -merkki, joka näyttää että kyseessä oleva laite on merkattu ohitettavaksi.

<TIEDOTUS>

☞ Voit vaihdella alueiden ohittamistilan painamalla "OK" -näppäintä. Ohitettavan alueen merkki ("*") katoaa jos päätätkin ettei aluetta ohiteta.

Askel 7. Voit jatkaa laitteiden ohittamista toistamalla askeleet 5-6.

Askel 8. Kun olet valinnut kaikki tunnistimet jotka haluat ohittaa, paina "G" -näppäintä. Näyttö palaa käyttäjävalikolle ja kursori pysyy "Arm" -kohdan päällä.

Askel 9. Paina "OK" järjestelmän aktivoimiseksi.

<TIEDOTUS>

☞ Jos olet ohittanut tunnistimen, tämä ei aiheuta hälytystä järjestelmän ollessa "Arm" -tilassa, vaikka tunnistin reagoisi johonkin.

☞ Ohitusasetus on aktiivinen vain kerran, kun järjestelmä deaktivoidaan, ohitusasetukset nollautuvat itsestään.

☞ Kun vikailmoitusta raportoivaa tunnistinta ohitetaan, järjestelmää voidaan aktivoida huolimatta vikailmoituksen lajista. Järjestelmä jatkaa kuitenkin tunnistimen vikatilaa

valvomista ja raportoimista
tapahtumalokiin. Voit tarkistaa
lokiä "Log" -valikon kautta.

3.7. Hälytyksen aktivointi

- Seuraavalla sivulla näkyvä taulukko kuvailee ohjauspaneelin ottamat toimenpiteet eri hälytystyyppien sattuessa järjestelmän eri hälytystiloissa.

Ohjauspaneelin tila- & reaktio-taulukko

Hälytys-tyyppi	Lyhenn e	Disarmed	Away Arm	Home Arm	Exit	Away Arm Entry	Home Arm Entry
Burglar	“B”	Ei reaktiota	Välitön “Burglar” Hälytys	Välitön “Burglar” Hälytys	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota
Home Omit	“O”	Ei reaktiota	Välitön “Burglar” Hälytys	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota
Home Access	“A”	Ei reaktiota	Välitön “Burglar” Hälytys	Sisääntulo- ajastin käynnistyy	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota
Entry	“E”	Ovikello	Sisääntulo- ajastin käynnistyy	Sisääntulo- ajastin käynnistyy	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota
Part Entry	”P”	Ovikello	Sisääntulo- ajastin käynnistyy	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota	Ei reaktiota
24 HR.	“H”	“Burglar” Hälytys	“Burglar” Hälytys	“Burglar” Hälytys	“Burglar” Hälytys	“Burglar” Hälytys	“Burglar” Hälytys
Medical	“M”	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys
Fire	“F”	“Fire” Hälytys	“Fire” Hälytys	“Fire” Hälytys	“Fire” Hälytys	“Fire” Hälytys	“Fire” Hälytys
Water	“W”	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys	“Emergency” Hälytys

3.8. Hälytyksen keskeyttäminen

ja hälyttimen näyttö

Hälytyksen aikana, ohjauspaneelin sireeni huutaa ja järjestelmä raportoi hälytyksestä ohjelmoituihin puhelinnumeroihin. Näyttö näyttää:

A	L	A	R	M	!	A	L	A	R	M	!		
		A	L	A	R	M	!	A	L	A	R	M	!

3.8.1. Hälytyksen pysäyttäminen

Hälytyksen aikana voit pysäyttää tämän sekä tyhjentää näytön:

Askel 1. Näppäile PIN-koodi ja paina "OK".

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos painat jotain muuta näppäintä kuin PIN-koodisi ensimmäistä numeroa, näyttö jatkaa kehottamaan PIN-koodi syöttöä.

Askel 2. Jos PIN-koodi on oikein, hälytyksääni loppuu.

Jos hälytys keskeytetään ennen kuin raportointi on käynnistynyt:

Askel 3A. Näyttö näyttää hälytyksen käynnistäneen laitteen ja tämän alueen numeron.

A	l	a	r	m	S	t	a	r	t	e	d	B	y
0	1)	.	I	R	H	a	l	l	w	a	y	

Askel 4A. Paina "OK".

Askel 5A. Jos hälytys on käynnistynyt useamman tapahtuman seurauksena, ohjauspaneeli jatkaa näyttämällä seuraavat tapahtumat, näytön toisella rivillä.

Askel 6A. Jatka "OK" -näppäimen painamista kunnes olet selannut läpi kaikki hälytystapahtumat.

S	y	s	t	e	m	r	e	a	c	h	e	d	
N	o	n	e										

Askel 7A. Paina "OK", näyttö palaa "Alarm Off" -tilaan.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos painat "G" tai jos odotat yli kymmenen sekuntia painamatta mitään näppäintä, näyttö palaa ensimmäiselle tapahtumalle. Voit jatkaa alusta ja katsoa kaikki tapahtumat läpi.

- ☞ Järjestelmä ei tällöin lähetä hälytysraportteja. "OPEN" -raportti kuitenkin luodaan, tiedoksi siitä että käyttäjä on pysäyttänyt hälytyksen.

Jos hälytys keskeytetään ennen kuin raportointi on suoritettu valmiiksi:

Askel 3B. Näyttö näyttää hälytyksen käynnistäneen laitteen ja tämän alueen numeron.

A	l	a	r	m	S	t	a	r	t	e	d	B	y
0	1)	.	I	R	H	a	l	l	w	a	y	

Askel 4B. Paina "OK".

Askel 5B. Jos hälytys on käynnistynyt useamman tapahtuman seurauksena, ohjauspaneeli jatkaa näyttämällä seuraavat tapahtumat, näytön toisella rivillä.

Askel 6B. Jatka "OK" -näppäimen painamista kunnes olet selannut läpi kaikki hälytystapahtumat.

S	y	s	t	e	m	r	e	a	c	h	e	d	
N	o	n	e										

Askel 7B. Paina "OK", näyttö palaa "Alarm Off" -tilaan.

Jos hälytys keskeytetään kuin raportointi on suoritettu:

Askel 3C. Näyttö näyttää hälytyksen käynnistäneen laitteen ja tämän alueen numeron.

A	l	a	r	m	S	t	a	r	t	e	d	B	y
0	1)	.	I	R	H	a	l	l	w	a	y	

- Jatka "OK" -näppäimen painamista kunnes olet selannut läpi kaikki hälytystapahtumat, katso askeleet 4A-6A.

Askel 4C. Kun kaikki hälytystapahtumat on selattu läpi, näyttö näyttää

seuraavan ruudun:

S	y	s	t	e	m	r	e	a	c	h	e	d
2	6	9	4	0	6	6	7					

Askel 5C. Paina "OK", näyttö palaa "Alarm Off" -tilaan.

<TIEDOTUS>

☞ Hälytys voidaan keskeyttää painamalla kaukosäätimestä "Disarm" -näppäintä (Paitsi "Panic Alarm" -hälytyksen aikana).

☞ "Panic Alarm" -hälytys on sammutettava Ohjauspaneelin kautta. Tämä ehkäisee tilanteen jossa kaukosäädintä käytetään hälytyksen sammuttamiseksi käyttäjän tahtoa vastaan.

3.8.2. Hälyttimen muisti

Jos hälytys käynnistyy ja raportointi suoritetaan loppuun, ilman että hälytys kytketään pois päältä, näyttö jatkaa hälytysviestin näyttämistä.

A	L	A	R	M	!	A	L	A	R	M	!		
		A	L	A	R	M	!	A	L	A	R	M	!

- Kun tulet takaisin kotiin ja kytket hälytysjärjestelmän pois päältä käyttämällä kaukosäätimen "DISARM" -näppäintä, näyttö jatkaa hälytysviestin näyttämistä.
- Jotta saisit viestin pois näkyvistä, tee kuten kuvataan jaksossa "Hälytyksen pysäyttäminen". Näet hälytyksen lähteen.
- Jos hälytystapahtumia on useampia ja jos hälytysjärjestelmällä on tunnistimeen rikkomisesta tietoa, selaa nämä tapahtumaviestit läpi. Tämän jälkeen järjestelmä palaa "Alarm off" näytölle.

3.9. Tapahtumaloki

Hälyttimen tapahtumaloki pitää kirjaa viimeisimmistä 20 tapahtumasta. Seuraavat tapahtumatyytit kirjataan:

- ✓ Kaikki hälytystapahtumat sekä laitteen tunnus
- ✓ Kaikki vikailmoitukset
- ✓ Kaikki hälyttimen aktivointi- ja deaktivointitapahtumat.

- Lokiin kirjoitetut tapahtumat näkyvät takaperoisessa aikajärjestyksessä, alkaen viimeisimmästä tapahtumasta.
- Lokin viimeinen tapahtuma on leimattu "Start" -merkinnällä, ja vanhin tapahtuma "End" -merkinnällä.
- Tapahtumalokin selaaminen:

Askel 1. Kun järjestelmä on "Disarm" -tilassa, syötä PIN-koodi ja paina "OK" jotta pääsisit käyttäjävalikkoon.

Askel 2. Paina "▼" toistuvasti, valitse "Log", ja paina "OK". Lokikirjan ensimmäinen noteeraus näkyy näytöllä:

				S	T	A	R	T				
						▼						

Askel 3. Lokia voidaan nyt selailla käyttämällä "▲", "▼" -näppäimiä. Uusin tapahtuma näkyy ylhäällä.

Askel 4. Esimerkki siitä miltä tapahtumalokissa esiintyvä viesti voi näyttää annetaan alhaalla. Ensimmäinen rivi näyttää tapahtuman ajan ja päivämäärän, toinen rivi kertoo tapahtuman tyyppin, ja kolmas rivi näyttää mistä tapahtuman synty on peräisin: käyttäjän tekemästä suorituksesta tai tunnistimen reaktion seurauksen a. "DC" tarkoittaa ovi-kontaktia, "LB" tarkoittaa alhaista paristoa, "Tamp" tarkoittaa murtokytkintä, ja "Rest" tarkoittaa palautusta.

0	2	:	3	8	0	1	J	a	n			
D	i	s	a	r	m							
U	s	e	r	1								

0	2	:	4	0	0	2	J	a	n			
P	a	n	i	c								
D	A	V	I	D	R	C						

3.10. Virtakytkimien (PSS:ien) kontrolli

Virtakytkimille on varattu 8 kanavaa. Jotta pystyisit käyttämään virtakytkintä, sinun täytyy asettaa kyseinen kanava tilaan "on":

Askel 1. Näppäile käyttäjän koodi ja paina **OK** kun olet Alarm off tilassa jotta pääsisit käyttäjävälikkoon.

Askel 2. Paina useampaan kertaan ▼-näppäintä ja valitse "**Control PSS**". Paina **OK**. Seuraava lista näkyy näytöllä:

	C	h	a	n	n	e	l	1						
	C	h	a	n	n	e	l	2						
	C	h	a	n	n	e	l	3						
	C	h	a	n	n	e	l	4						
	C	h	a	n	n	e	l	5						
	C	h	a	n	n	e	l	6						
	C	h	a	n	n	e	l	7						

Askel 3. Valitse haluamasi kanavan numero ja paina **OK**. Seuraava näkyy näytöllä:

o	T	u	R	n		O	n							
	T	u	R	n		O	f	f						v

Askel 4. Käytä ▲&▼ ja valitse toivomasi tila.

3.11. Virrehälytysten hallinta

CTC-1131:ssa on säätelytoiminto virheellisten hälytyksien havaitsemiseksi

- ✓ Kahden askeleen entry-aikaviiveen varoitus

3.11.1. Kahden askeleen entry-aikaviiveen varoitus

- Tämän toiminnon tarkoituksena on varoittaa käyttäjää siitä että raporttia ollaan lähettämässä ohjelmoituihin puhelinnumeroihin.
- Kun alue, jolle ei ole ohjelmoitu sisääntuloviivettä reagoi johonkin, tai jos väärä PIN-koodi on syötetty, 30-sekunnin sisäinen hälytys käynnistyy. Tämän ajan umpeuduttua, hälytyksen raportointi alkaa.
- Jos oikea PIN-koodi syötetään 30-sekunnin sisällä, hälytys keskeytyy ja järjestelmä palaa vakiotilaan.

- Jos ei syötetä oikeaa PIN-koodia, "Burglar"-hälytys käynnistyy.

3.12. Virhetilanteet

- Ohjauspaneeli voi havaita seuraavat virhetilanteet:

- ✓ Ohjauspaneelista paristo loppumassa
- ✓ AC-virtaongelma
- ✓ Tunnistin epäkunnossa
- ✓ Tietoja laitteeseen tai ohjauspaneeliin murroksesta

- Jos järjestelmä havaitsee virheen, ohjauspaneeli näyttää "**Fault**" -viestin näytöllä ja/tai hälyttää tästä, riippuen virhetilanteen lajista.

● Laitteen rikkoutuminen

- Ohjauspaneeli, ovitunnistimet, kaukosäädin & PIR-tunnistimet ovat murtosuojattuja.

◆ Ohjauspaneeli

Murtosuojakytkin suojaa CTC-1131:stä siitä, ettei tätä irroteta kiinnitystuestaan.

Toinen murtosuojakytkin valvoo ohjauspaneelin virtakotelon irrotusta.

◆ PIR-Tunnistin

- IR 8

Murtosuojaus varmistaa ettei laitteen kotelo ole avattu

- IR 9

Murtosuojaus varmistaa ettei laitteen kotelo ole avattu ja ettei laitetta ole irrotettu kiinnitystuestaan.

◆ Ovi-tunnistin

Murtosuojaus varmistaa ettei laitteen kotelo ole avattu ja ettei laitetta olla irrotettu kiinnityksestään.

● Tunnistin epäkunnossa

PIR-tunnistimen, ovitunnistimen, vesitunnistimen tai savutunnistimen asennuksen jälkeen tunnistimia valvotaan signaalin avulla. Tämä valvontasignaali lähetetään 30-50 minuutin aikavälein.

Jos ohjauspaneeli ei vastaanota tätä signaalia jostakin tunnistimesta

määritetyn aikavälin aikana, ohjauspaneeli olettaa että tunnistin on epäkunnossa. Tällöin "**sensor out-of-order**" viesti tallentuu tapahtumalokiin sekä näkyy näytöllä.

3.12.1. Vikaviestien näyttö

- Jos jokin vikatila on pitkäjaksoinen, ja ohjauspaneeli on "Disarmed" -tilassa, tämä vastaa seuraavasti:
 - Keltainen LED palaa virhetilan tiedottamiseksi.
 - LCD-näyttö näyttää virheen lajin ja virheen lähteen "Fault Display" -alavalikon alla käyttäjävalikossa.
 - Varoitusääni kuuluu joka 30 sekunnin välein.
 - Jos järjestelmä havaitsee vian tämän ollessa "Full Arm" -tilassa, viasta ei näy tietoa näytöllä ennen kuin järjestelmä deaktivoidaan.

3.12.2. Vikaviestin poistaminen näytöltä

- Kun kaikki vikatilat on oikaistu, keltainen LED-valo sammuu. Näyttöä ei voi tyhjentää pakottamalla.
- Vikaviesti näkyy näytöllä vaikka kaikki vikatilat on oikaistu.
- Näiden viestien poistaminen vaatii käyttäjän tyhjentämistä sen jälkeen kun vikatilat on ojennettu.

3.12.3. Vikaviestin näyttäminen/poistaminen

Tee seuraavasti jotta näkisit kaikki havaitut vikatilat.

Askel 1. Kun järjestelmä on "Disarm" -tilassa, syötä PIN-koodisi ja paina "OK".

Askel 2. Näyttö näyttää

		F	a	u	l	t		D	s	p					
		A	w	a	y			A	r	m					

ja kursori pysyy "**Fault Dsp**" -kohteen päällä.

Askel 3. Paina "OK" niin valitset "**Fault Dsp**".

Askel 4. Kaikki tiedossa olevat virhetilat näkyvät listassa. Voit selata listaa käyttämällä "▲", "▼" näppäimiä.

Askel 5. Kun olet katsonut kaikki virhetilat läpi, paina "G" -näppäintä. Näyttö näyttää seuraavan viestin:

		C	l	e	a	r		F	a	u	l	t			
		D	i	s	p	l	a	y	(O	K	?))		

Askel 6. Kun kaikki virhetilat on oikaistu, paina "OK". Virhetapahtuma katoaa näytöltä ja järjestelmä palaa "**Alarm off**" -tilaan.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos painat "G" -näppäintä kuudennen askeleen aikana, näyttö palaa "**Alarm off**" -tilaan ja keltainen LED-valo pysyy päällä. Virheääni jatkaa soimista joka 30 sekunnin välein ja vikaviesti näkyy yhä näytöllä.
- ☞ Jos vikatilaa ei olla korjattu, virheviesti ei poistu näytöltä. Viesti näkyy jos yrität aktivoida hälytysjärjestelmää ja vikatila estää aktivointia. Saat viestin pois näytöltä vain vikatilaa oikaisemalla.
- ☞ Vikatilan poistaminen näytöltä ei poista tietoa viasta tapahtumalokista.

3.12.4. Ohjauspaneelin reaktiot eri virhetiloihin

- Kun järjestelmä havaitsee vikatilan, ohjauspaneeli vastaa eri lailla riippuen vian lajista - viestin lisäksi.

■ AC virtaongelma

- ◆ Jos AC virta ei toimi 15 sekunnin aikana, keltainen LED valo syttyy ja viesti virheestä näkyy näytöllä. Jos virta ei palaa tunnin sisällä, järjestelmä soittaa puhelinnumeroihin ja toistaa "address"-viestin.

■ Ohjauspaneelin hajoittaminen

- ◆ Jos ohjauspaneelin murtosuojakytkin on lauennut kun järjestelmä on "Armed" tai "Home Armed" -tilassa, ohjauspaneelista kuuluu varoitusääni ja "Burglar" -hälytyksestä raportointi käynnistyy.
- ◆ Hälytys ei käynnisty silloin kun

järjestelmä on "Alarm off" -tilassa.

◆ Tunnistimen hajoittaminen

- ◆ Jos PIR-tunnistimen tai ovi-tunnistimen murtosuoja on lauennut kun järjestelmä on "Armed" tai "Home Armed" -tilassa, ohjauspaneelista kuuluu varoitusääni ja "Burglar" -hälytyksestä raportointi käynnistyy.
- ◆ Hälytys ei käynnisty silloin kun järjestelmä on "Alarm off" -tilassa.

■ Tunnistin epäkunnossa

- ◆ Kun järjestelmä on "Armed" -tilassa ja ohjauspaneeli ei saa vahvistusviestiä jokaisesta erillisestä tunnistimesta (PIR-tunnistimet, ovi-tunnistimet tai savu-tunnistimet) asetetun ajan aikana, ohjauspaneelista kuuluu ääni ja keltainen LED valo syttyy. Vikailmoitus näkyy "Fault Display" -valikon alta.
- ◆ Järjestelmä ei ota mitään toimenpiteitä silloin kun järjestelmä on "Disarmed" -tilassa.

3.12.5. Vikailmoitusten nimikkeistö

- Vikatapahtumien viestit näkyvät lyhentyneinä alla:

Vikatila	—	Viesti näytöllä
AC virtaongelma	—	"AC failure"
Ohjauspaneelin murtosuoja lauennut	—	"Panel Tamper"
Tunnistimen murtosuoja lauennut	—	(Sensor w/ Zone Name) + "Tamper"
Tunnistin epäkunnossa	—	(Sensor w/ Zone Name) + "out"

<TIEDOTUS>

- ☞ Hälytysjärjestelmän aktivointi on estetty silloin kuin ovi- tai PIR-tunnistin on reagoanut johonkin. Tällöin näytöllä näkyy vikailmoitus:

Tunnistin reagoi	Viesti näytöllä
Ovi-tunnistin reagoi	(DC w/ Zone Name) + "open"

PIR reagoi	(IR w/ Zone Name) + "Active"
------------	------------------------------

3.13. Kauko-ohjaus lankapuhelimella

Laitetta voidaan kauko-ohjata lankapuhelimen kautta.

• DTMF – Kauko-ohjaus komennot

Ohjaus-komento	Tulos
0	Puhelun lopetus
1	Kuuntelu
3	Järjestelmän deaktivointi
2	Järjestelmän aktivointi
9	Tarkista ohjauspaneelin tila: Poissa kotoa tila: 1 pitkä piippaus Kotona-tila: 3 lyhyttä piippausta Deaktivoitu: 2 lyhyttä piippausta
520	Sulje 2 ^{en} virtakytkin
530	Sulje 3 ^{as} virtakytkin
540	Sulje 4 ^{as} virtakytkin
550	Sulje 5 ^{es} virtakytkin
560	Sulje 6 ^{es} virtakytkin
570	Sulje 7 ^{as} virtakytkin
52101~52199	2 ^{en} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia
53101~53199	3 ^{as} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia
54101~54199	4 ^{as} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia
55101~55199	5 ^{es} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia
56101~56199	6 ^{es} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia
57101~57199	7 ^{as} Virtakytkin päälle 1 - 99 tuntia

- Askel 1.** Soita järjestelmäsi, ja lopeta puhelu ensimmäisen soittoaänen jälkeen.
- Askel 2.** Soita järjestelmäsi uudelleen 8-20 sekunnin kuluttua.
- Askel 3.** Kuulet järjestelmästäsi kaksi piippausta.
- Askel 4.** Syötä käyttäjän PIN-koodi (Käyttäjät 1-4).
- Askel 5.** Jos PIN-koodi hyväksytään, kuulet kaksi piippausta ohjauspaneelista.

<TIEDOTUS>

- ☞ Viidennen askeleen aikana, ensimmäisen PIN-numeron syöttö pitää tehdä kolmen sekunnin sisällä.
- ☞ Saman askeleen aikana, koko PIN-koodi pitää syöttää 20 sekunnin aikana, muuten ohjauspaneeli lopettaa puhelun.

Askel 6. Syötä 1-, 3-, tai viisinumeroinen DTMF ohjauskomento. Jos komentokoodi on oikea, kuulet ohjauspaneelista kaksi piippausta. Jos väärä koodi on syötetty, kuulet yhden piippauksen.

<TIEDOTUS>

- ☞ Ensimmäinen ja kahdeksas virtakytkinkanava ovat varattuja ohjauspaneelin statusviestien ohjaamiselle. Näitä ei voi kauko-ohjata DTMF-komennoilla.

3.14. Soitto ja soiton kuittaus

3.14.1. Automaattinen soitto

- Kun järjestelmä on "Armed" -tilassa ja hälytys käynnistyy, ohjauspaneeli soittaa välittömästi ohjelmoituihin puhelinnumeroihin ja toistaa nauhoitetut viestit.
- Sotonin jälkeen, ohjauspaneeli odottaa 5 sekuntia jonka jälkeen nauhoitettu viesti toistuu. Ensin viestin yleinen osa toistuu (osoite) ja tämän jälkeen toistuu hälytyskohtainen viesti.
- Jotta järjestelmä tietäisi että raportointi on onnistunut ja vastaanotettu, vastaanottajan

täytyy kuitata järjestelmän soittoa painamalla oikeaa näppäintä puhelimesta.

- Samalla kun ohjauspaneeli toistaa hälytysviestin, tämä tarkistaa jos viesti kuitataan toisessa päässä. Jos vastaanottaja ei kuittaa soittoa, viesti toistuu 85 sekunnin aikana. Jos vahvistusta onnistuneesta soitosta ei ole vielä tämän jälkeen vastaanotettu, järjestelmä määrittää puhelun epäonnistuneeksi ja jatkaa soittamalla seuraavaan ohjelmoituun puhelinnumeroon.
- Jos yhtä useampi puhelinnumero on ohjelmoitu soittolistaan, ohjauspaneeli jatkaa soittamista näihin numeroihin kunnes puhelut on kuitattu näppäimillä "1" tai "0", tai kunnes puhelu suljetaan painamalla "9".

<TIEDOTUS>

- ☞ CTC-1131:n automaattinen soittotoiminta toimii vain äänitaajuuspuhelinlinjalla.

3.14.2. Puhelun kuittaminen

- Merkkinä siitä että soitto on onnistunut, vastaanottajan täytyy kuitata soitto painamalla "0", "9" tai "1" puhelimesta.

Kuittaus "0"-näppäimen kautta

Jos vastaanottaja painaa puhelimesta näppäintä "0", ohjauspaneeli vastaa seuraavilla toimenpiteillä:

- ✓ Ohjauspaneeli lopettaa tämän soiton
- ✓ Ohjauspaneeli jatkaa hälyttämistä
- ✓ Ohjauspaneeli soittaa seuraavaan numeroon kunnes järjestelmä on vastaanottanut kaksi kuittausta.

Kuittaus "1"-näppäimen kautta

Jos vastaanottaja haluaa kuunnella mitä puhelinlinjan toisessa päässä tapahtuu, niin puhelu kuitataan painamalla

numeroa "1".

- ✓ Paina "1" niin avaat yksisuuntaisen kuuntelukanavan kahden minuutin ajaksi.
- ✓ Kuunteluvaiheen aikana, CTC-1131 ilmoittaa vastaanottajalle piippauksella että kuunteluaikaa on vain 20 sekuntia jäljellä.
- ✓ Jos kahden minuutin kuunteluvaihe umpeutuu, CTC-1131 lopettaa puhelun.
- ✓ Painamalla numeroa "1", käyttäjä lisää kuunteluaikaa kahdella minuutilla.

<TIEDOTUS>

- ☞ Jos yhtäkään numeroa ei ole ohjelmoitu, ohjauspaneeli ei pyri soittamaan mihinkään.
- ☞ Jos järjestelmä soittaa hakulaitteeseen, ohjauspaneeli lähettää vain tunnustekoodin. Paneeli ei pyri toistamaan viestiä ja soitto katsotaan epäonnistuneeksi.
- ☞ Samaa hakulaitteeseen soitto ei toistu ensimmäisen yrityksen jälkeen.

Kuittaus "9"-näppäimen kautta

Jos vastaanottaja paina puhelimesta näppäintä "9", seuraava tapahtuu

- ✓ Ohjauspaneeli lopettaa tämän soiton
- ✓ Ohjauspaneeli lopettaa hälyttämisen ja muihin numeroihin soittamisen.

3.14.3. Automaattinen uudelleenvaihto

- Jos järjestelmään on ohjelmoitu vain yksi puhelinnumero, ohjauspaneeli yrittää soittaa tähän numeroon korkeintaan viisi kertaa. Ohjauspaneeli odottaa 62 sekuntia ennen kuin tämä yrittää uudelleen.
- Jos useampi puhelinnumero on ohjelmoitu, ohjauspaneeli soittaa näihin numeroihin ohjelmoidussa järjestyksessä. Jos järjestelmä pääsee numeroon perille, tämä jatkaa seuraavalla numerolla. Jokaiseen numeroon tehdään korkeintaan 5 yritystä, ja järjestelmä odottaa 5 sekuntia jokaisen yrityksen välillä.
- Ohjauspaneeli yrittää uudelleen korkeintaan 15 kertaa.

4. Liite

4.1. Palautusmenettely

◆ Tehtaanasetuksien palauttaminen

Ohjauspaneeliin ohjelmoidut parametrit voidaan nollata seuraamalla seuraavia askeleita:

1. Sammuta ohjauspaneeli ja poista paristo
2. Laita virta takaisin päälle samalla kuin pidät “▲” -näppäintä painettuna.
3. Päästä “▲” -näppäimestä irti kun kuulet ohjauspaneelista äänen. “**Enter Code**” näkyy näytöllä.
4. Paina seuraavia näppäimiä tässä järjestyksessä: “▲▼▲▼▲▼▲▼”, “OK”
5. Paina “G” -näppäintä.
6. Kaikki ohjelmoidut asetukset ovat nyt palautettu oletusarvoiksi.
7. Jos painetaan yli 17 väärää näppäintä, järjestelmä siirtyy “**Alarm On**” -tilaan.

<TIEDOTUS>

- ☞ Kun “**System Reset**” (järjestelmän palauttaminen) on suoritettu, kaikki asetukset palaavat oletusarvoiksi ja kaikki ohjelmoidut laitteet/tunnistimet poistuvat järjestelmästä. Joudut tämän jälkeen suorittamaan kaikki asetukset ja ohjelmoinnit uudelleen.

DECLARATION OF CONFORMITY

Herewith , Electia AB , declares that this Home Prosafe system CTC 1131 is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC and RoHs 2002/95/EC.

Härmed intygar Electia AB att Home Prosafe CTC 1131 står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG och RoHs 2002/95/EG.

Peder Ljungstedt
Produktansvarig
Electia AB

CE 0678



At the end of it's life ,those products should NOT be disposed of in household rubbish. Seek the advice of your local authority on correct, Environmentally friendly disposal.

Batteries

Do not dispose of used batteries in the household rubbish! They should be deposited at a collection point for used batteries.

www.electia.se