

# Animal Mix Card Game

Art.no 31-5824

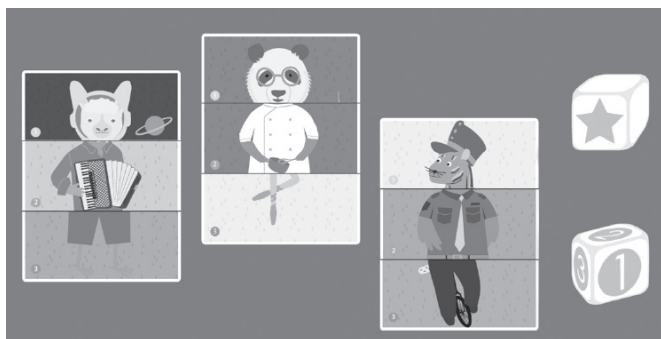
Please read the entire instruction manual before using the product and then save it for future reference. We reserve the right for any errors in text or images and any necessary changes made to technical data. In the event of technical problems or other queries, please contact our Customer Services.

## Safety



**Warning:** This game is not suitable for children under 3 years old. Contains small parts.

## The aim of the game



The aim of the game is to make as many complete characters as possible. One point is awarded for every complete figure, the player with the most points wins. A complete figure consists of 3 cards; a head (1), torso (2) and legs (3).

The parts of the body do not necessarily have to match with regards to colour or character, the main thing is that one creates as many fun figures as possible.

## Before starting

- Sort the cards in three piles according to the numbers on the cards.
- All the 1s in one pile, all the 2s in another pile and all the 3s in a third pile.
- Shuffle each pile thoroughly and lay them all in the middle of the table, face down.

## Playing the game

The game is divided into two phases. First the players try to acquire as many body parts as possible, then they try to steal body parts from one another to create complete figures. You can choose to play one of the phases or both. You can even choose whether or not to play with or without the Star Die.

### Phase one

1. The youngest player begins the game by rolling the Star Die.
  - If a star is rolled – the player may take one card from all three piles without rolling the Number Die. It is now the next player's turn.
  - If a blank is rolled – the player may continue and roll the Number Die.
2. The player rolls the Number Die and may take one card from the pile indicated by the number rolled.
  - If a 1 is rolled the player takes a card from the pile of 1s. If a 2 is rolled the player takes a card from the pile of 2s, and so on. The card is laid in front of the player, face up. It is now the next player's turn.
  - If there are no more cards on the pile with that number, it is now the next player's turn.

### Phase two, stealing cards from other players

When the cards of all three piles are gone, the game can be continued until all the players have complete figures by stealing cards from one another. Cards may only be stolen from figures that are not complete, put the completed figures to the side for now.

1. The youngest player begins the phase by rolling the Star Die.
  - If a star is rolled – the player may take one or two cards from a player of their choice to help complete one of their figures. It is now the next player's turn.
  - If a blank is rolled – the player may roll the Number Die.
2. The player rolls the Number Die and may take one card indicated by the number rolled from a player of their choice.
  - If a 1 is rolled the player takes a number 1 card. If a 2 is rolled the player takes a number 2 card, and so on. The card is laid in front of the player, face up. It is now the next player's turn.
  - If there are no more cards on the pile with that number, it is now the next player's turn.

## Responsible disposal

The product should be disposed of in accordance with local regulations. If you are unsure how to proceed, contact your local council.

## Specifications

<b>For</b>	2–6 players
<b>Age</b>	4+
<b>Playing time</b>	Approx 15 min

# Djur mix spel

Art.nr 31-5824

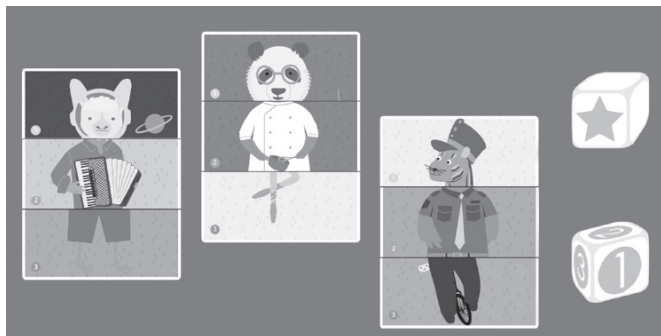
Läs igenom hela bruksanvisningen före användning och spara den sedan för framtida bruk. Vi reserverar oss för ev. text- och bildfel samt ändringar av tekniska data. Vid tekniska problem eller andra frågor, kontakta vår kundtjänst.

## Säkerhet



**Varning!** Spelet är inte lämpligt för barn under 3 år. Innehåller smådelar.

## Spelets mål



Det gäller att få flest kompletta figurer. Man får 1 poäng för varje komplett figur, spelaren som därigenom får flest poäng har vunnit. En komplett figur innehåller 3 kort; huvud (1), överkropp (2) och ben (3).

Kroppsdelarna behöver inte passa ihop med färg eller hur figurerna ser ut, utan huvudsaken är att man bygger så många olika roliga figurer som möjligt!

## Förberedelser

- Korten sorteras i högar efter siffrorna på korten.
- Alla 1:or ska ligga i en hög, alla 2:or i en och alla 3:or i en.
- Varje hög blandas ordentligt och lägges mitt på bordet med baksidan uppåt.

## Spelordning

Spelet är indelat i två faser. Först försöker spelarna få tag på så många kroppsdelar som möjligt, därefter ska man stjäla delar från varandra för att bygga kompletta figurer. Man kan själv välja om man vill spela en av faserna eller båda. Man kan även välja om man vill spela med eller utan stjärntärning.

### Fas ett

1. Den yngsta spelaren börjar spelet genom att slå stjärntärningen.
  - "Stjärna" visas: Spelaren får, utan att slå siffertärningen, ta ett kort ur varje hög. Turen går vidare till nästa spelare.
  - "Tom sida" visas: Spelaren får spela vidare med siffertärningen.
2. Spelaren slår med siffertärningen och får ta ett kort ur den hög som motsvarar tärningens resultat.
  - "1" visas: Spelaren får ta ett kort ur högen med siffran 1. "2" visas: Spelaren får ett kort ur högen med siffran 2 o.s.v. Korten läggs framför spelaren med bildsidan uppåt. Turen går vidare till nästa spelare.
  - Om det inte finns något kort som motsvarar tärningens resultat övergår turen till nästa spelare.

### Fas två, att stjäla kort från andra spelare

När korten är slut i de tre högarna kan man fortsätta spelet till alla spelare har fått kompletta figurer genom att stjäla kort från varandra. Man får endast stjäla från figurer som inte är kompletta, lägg därför de kompletta figurerna åt sidan så länge.

1. Den yngsta spelaren börjar med att slå stjärntärningen.
  - "Stjärna" visas, spelaren får utan att slå siffertärningen ta ett eller två kort från valfri spelare för att komplettera en av sina figurer. Turen går vidare till nästa spelare.
  - "Tom sida" visas, spelaren får spela vidare med siffertärningen.
2. Spelaren slår med siffertärningen och får ta ett kort som motsvarar tärningens resultat från valfri spelare.
  - "1" visas, spelaren får ta ett kort med siffran 1. "2" visas, spelaren tar ett kort med siffran 2 o.s.v. Korten läggs framför spelaren med bildsidan uppåt. Turen går vidare till nästa spelare.
  - Om det inte finns något kort som motsvarar tärningens resultat övergår turen till nästa spelare.

## Avfallshantering

När du ska göra dig av med produkten ska detta ske enligt lokala föreskrifter. Är du osäker på hur du ska gå tillväga, kontakta din kommun.

## Specifikationer

<b>För</b>	2–6 spelare
<b>Från</b>	4 år
<b>Speltid</b>	Ca 15 min

# Spill, miks dyr

Art.nr. 31-5824

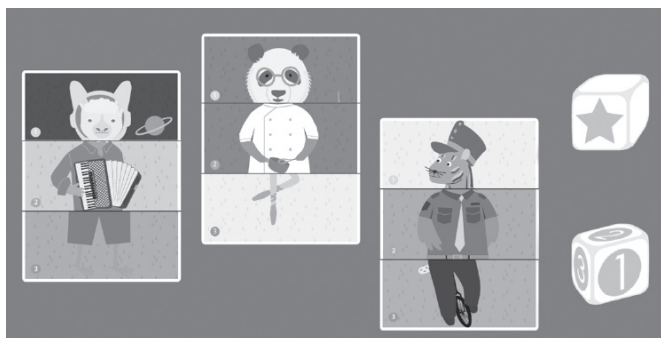
Les gjennom bruksanvisningen før produktet tas i bruk, og ta vare på den for fremtidig bruk. Vi tar forbehold om eventuelle feil i tekst og bilder, samt endringer av tekniske data. Ved tekniske problemer eller andre spørsmål, kontakt vårt kundesenter.

## Sikkerhet



**Advarsel!** Spillet er ikke beregnet for barn under 3 år. Inneholder smådeler.

## Spilletets gang



Det gjelder å få flest komplette figurer. Man får 1 poeng for hver komplette figur og spilleren som får flest poeng har vunnet. En komplett figur inneholder 3 kort: hode (1), kropp (2) og bein (3).

Kroppsdelene trenger ikke å passe sammen med farge eller hvordan figurene ser ut. Vitsen er å lage så mange morsomme figurer som mulig!

## Forberedelser

- Kortene sorteres i hauger etter tallene på kortet.
- Alle kort med 1-tall i én haug, alle med 2-tall i én haug og alle med 3-tall i en haug for seg.
- Hver haug blandes godt og legges midt på bordet med baksiden vendt oppover.

## Spilletets gang

Spillet inndeles i to faser. Først forsøker spillerne å få tak i så mange kroppsdelene som mulig. Deretter skal man stjele deler (kort) fra hverandre, for å lage komplette figurer. Man kan selv velge om man vil spille én av fasene eller begge. Det er også valgfritt om man vil spille med eller uten stjerneterningen.

### Fase en

1. Den yngste spilleren starter spillet med å kaste stjerneterningen.
  - «Stjerne» vises, spilleren får, uten å slå tallterningen, trekke et kort fra hver haug. Så går turen videre til neste spiller.
  - «Tom side» vises, spilleren får spille videre med tallterningen.
2. Spilleren slår med tallterningen og får ta ett kort ut av den haugen som har samme tall som terningens resultat.
  - «1» vises, spilleren kan trekke ett kort fra haugen med tallet 1. «2» vises, spilleren får trekke ett kort fra haugen med tallet 2 osv. Kortene legges foran spilleren med bildesiden vendt opp. Så går turen videre til neste spiller.
  - Hvis det ikke er flere kort igjen som tilsvarer terningens tall, går turen over til den neste spilleren.

### Fase to, stjele kort fra andre spillere

Når det ikke er flere kort igjen i haugene kan man fortsette spillet til alle spillere har fått komplette figurer. Da må de stjele kort fra hverandre. Man kan kun stjele fra figurer som ikke er komplette. Legg derfor komplette figurer til side så lenge.

1. Den yngste spilleren starter med å kaste stjerneterningen.
  - «Stjerne» vises, spilleren får, uten å slå tallterningen, ta ett eller to kort fra valgfri spiller for å komplettere en av sine figurer. Så går turen videre til neste spiller.
  - «Tom side» vises, spilleren får spille videre med tallterningen.
2. Spilleren slår med tallterningen og får ta ett kort som tilsvarer terningens resultat fra valgfri spiller.
  - «1» vises, spilleren kan trekke ett kort med tallet 1. «2» vises, spilleren får trekke ett kort med tallet 2, osv. Kortene legges foran spilleren med bildesiden vendt opp. Så går turen videre til neste spiller.
  - Hvis det ikke er flere kort igjen som tilsvarer terningens tall, går turen over til den neste spilleren.

## Avfallshåndtering

Når produktet skal kasseres skal det skje i henhold til lokale forskrifter. Hvis du er usikker, ta kontakt med lokale myndigheter.

## Spesifikasjoner

- For** 2–6 spillere  
**Fra** 4 år  
**Spilletid** Ca. 15 minutter

# Yhdistele eläimiä -peli

Tuotenro 31-5824

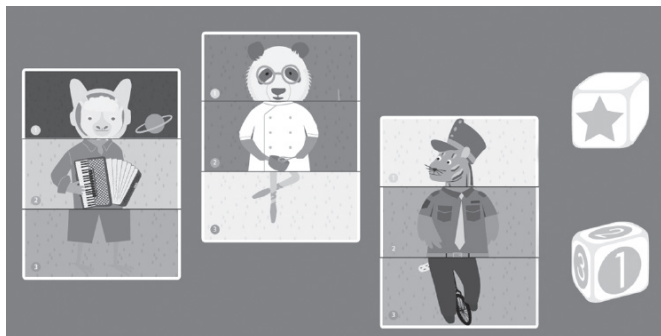
Lue koko käyttöohje ja säästä se tulevaa käyttöä varten. Pidätämme oikeuden teknisten tietojen muutoksiin. Emme vastaa mahdollisista teksti- tai kuvavirheistä. Jos tuotteeseen tulee teknisiä ongelmia, ota yhteys myymälään tai asiakaspalveluun.

## Turvallisuus



**Varoitus!** Peli on tarkoitettu yli 3-vuotiaille. Sisältää pieniä osia.

## Pelin tarkoitus



Pelin tarkoituksena on saada eniten kokonaisia hahmoja. Jokaisesta kokonaisesta hahmosta saa yhden pisteen, eniten pisteitä saanut pelaaja voittaa. Kokonainen hahmo sisältää kolme korttia: pään (1), ylävartalon (2) ja jalat (3).

Korttien ei tarvitse sopia yhteen värien tai hahmojen ulkonäön puolesta, tarkoituksena on muodostaa mahdollisimman monta hauskaa hahmoa.

## Valmistelut

- Kortit lajitellaan pinoihin korteissa olevien numeroiden mukaan.
- Numerot 1 lajitellaan yhteen pinoon, numerot 2 toiseen pinoon ja numerot 3 kolmanteen pinoon.
- Kunkin pinon kortit sekoitetaan kunnolla ja pinot asetetaan pöydälle kuvapuolelta alaspäin.

## Pelaaminen

Peli on jaettu kahteen vaiheeseen. Ensin pelaajat yrittävät saada itselleen mahdollisimman paljon kortteja, jonka jälkeen kortteja varastetaan toisilta pelaajilta kokonaisten hahmojen muodostamiseksi. Pelata voi joko ensimmäisen vaiheen tai molemmat vaiheet. Pelata voi myös joko tähtinopan kanssa tai ilman tähtinoppaa.

### Vaihe 1

1. Nuorin pelaaja aloittaa pelin heittämällä tähtinoppaa.
  - Tähti: Pelaaja saa ottaa yhden kortin jokaisesta pinosta. Pelaaja ei heitä numeronoppaa, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
  - Tyhjä: Pelaaja jatkaa peliä heittämällä numeronoppaa.
2. Pelaaja heittää numeronoppaa ja saa ottaa yhden kortin nopan numeroa vastaavasta korttipinosta.
  - 1: Pelaaja saa ottaa kortin pinosta 1. 2: Pelaaja saa ottaa kortin pinosta 2 jne. Kortit asetetaan pelaajan eteen kuvapuoli ylöspäin. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
  - Jos nopan numeroa vastaavia kortteja ei ole, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

### Vaihe 2, korttien varastaminen toisilta pelaajilta

Kun kortit ovat loppuneet kaikista kolmesta pinosta, peliä voidaan jatkaa niin kauan, että kaikki pelaajat ovat saaneet täydelliset hahmot varastamalla kortteja toisiltaan. Kortteja saa varastaa vain hahmoista, jotka eivät ole kokonaisia. Tämän vuoksi kokonaiset hahmot on hyvä siirtää sivuun.

1. Nuorin pelaaja aloittaa heittämällä tähtinoppaa.
  - Tähti: Pelaaja saa ottaa yhden kortin tai kaksi korttia valitsemaltaan pelaajalta täydentääkseen yhden omista hahmoistaan. Pelaaja ei heitä numeronoppaa, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
  - Tyhjä: Pelaaja jatkaa peliä heittämällä numeronoppaa.
2. Pelaaja heittää numeronoppaa ja saa ottaa nopan numeroa vastaavan yhden kortin valitsemaltaan pelaajalta.
  - 1: Pelaaja saa ottaa yhden kortin, jossa on numero 1. 2: Pelaaja saa ottaa yhden kortin, jossa on numero 2 jne. Kortit asetetaan pelaajan eteen kuvapuoli ylöspäin. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
  - Jos nopan numeroa vastaavia kortteja ei ole, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

## Kierrättäminen

Kierrätä tuote asianmukaisesti, kun poistat sen käytöstä. Tarkempia kierrätysohjeita saat kuntasi jäteneuvonnasta.

## Tekniset tiedot

- 2–6 pelaajalle.
- Yli 4-vuotiaille.
- Peliäika noin 15 minuuttia.

# Tiermix-Spiel

Art.Nr. 31-5824

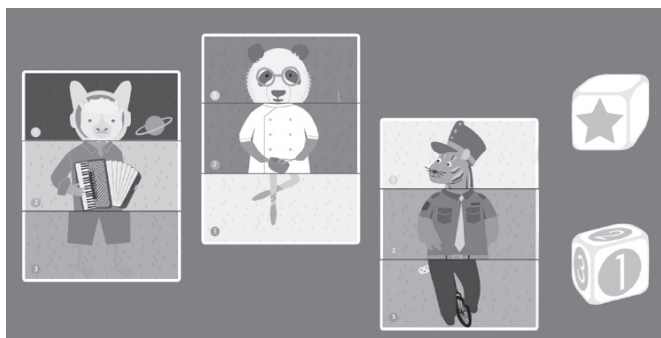
Vor der Benutzung die Anleitung vollständig durchlesen und für künftigen Gebrauch aufbewahren. Irrtümer, Abweichungen und Änderungen behalten wir uns vor. Bei technischen Problemen oder anderen Fragen freut sich unser Kundenservice über eine Kontaktaufnahme.

## Sicherheit



**Achtung!** Das Spiel ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile.

## Spielziel



Ziel ist es, am meisten komplette Figuren zu sammeln. Für jede komplette Figur gibt es 1 Punkt, der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Eine komplette Figur enthält 3 Karten: Kopf (1), Oberkörper (2) und Beine (3).

Die Körperteile müssen in Bezug auf Farbe oder Aussehen nicht zueinander passen, sondern es geht darum, so viele lustige Figuren wie möglich zu bauen.

## Vorbereitungen

- Die Karten werden je nach Ziffer in verschiedene Stapel sortiert.
- Alle Einser liegen auf einem Stapel, alle Zweier auf einem Stapel und alle Dreier auf einem weiteren Stapel.
- Jeder Stapel wird gut gemischt und mit der Rückseite nach oben mitten auf den Tisch gelegt.

## Spielrichtung

Das Spiel ist in zwei Phasen aufgeteilt. Zunächst versuchen die Spieler so viele Körperteile wie möglich in die Finger zu bekommen, danach werden Teile voneinander geklaut, um komplette Figuren zu bauen. Die Spieler können selbst bestimmen, ob sie nur eine Phase oder beide spielen möchten. Die Spieler können außerdem wählen, ob sie mit oder ohne Sternwürfel spielen wollen.

### Phase 1

1. Der jüngste Spieler beginnt das Spiel und wirft den Sternwürfel.
  - Wird „Stern“ angezeigt, darf der Spieler eine Karte aus jedem Stapel nehmen, ohne den Zahlenwürfel zu werfen. Der nächste Spieler ist dran.
  - Wird „Leere Seite“ angezeigt, darf der Spieler mit dem Zahlenwürfel weiter spielen.
2. Der Spieler wirft den Zahlenwürfel und darf dann eine Karte aus dem Stapel nehmen, der dieselbe Zahl wie der Würfel aufweist.
  - Wird „1“ angezeigt, darf der Spieler eine Karte aus dem Einserstapel nehmen, wird „2“ angezeigt, darf er eine Karte aus dem Zweierstapel nehmen usw. Die Karten werden vor dem Spieler mit der Bildseite nach oben abgelegt. Der nächste Spieler ist dran.
  - Gibt es keine Karte mehr auf dem Stapel, dessen Zahl gewürfelt wurde, ist der nächste Spieler dran.

### Phase 2: Karten von den anderen Spielern stehlen.

Gibt es auf allen drei Stapeln keine Karten mehr, beginnt die nächste Phase, in der alle Spieler voneinander Karten stehlen, um komplette Figuren zu bauen. Man darf nur Karten von Figuren stehlen, die nicht komplett sind. Komplette Figuren sollten daher zur Seite abgelegt werden.

1. Der jüngste Spieler beginnt damit, den Sternwürfel zu werfen.
  - Wird „Stern“ angezeigt, darf der Spieler einem beliebigen Spieler eine oder zwei Karten wegnehmen, um eine seiner eigenen Figuren fertig zu bauen. Der nächste Spieler ist dran.
  - Wird „Leere Seite“ angezeigt, darf der Spieler mit dem Zahlenwürfel weiter spielen.
2. Der Spieler wirft den Zahlenwürfel und darf dann einem beliebigen Spieler eine Karte wegnehmen, die dem Würfelergebnis entspricht.
  - Wird „1“ angezeigt, darf der Spieler eine Karte mit der Zahl 1 nehmen, wird „2“ angezeigt, darf er eine Karte mit der Zahl 2 nehmen usw. Die Karten werden vor dem Spieler mit der Bildseite nach oben abgelegt. Der nächste Spieler ist dran.
  - Gibt es keine Karte mehr, die der gewürfelten Zahl entspricht, ist der nächste Spieler dran.

## Hinweise zur Entsorgung

Das Produkt den lokalen Bestimmungen entsprechend entsorgen. Weitere Informationen sind von der Gemeinde oder den kommunalen Entsorgungsbetrieben erhältlich.

## Technische Daten

<b>Für</b>	2–6 Spieler.
<b>Ab</b>	4 Jahren.
<b>Spieldauer</b>	ca. 15 min.