



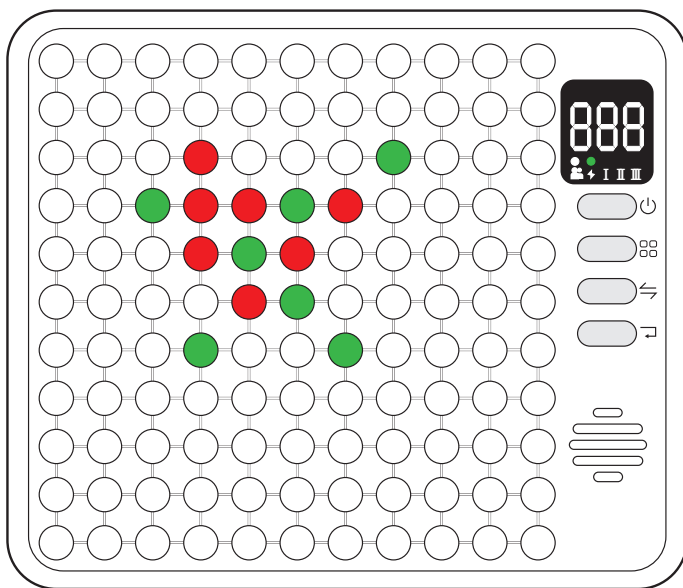
AI games console with 9 games

SE | AI-spelkonsol med 9 spel

NO | KI-spillkonsoll med 9 spill

FI | AI-pelikonsoli ja 9 peliä

DK | AI-spillekonsol med 9 spil



English

Svenska

Norsk

Suomi

Dansk

Art.no.
10-1-534

Model
YOT146851

Ver. 20260610

AI games console with 9 games

Art. no. 10-1-534 Model YOT146851

Please read the entire instruction manual before using the product and then keep it for future reference. We accept no liability for any errors in the text or images and we reserve the right to make any necessary changes to technical data. If you have technical problems or other questions, please contact our customer service team (see the address details on the back).

Safety



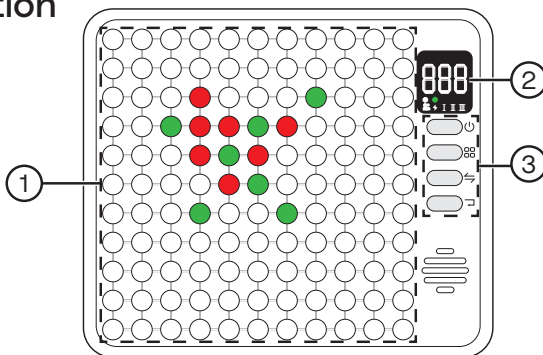
Not suitable for children under 3 years of age. Contains small parts. Choking hazard.

- Children must use the product under adult supervision.
- Regularly check that the USB cable and power source are not damaged. Do not use the product if any part is damaged.
- The power source is not a toy.
- Do not use the product while charging.
- The battery is built-in and cannot be replaced.
- Do not expose the product to water or moisture.
- Do not attempt to open or modify the product.
- Only use a USB power source with an output of 5 V DC marked with the symbol for Safety Extra Low Voltage (SELV) or Class III.



Product description

1. Playing board
2. Display
3. Buttons



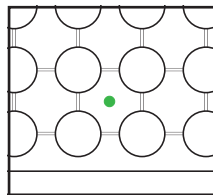
The playing board

The playing board consists of 121 buttons in an 11 × 11 grid. The light dots are in different colours, depending on which game you choose.

The indicator light

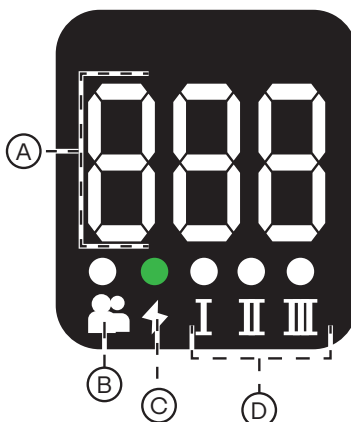
The indicator light is at the bottom of the playing board.

- If you are playing against AI, the indicator light comes on when it is your turn.
- In two-player mode, the indicator light comes on when it is player one's turn.



The display

- Shows the selected game
- Two-player mode (indicator)
- Battery status indicator
- Difficulty level for AI games (indicator)



Buttons



Press and hold to start or to switch off the console.
Press to start the game you have selected.



Press repeatedly to toggle between the different game modes.



Press repeatedly to select the difficulty level.



Press to cancel the last move.
Press and hold to return to the first level.
When a game is over, press to continue to the next level.

Play

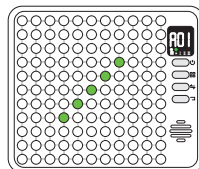
1. Press and hold  to start.
2. Press  to select a game from 1 to 9.
3. Press  to start the selected game.
4. When you are playing a game, press  to select between AI difficulty levels 1 to 3 or two-player mode. Each player has 45 seconds to make their move.

A01 Gobang

Two players take turns to put coloured buttons on the playing board. The first player to get five buttons in a row vertically, horizontally or diagonally is the winner.

Two-player mode

AI level 1–3

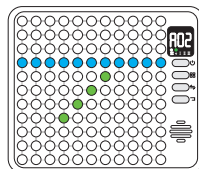


A02 Four in a row

Two players take turns to put coloured buttons on the playing board. The first player to get four buttons in a row vertically, horizontally or diagonally is the winner.

Two-player mode

AI level 1–3

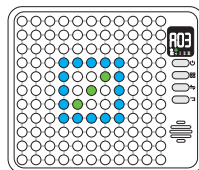


A03 Three in a row

Two players take turns to put coloured buttons on the playing board. The first player to get three buttons in a row vertically, horizontally or diagonally is the winner.

Two-player mode

AI level 1–3

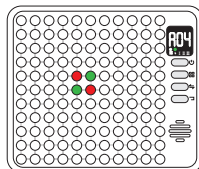


A04 Reversi

The players take turns to put coloured buttons on the playing board and to surround their opponent's buttons and change them to their own colour. The player with the most buttons when the board is full is the winner.

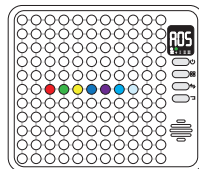
Two-player mode

AI level 1–3



A05 Free mode

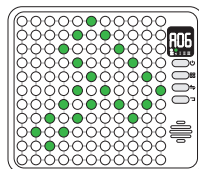
Add buttons of any colour to the playing board. Press repeatedly on the same button to change the colour.



A06 Whack-a-Mole

Press the illuminated buttons as quickly as possible before they go out. The game gradually gets faster.

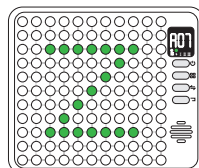
AI level 1–3



A07 Memory

Memorise the sequence of the illuminated buttons and repeat the same sequence.

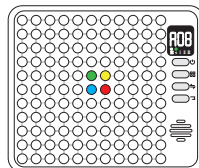
AI level 1–3



A08 Tamako

Press a button and then an adjacent button to move the colour. Match the same colours to remove them from the playing board. The buttons above will drop down and create new combinations. The more buttons you remove at the same time, the more points you win.

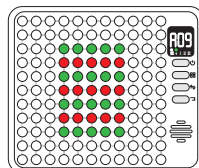
AI level 1–3



A09 Rat Killer

The players take turns to press the illuminated buttons on the playing board. Each move can consist of up to five linked buttons in the same colour. The player who is forced to take the last button loses.

Two-player mode



Volume

Press and hold ⇐⇒ to adjust the the volume in steps: high, low or off.

Battery and charging

The battery indicator shows the battery level:

Green: The battery is fully charged.

Yellow: The battery is around 50% charged.

Red: The battery needs charging.

1. Connect the USB cable to the product's USB-C port.
2. Connect the other end to a USB power source.
3. The battery indicator is red during charging.
4. The battery indicator is green when the battery is fully charged.

Responsible disposal

This symbol indicates that the product should not be disposed of with general household waste. This applies throughout the entire EU. To prevent any harm to the environment or health hazards caused by incorrect waste disposal, the product must be handed in for recycling so that the materials can be disposed of in a responsible way. To recycle the product, take it to your local recycling facility or contact the retailer. They will ensure that the product is disposed of in a way that does not harm the environment.



Specifications

Battery 3.7 V, 600 mAh rechargeable

Dimensions 16.9 × 14.4 × 1.4 cm

Charging USB-C, 5 V DC

Playing board 11 × 11 buttons

Number of buttons 121

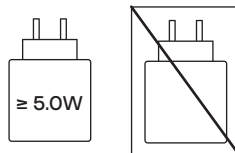
Number of colours 7

Number of games 9

AI levels 3

Automatic switch off Yes

Charger not included



AI-spelkonsol med 9 spel

Art.nr 10-1-534 Modell YOT146851

Läs igenom hela bruksanvisningen före användning och spara den sedan för framtida bruk. Vi reserverar oss för ev. text- och bildfel samt ändringar av tekniska data. Vid tekniska problem eller andra frågor, kontakta vår kundtjänst (se adressuppgifter på baksidan).

Säkerhet



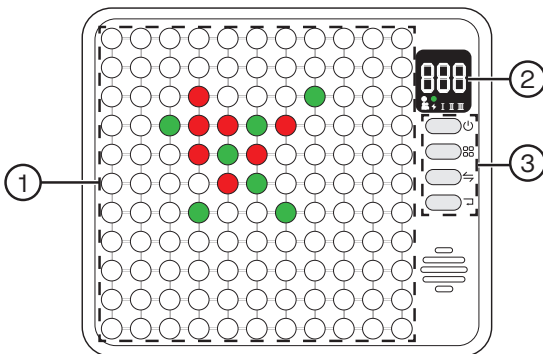
Inte lämplig för barn under 3 år. Innehåller små delar. Kvävningsrisk.

- Barn ska använda produkten under uppsikt av vuxen.
- Kontrollera regelbundet att USB-kabeln och strömkällan inte är skadade. Använd inte produkten om någon del är skadad.
- Strömkällan är ingen leksak.
- Använd inte produkten under laddning.
- Batteriet är inbyggt och kan inte bytas ut.
- Utsätt inte produkten för vatten eller fukt.
- Försök inte att öppna eller modifiera produkten.
- Använd endast en USB-strömkälla med utspänning 5 V DC märkt med symbolen för skyddsklenspänning (SELV) eller klass III.



Produktbeskrivning

1. Spelplan
2. Display
3. Knappar



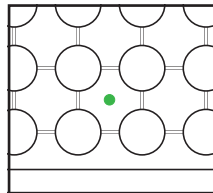
Spelplanen

Spelplanen består av 121 tryckknappar i ett 11 × 11-rutnät. Ljuspunkterna använder olika färger beroende på valt spel.

Indikatorlampa

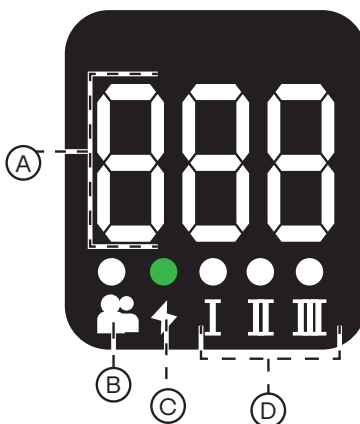
Indikatorlampan sitter nedtill på spelplanen.

- Vid spel mot AI lyser indikatorlampan när det är din tur.
- Vid tvåspelarläge lyser indikatorlampan när det är spelare 1:s tur.



Display

- a) Visar valt spel
- b) Två spelar läge (Indikator)
- c) Batteriindikator (Indikator)
- d) Svårighetsnivå för AI-spel (Indikator)



Knappar



Håll in för att starta eller stänga av
Tryck för att starta valt spel



Tryck upprepade gånger för att växla mellan de olika spellägena



Tryck upprepade gånger för att välja svårighetsnivå.



Tryck för att ångra senaste draget.
Håll in för att återgå till första nivå.
När ett spel är avslutat, tryck för att fortsätta till nästa nivå.

Spel

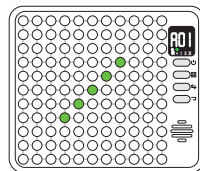
1. Håll in  för att starta.
2. Tryck  för att välja spel, 1-9.
3. Tryck  för att starta valt spel.
4. När du är inne i ett spel, tryck  för att välja mellan AI svårighetsgrad 1-3 eller två spelarläge. Varje spelare har 45 sekunder på sig att göra sitt drag.

A01 Gobang

Två spelare turas om att placera ut färger på spelplanen. Första spelaren som får fem i rad vågrätt, lodrätt eller diagonalt vinner.

2 spelarläge

AI-nivå 1-3

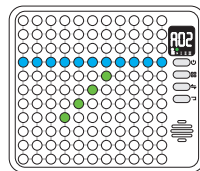


A02 Fyra i rad

Två spelare turas om att placera ut färger. Första spelaren som får fyra i rad vågrätt, lodrätt eller diagonalt vinner.

2 spelarläge

AI-nivå 1-3

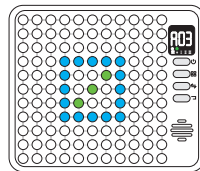


A03 Tre i rad

Två spelare turas om att placera ut färger. Första spelaren som får tre i rad vågrätt, lodrätt eller diagonalt vinner.

2 spelarläge

AI-nivå 1-3

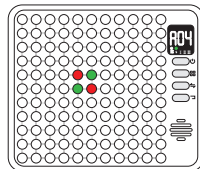


A04 Reversi

Spelarna turas om att placera ut färger och omringa motståndarens färger för att vända dem till sin egen färg. Spelaren med flest färger när spelplanen är full vinner.

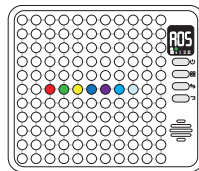
2 spelarläge

AI-nivå 1-3



A05 Fritt läge

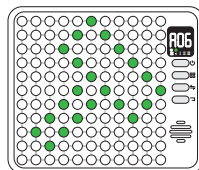
Färglägg spelplanen helt fritt. Tryck upprepade gånger på samma knapp för att ändra färg.



A06 Whack-a-Mole

Tryck på de upplysta knapparna så snabbt som möjligt innan de slocknar. Spelet blir gradvis snabbare.

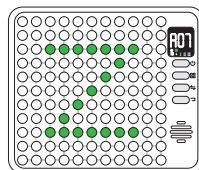
AI-nivå 1–3



A07 Memory

Memorera ordningen på de upplysta knapparna och upprepa samma sekvens.

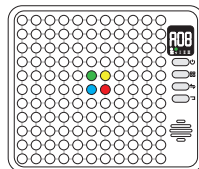
AI-nivå 1–3



A08 Tamako

Tryck på en knapp och sedan på en intelligande knapp för att flytta färgen. Matcha samma färger för att ta bort dem från spelplanen. Knappar ovanför faller ned och kan skapa nya kombinationer. Ju fler knappar som tas bort samtidigt, desto högre poäng får du.

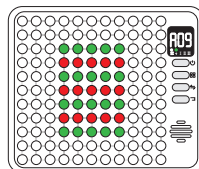
AI-nivå 1–3



A09 Rat Killer

Spelarna turas om att trycka på upplysta knappar på spelplanen. Varje drag kan bestå av upp till fem sammanhängande knappar i samma färg. Den spelare som måste ta den sista knappen förlorar.

2 spelarläge



Volym

Håll in ⇐⇒ för att ändra ljudnivån i 3 olika steg, högt lågt eller helt av.

Batteri och laddning

Batteriindikatorn visar batterinivån:

Grön: Batteriet är fulladdat.

Gul: Cirka 50 % batteri kvar.

Röd: Batteriet behöver laddas.

1. Anslut USB-kabeln till produktens USB-C-port.
2. Anslut den andra änden till en USB-strömkälla.
3. Batteriindikatorn lyser rött under laddning.
4. Batteriindikatorn lyser grönt när batteriet är fulladdat.

Avfallshantering

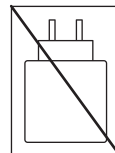
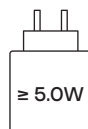
Denna symbol innebär att produkten inte får kastas tillsammans med annat hushållsavfall. Detta gäller inom hela EU. För att förebygga eventuell skada på miljö och hälsa, orsakad av felaktig avfallshantering, ska produkten lämnas till återvinning så att materialet kan tas omhand på ett ansvarsfullt sätt. När du lämnar produkten till återvinning, använd dig av de returhanteringssystem som finns där du befinner dig eller kontakta inköpsstället. De kan se till att produkten tas om hand på ett för miljön tillfredställande sätt.



Specifikation

Batteri	laddbart 3,7V 600 mAh
Mått	16,9 × 14,4 × 1,4 cm
Laddning	USB-C, 5 V DC
Spelplan	11 × 11 knappar
Antal knappar	121
Antal färger	7
Antal spel	9
AI-nivåer	3
Automatisk avstängning	Ja

Laddare säljs separat



KI-spillkonsoll med 9 spill

Art. nr. 10-1-534 Modell YOT146851

Les gjennom hele bruksanvisningen før produktet tas i bruk, og ta vare på den for fremtidig bruk. Vi tar forbehold om eventuelle feil i tekst og bilder, samt endringer av tekniske data. Ved tekniske problemer eller spørsmål, ta kontakt med kundesenteret vårt (se kontaktopplysninger på baksiden).

Sikkerhet



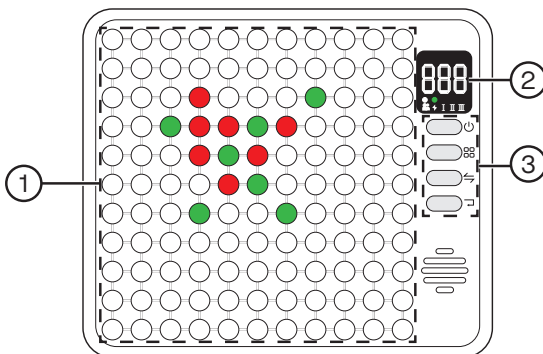
Ikke egnet for barn under 3 år. Inneholder små deler. Kvelningsfare.

- Barn skal bruke produktet under oppsyn av en voksen.
- Kontroller regelmessig at USB-kabelen og strømkilden ikke er skadet. Ikke bruk produktet dersom noen del er skadet.
- Strømkilden er ikke et leketøy.
- Ikke bruk produktet under lading.
- Batteriet er innebygd og kan ikke skiftes ut.
- Ikke utsett produktet for vann eller fukt.
- Forsøk ikke å åpne eller modifisere produktet.
- Bruk kun en USB-strømkilde med utspenning 5 V DC merket med symbolet for beskyttelseslavspenning (SELV) eller klasse III.



Produktbeskrivelse

1. Spillbrett
2. Skjerm
3. Knapper



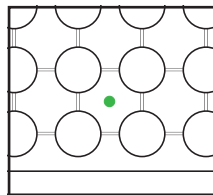
Spillbrettet

Brettet består av 121 trykknapper i et 11 × 11-rutenett. Knappene lyser opp i ulike farger avhengig av valgt spill.

Indikatorlys

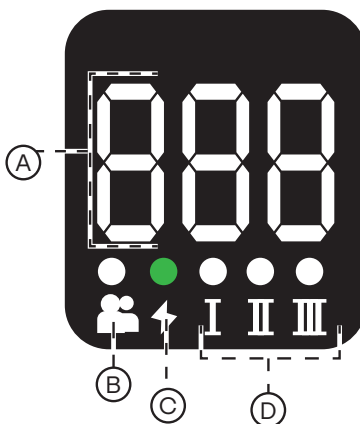
Indikatorlyset sitter nederst på spillbrettet.

- Ved spill mot KI lyser indikatoren når det er din tur.
- Ved tospillermodus lyser den når det er første spillers tur.



Skjerm

- Viser valgt spill
- Tospillermodus
- Batteriindikator
- Vanskelighetsnivå for KI-spill



Norsk

Knapper



Hold inne for å skru av eller på
Trykk for å starte det valgte spillet



Trykk gjentatte ganger for å bytte mellom de ulike spillmodiene



Trykk gjentatte ganger for å velge vanskelighetsgrad



Trykk for å angre det siste trekket
Hold inne for å gå tilbake til første nivå
Når et spill er avsluttet, trykk for å fortsette til neste nivå.

Spill

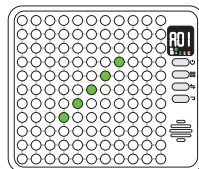
1. Hold  inne for å starte.
2. Trykk  for å velge spill fra 1 til 9.
3. Trykk  for å starte valgt spill.
4. Når du er inne i et spill, trykk  for å velge mellom KI med vanskelighetsgrad 1 til 3 eller tospillermodus. Spillerne har 45 sekunder på seg til å gjøre sitt trekk.

A01 Gobang

To spillere plasserer ut farger på brettet på omgang. Den første spilleren som får fem på rad enten vannrett, loddrett eller diagonalt, vinner.

Tospillermodus

KI-nivå 1–3

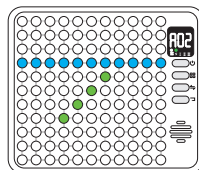


A02 Fire på rad

To spillere plasserer ut farger på brettet på omgang. Den første spilleren som får fire på rad enten vannrett, loddrett eller diagonalt, vinner.

Tospillermodus

KI-nivå 1–3

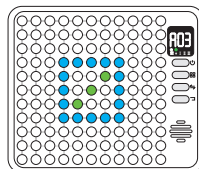


A03 Tre på rad

To spillere plasserer ut farger på brettet på omgang. Den første spilleren som får tre på rad enten vannrett, loddrett eller diagonalt, vinner.

Tospillermodus

KI-nivå 1–3

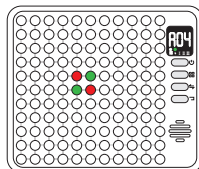


A04 Reversi

Spillerne plasserer ut farger på brettet på omgang og prøver å omringe motstanderens farger for å konvertere dem til sin egen farge. Spilleren som har flest av sin farge når brettet er fullt, vinner.

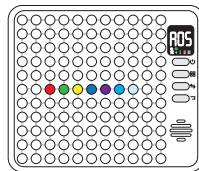
Tospillermodus

KI-nivå 1–3



A05 Fritt frem

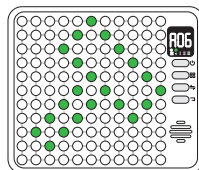
Fargelegg spillbrettet fritt. Trykk gjentatte ganger på en knapp for å skifte farge.



A06 Whack-a-Mole

Trykk på de lysende knappene så raskt som mulig før de slukker. Spillet går gradvis raskere.

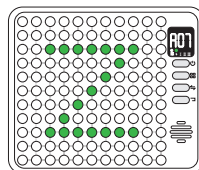
KI-nivå 1–3



A07 Memory

Husk rekkefølgen på de opplyste knappene og gjenta sekvensen.

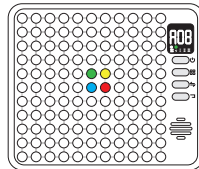
KI-nivå 1–3



A08 Tamako

Trykk på en lysende knapp og flytt fargen ved å trykke på en inntilliggende knapp. Når brikker i samme farge står inntil hverandre, fjernes de fra brettet. Når brikker elimineres eller flyttes, faller brikkene over ned og kan skape nye kombinasjoner. Dess flere knapper som elimineres samtidig, dess flere poeng får du.

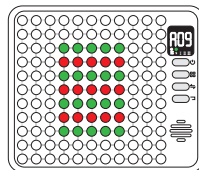
KI-nivå 1–3



A09 Rat Killer

Spillerne trykker på opplyste knapper på omgang. Hvert trekk kan bestå av inntil fem sammenhengende knapper i samme farge. Spilleren som må fjerne den siste knappen, taper.

To spillersmodus



Volum

Hold inne ⇐⇒ for å endre lydnivået i tre trinn: høyt, lavt eller av.

Batteri og lading

Batteriindikatoren viser batterinivået:

Grønn: Batteriet er fulladet.

Gul: Cirka 50 % batterikapasitet.

Rød: Batteriet må lades.

1. Koble USB-kabelen til produktets USB-C-port.
2. Koble den andre enden til en USB-adapter (selges separat).
3. Batteriindikatoren lyser rødt ved lading.
4. Batteriindikatoren lyser grønt når batteriet er fulladet.

Avfallshåndtering

Symbolet betyr at produktet ikke skal kastes sammen med øvrig husholdningsavfall. Dette gjelder i hele EØS. For å forebygge eventuelle skader på helse og miljø som følge av feil håndtering av avfall, skal produktet leveres til gjenvinning, slik at materialet blir tatt hånd om på en tilfredsstillende måte. Benytt eksisterende systemer for returhåndtering, eller kontakt forhandler når produktet skal kasseres. De vil ta hånd om produktet på en miljømessig tilfredsstillende måte.



Spesifikasjon

Batteri oppladbart 3,7V 600 mAh

Mål 16,9 × 14,4 × 1,4 cm

Lading USB-C, 5 V DC

Spillbrett 11 × 11 knapper

Antall knapper 121

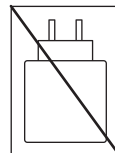
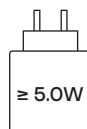
Antall farger 7

Antall spill 9

KI-nivåer 3

**Automatisk
avstengning** Ja

Lader selges separat



AI-pelikonsoli ja 9 peliä

Tuotenro 10-1-534

Malli YOT146851

Lue koko käyttöohje ja säästä se tulevaa käyttöä varten. Pidätämme oikeuden teknisten tietojen muutoksiin. Emme vastaa mahdollisista teksti- tai kuvavirheistä. Jos tuote vikaantuu tai kaipaat lisätietoja, ota yhteys myymälään tai asiakaspalveluun (yhteystiedot kääntöpuolella).

Turvallisuus



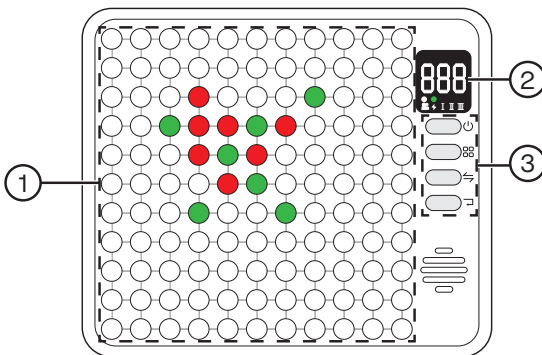
Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara.

- Lapset saavat käyttää tuotetta vain aikuisen valvonnassa.
- Tarkista säännöllisesti, että USB-kaapeli ja virtalähde eivät ole vaurioituneet. Älä käytä tuotetta, jos jokin osa on vaurioitunut.
- Virtalähde ei ole lelu.
- Älä käytä tuotetta latauksen aikana.
- Akku on kiinteästi asennettu eikä sitä voi vaihtaa.
- Älä altista tuotetta vedelle tai kosteudelle.
- Älä yritä avata tai muokata tuotetta.
- Käytä ainoastaan USB-virtalähdettä, jonka lähtöjännite on 5 V DC ja joka on merkitty suojajännitesymbolilla (SELV) tai luokan III merkinnällä.



Tuotekuvaus

1. Pelilauta
2. Näyttö
3. Painikkeet



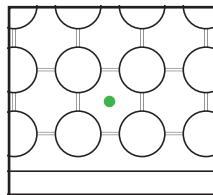
Pelilauta

Pelilaudassa on 121 painiketta 11 × 11 ruudun ruudukossa. Valopisteiden värit vaihtelevat valitun pelin mukaan.

Merkkivalo

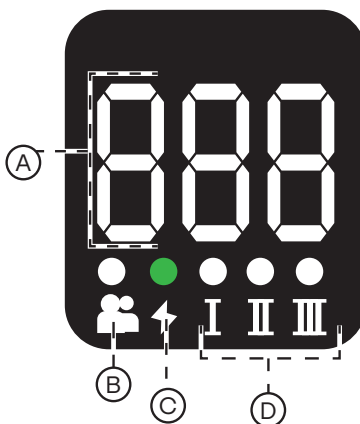
Merkkivalo on pelilaudan alareunassa.

- Pelattaessa tekoälyä vastaan merkkivalo syttyy, kun on sinun vuorosi.
- Kahden pelaajan tilassa merkkivalo syttyy, kun on pelaajan 1 vuoro.



Näyttö

- Näyttää valitun pelin
- Kahden pelaajan tila (merkkivalo)
- Akun varaustason ilmaisin (merkkivalo)
- AI-pelin vaikeustaso (merkkivalo)



Painikkeet



Käynnistä tai sammuta pitämällä painettuna
Aloita valittu peli painamalla



Siirry eri pelitilojen välillä painamalla useita kertoja



Valitse vaikeustaso painamalla useita kertoja.



Peru viimeisin siirto painamalla.
Palaa ensimmäiselle tasolle painamalla pitkään.
Kun peli on päättynyt, jatka seuraavalle tasolle painamalla tätä.

Pelit

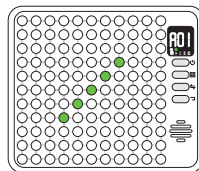
1. Käynnistä painamalla  pitkään.
2. Valitse peli (1–9) painamalla .
3. Käynnistä valittu peli painamalla .
4. Kun peli on käynnissä, valitse AI-vaikeustaso 1–3 tai kahden pelaajan tila painamalla . Kullakin pelaajalla on 45 sekuntia aikaa tehdä siirtonsa.

A01 Viisi rivissä (Gobang)

Pelaajat asettavat vuorotellen väripisteitä pelilaudalle. Voittaja on se, joka saa ensimmäisenä viisi riviin joko pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinottain.

2 pelaajan tila

AI-taso 1–3

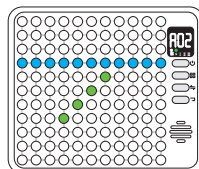


A02 Neljä rivissä

Pelaajat asettavat vuorotellen väripisteitä pelilaudalle. Voittaja on se, joka saa ensimmäisenä neljä riviin joko pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinottain.

2 pelaajan tila

AI-taso 1–3

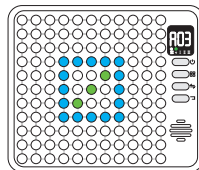


A03 Kolme rivissä

Pelaajat asettavat vuorotellen väripisteitä pelilaudalle. Voittaja on se, joka saa ensimmäisenä kolme riviin joko pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinottain.

2 pelaajan tila

AI-taso 1–3

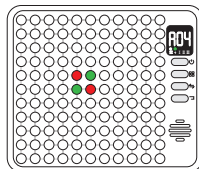


A04 Reversi

Pelaajat asettavat vuorotellen väripisteitä laudalle ja yrittävät ympäröidä niillä vastustajan väripisteet voidakseen muuttaa ne omaksi värikseen. Pelaaja, jolla on eniten värejä pelilaudan täyttyessä, voittaa.

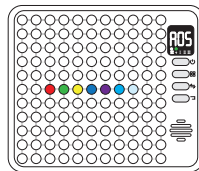
2 pelaajan tila

AI-taso 1–3



A05 Vapaa tila

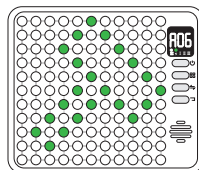
Väritä pelilauta vapaasti. Voit muuttaa väriä painelemalla samaa painiketta useita kertoja.



A06 Whack-a-Mole

Paina valaistuja painikkeita mahdollisimman nopeasti ennen kuin ne sammuvat. Peli nopeutuu vähitellen.

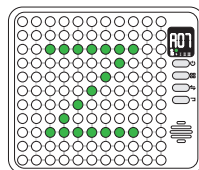
AI-taso 1–3



A07 Muistipeli

Yritä muistaa valaistujen painikkeiden järjestys ja toistaa sama sarja.

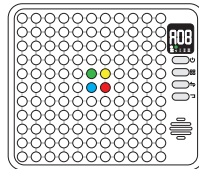
AI-taso 1–3



A08 Tamako

Paina painiketta ja siirrä sitten väri painamalla viereistä painiketta. Yhdistämällä samanväriset ruudut saat ne poistettua pelilaudalta. Yläpuolella olevat ruudut putoavat alaspäin laudalla ja voivat luoda uusia yhdistelmiä. Mitä enemmän ruutuja saat poistettua kerralla, sitä enemmän pisteitä saat.

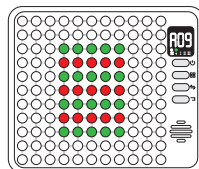
AI-taso 1–3



A09 Rat Killer

Pelaajat painavat vuorotellen pelilaudalla näkyviä valaistuja ruutuja. Kukaan siirto voi käsittää enintään viisi samanväristä vierekkäistä ruutua. Pelaaja, jonka täytyy ottaa viimeinen ruutu, häviää.

2 pelaajan tila



Äänenvoimakkuus

Pitämällä ⇌ painettuna voit muuttaa äänenvoimakkuuden tasoa kolmessa askelessa (korkea, matala tai mykistetty).

Akku ja lataaminen

Akun merkkivalo ilmaisee varaustason:

Vihreä: Akku on täynnä.

Keltainen: Noin 50 % varausta jäljellä

Punainen: Akku täytyy ladata.

1. Liitä USB-kaapeli tuotteen USB-C-porttiin.
2. Liitä kaapelin toinen pää USB-virtalähteeseen.
3. Akun merkkivalo palaa punaisena latauksen aikana.
4. Akun merkkivalo palaa vihreänä, kun akku on täyteen ladattu.

Jätteiden käsittely

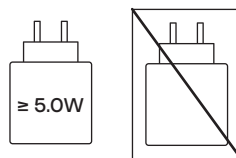
Tämä kuvake tarkoittaa, että tuotetta ei saa hävittää kotitalous-jätteen seassa. Vaatimus koskee koko EU-aluetta. Virheellisestä hävittämisestä johtuvien mahdollisten ympäristö- ja terveyshaittojen ehkäisemiseksi tuote tulee viedä sähkö- ja elektroniikkalaitteiden keräyspisteeseen, jotta materiaali voidaan käsitellä vastuullisella tavalla. Kierrätä tuote käyttämällä paikallisia kierrätysjärjestelmiä tai ota yhteys ostopaikkaan. Ostopaikassa tuote kierrätetään vastuullisella tavalla.



Tekniset tiedot

Akku	ladattava 3,7 V, 600 mAh
Mitat	16,9 x 14,4 x 1,4 cm
Lataaminen	USB-C, 5 V DC
Pelialusta	11 x 11 painiketta
Painikkeiden määrä	121
Värien määrä	7
Pelien määrä	9
AI-tasot	3
Automaattinen sammutus	Kyllä

Laturi myydään erikseen



AI-spillekonsol med 9 spil

Art.nr. 10-1-534 Model YOT146851

Læs hele brugsanvisningen inden brug, og opbevar den derefter til senere brug. Vi tager forbehold for eventuelle fejl i tekst og billeder og forbeholder os ret til at foretage ændringer i de tekniske data. I tilfælde af tekniske problemer eller andre spørgsmål bedes du kontakte vores kundeservice (se adresseoplysninger på bagsiden).

Sikkerhed



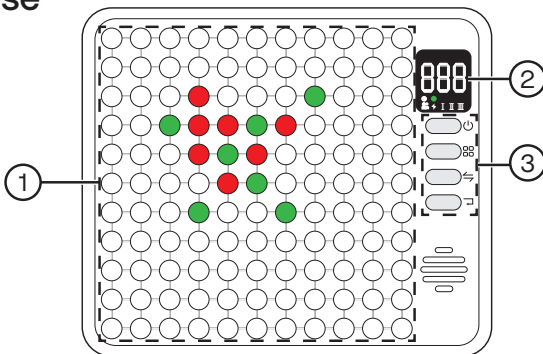
Ikke egnet til børn under 3 år. Indeholder små dele. Kvælningssfare.

- Børn skal bruge produktet under opsyn af en voksen.
- Kontrollér regelmæssigt, at USB-kablet og strømkilden ikke er beskadigede. Brug ikke produktet, hvis nogen del er beskadiget.
- Strømkilden er ikke legetøj.
- Brug ikke produktet under opladning.
- Batteriet er indbygget og kan ikke udskiftes.
- Udsæt ikke produktet for vand eller fugt.
- Forsøg ikke at åbne eller modificere produktet.
- Brug kun en USB-strømkilde med udgangsspænding 5 V DC mærket med symbolet for beskyttelseslavspænding (SELV) eller klasse III.



Produktbeskrivelse

1. Spilleplade
2. Display
3. Knapper



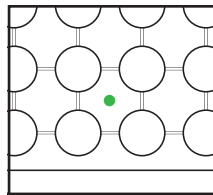
Spillepladen

Spillepladen består af 121 trykknapper i et gitter på 11×11 . Lyspunkterne anvender forskellige farver afhængigt af det valgte spil.

Indikatorlampe

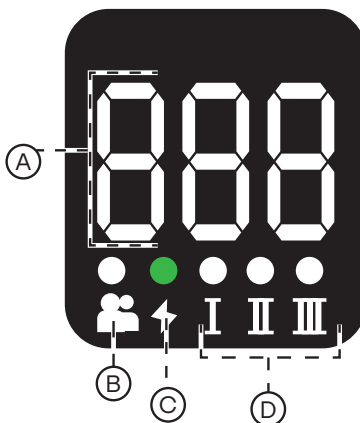
Indikatorlampen sidder nederst på spillepladen.

- Ved spil mod AI lyser indikatorlampen, når det er din tur.
- Ved spil med to spillere lyser indikatorlampen, når det er spiller 1's tur.



Display

- Viser det valgte spil
- Tilstand med to spillere (indikator)
- Batteriindikator (indikator)
- Sværhedsgrad for AI-spil (indikator)



Knapper



Hold nede for at starte eller slukke
Tryk for at starte det valgte spil



Tryk gentagne gange for at skifte mellem de forskellige spilindstillinger.



Tryk gentagne gange for at vælge sværhedsgrad.



Tryk for at fortryde det seneste træk.
Hold nede for at vende tilbage til første niveau.
Når et spil er afsluttet, kan du trykke for at fortsætte til næste niveau.

Spil

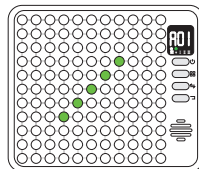
1. Hold  nede for at starte.
2. Tryk på  for at vælge spil, 1-9.
3. Tryk på  for at starte det valgte spil.
4. Når du er inde i et spil, kan du trykke på  for at vælge mellem AI-sværhedsgrad 1-3 eller tilstand med to spillere. Hver spiller har 45 sekunder til at vælge sit træk.

A01 Gobang

To spillere skiftes til at placere farver på spillepladen. Vinderen er den første spiller, der får fem på stribe vandret, lodret eller diagonalt.

Indstilling med 2 spillere

AI-niveau 1-3

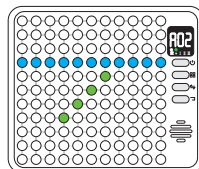


A02 Fire på stribe

To spillere skiftes til at placere farver. Vinderen er den første spiller, der får fire på stribe vandret, lodret eller diagonalt.

Indstilling med 2 spillere

AI-niveau 1-3

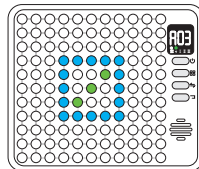


A03 Tre på stribe

To spillere skiftes til at placere farver. Vinderen er den første spiller, der får tre på stribe vandret, lodret eller diagonalt.

Indstilling med 2 spillere

AI-niveau 1-3

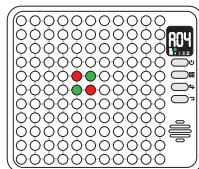


A04 Reversi

Spillerne skiftes til at placere farver og omringe modstanderens farver for at omdanne dem til sin egen farve. Vinderen er den spiller, der har flest farver, når spillepladen er fuld.

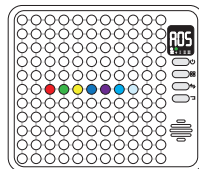
Indstilling med 2 spillere

AI-niveau 1-3



A05 Fri leg

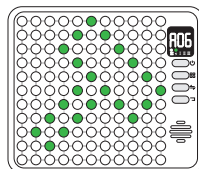
Farvelæg spillepladen helt frit. Tryk gentagne gange på samme knap for at ændre farve.



A06 Whack-a-Mole

Tryk på de oplyste knapper så hurtigt som muligt, før de slukker. Spillet bliver gradvist hurtigere.

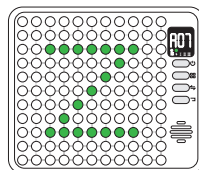
AI-niveau 1–3



A07 Memory

Husk rækkefølgen af oplyste knapper, og gentag samme sekvens.

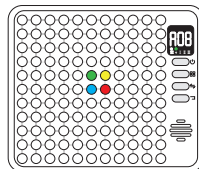
AI-niveau 1–3



A08 Tamako

Tryk på en knap og derefter en tilstødende knap for at flytte farven. Match de samme farver for at fjerne dem fra spillepladen. Knapper ovenfor falder ned og kan skabe nye kombinationer. Jo flere knapper der fjernes samtidig, jo flere point får du.

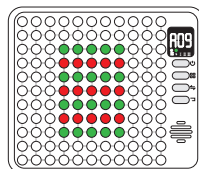
AI-niveau 1–3



A09 Rat Killer

Spillerne skiftes til at trykke på oplyste knapper på spillepladen. Hvert træk kan bestå af op til fem sammenhængende knapper i samme farve. Den spiller, der er tvunget til at tage den sidste knap, taber.

Indstilling med 2 spillere



Lydstyrke

Hold nede ⇐ for at skifte lydniveau i 3 trin – højt, lavt eller slukket.

Batteri og opladning

Batteriindikatoren viser batteriniveauet:

Grøn: Batteriet er fuldt opladet.

Gul: Cirka 50 % batteri tilbage.

Rød: Batteriet skal oplades.

1. Tilslut USB-kablet til produktets USB-C-port.
2. Tilslut den anden ende til en USB-strømkilde.
3. Batteriindikatoren lyser rødt under opladning.
4. Batteriindikatoren lyser grønt, når batteriet er helt opladet.

Affaldshåndtering

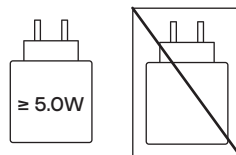
Dette symbol angiver, at produktet ikke må bortskaffes sammen med andet husholdningsaffald. Dette gælder i hele EU. For at forhindre eventuel skade på miljø og sundhed som følge af ukorrekt affaldshåndtering skal produktet sendes til genvinding, så materialet kan håndteres på en ansvarlig måde. Når du kasserer produktet med henblik på genvinding, skal du benytte de returneringssystemer, der findes i dit område, eller kontakte det sted, hvor du har købt produktet. De kan sikre, at produktet bortskaffes på en miljømæssigt tilfredsstillende måde.



Specifikation

Batteri	opladeligt 3,7 V 600 mAh
Mål	16,9 × 14,4 × 1,4 cm
Opladning	USB-C, 5 V DC
Spilleplade	11 x 11 knapper
Antal knapper	121
Antal farver	7
Antal spil	9
AI-niveauer	3
Automatisk slukning	Ja

Oplader sælges separat





Sverige

Kundtjänst	tel: 0247/445 00 e-post: kundservice@clasohlson.se
Internet	www.clasohlson.se
Post	Clas Ohlson AB, 793 85 INSJÖN

Norge

Kundesenter	tlf.: 23 21 40 00 e-post: kundesenter@clasohlson.no
Internett	www.clasohlson.no
Post	Clas Ohlson AS, Postboks 485 Sentrum, 0105 OSLO

Suomi

Asiakaspalvelu	puh.: 020 111 2222 sähköposti: asiakaspalvelu@clasohlson.fi
Internet	www.clasohlson.fi
Osoite	Clas Ohlson Oy, Kaivokatu 10 A, 00100 HELSINKI