

TIC-TAC-TOE/THREE IN A ROW

Art.no 31-6620 Modell QC23006

Please read the entire instruction manual before using the product and then save it for future reference.

We reserve the right for any errors in text or images and any necessary changes made to technical data.

In the event of technical problems or other queries, please contact our Customer Services Services.

THE AIM OF THE GAME

Arrange your markers so that they are placed three in a row, either horizontally, vertically or diagonally.

RULES

VERSION 1

1. Place the playing field on a level, sturdy surface .
2. Choose who will be **X** and who will be **O** and decide who starts.
3. Take turns placing the markers on the board in the different squares. Continue this process until someone gets three in a row or all squares are filled.

VERSION 2

1. Place the playing field on a level, sturdy surface.
2. Randomly place three **X**s and three **O**s on the paying field. Make sure they don't form three in a row to begin with.
3. Decide who starts and ake turns moving the markers on the board between the different squares. Continue this process until someone gets three in a row.

TIP!

It's important to keep track of both your own moves and the potential moves of your opponent. Plan your moves so that you're creating opportunities for your self, while also blocking your opponent.

RESPONSIBLE DISPOSAL

Follow local ordinances when disposing of this product. If you are unsure about how to dispose of this product contact your municipality.

LUFFARSCHACK/TRE-I-RAD

Art.nr 31-6620 Modell QC23006

Läs igenom hela bruksanvisningen före användning och spara den sedan för framtida bruk. Vi reserverar oss för ev. text- och bildfel samt ändringar av tekniska data. Vid tekniska problem eller andra frågor, kontakta vår kundtjänst.

SPELETS MÅL

Placera dina pjäser så att de ligger tre i rad, antingen vågrätt, lodrätt eller diagonalt.

SPELREGLER

VERSION 1

1. Välj ett plant, stadigt underlag och lägg ut spelplanen.
2. Välj vem som ska vara **X** och vem som ska vara **O** och bestäm vem som börjar.
3. Turas om att placera pjäserna på spelplanen i de olika rutorna. Fortsätt den här processen till dess att någon har fått tre i rad eller att alla rutor är fyllda.

VERSION 2

1. Välj ett plant, stadigt underlag och lägg ut spelplanen.
2. Placera ut tre **X** och tre **O** slumpvis på spelplanen. Se till att ingen får tre i rad från början.
3. Bestäm vem som börjar och turas sedan om att flytta pjäserna på spelplanen mellan de olika rutorna. Fortsätt den här processen till dess att någon har fått tre i rad.

TIPS!

Det är viktigt att hålla koll på både sina egna drag samt de potentiella dragen hos sin motståndare. Planera dina drag så att du både skapar möjligheter för dig själv och blockerar din motståndare.

AVFALLSHANtering

När du ska göra dig av med produkten ska detta ske enligt lokala föreskrifter. Är du osäker på hur du ska gå tillväga, kontakta din kommun.

TRIPP-TRAPP-TRESKO/TRE-PÅ-RAD

Art.nr 31-6620 Modell QC23006

Les nøye igjennom hele bruksanvisningen og ta vare på den til senere bruk. Vi reserverer oss mot ev. tekst- og bildefeil, samt forandringer av tekniske data. Ved tekniske problemer eller andre spørsmål, ta kontakt med vårt kundesenter.

SPILLETS GANG

Plasser brikkene dine slik at det blir tre på rad, enten horisontalt, vertikalt eller diagonalt.

SPILLEREGLER

VERSION 1

1. Velg et flatt, fast underlag og legg ut spillefeltet.
2. Velg hvem som skal være **X** og hvem som skal være **O**, og bestem hvem som skal begynne.
3. Plasser brikkene på brettet i de ulike rutene etter tur. Fortsett slik til noen får tre på rad eller alle rutene er fylt.

VERSION 2

1. Velg et flatt, fast underlag og legg ut spillefeltet.
2. Plasser tre **X**-er og tre **O**-er tilfeldig på brettet. Pass på at ingen får tre på rad fra starten av.
3. Bestem hvem som begynner, og bytt deretter på å flytte brikkene på brettet mellom de ulike rutene. Fortsett denne prosessen til noen får tre på rad.

TIPS!

Det er viktig å ha oversikt over både dine egne trekk og motstanderens potensielle trekk. Planlegg trekkene dine slik at du både skaper muligheter for deg selv og blokkerer motstanderen.

AVFALLSHÄNDTERING

När du skal kvitte deg med produktet, skal dette skje i henhold til lokale forskrifter. Er du usikker på hvordan du går frem, ta kontakt med lokale myndigheter.

TIC TAC TOE/RISTINOLLA

Tuotenro 31-6620 Malli QC23006

Lue käyttöohjeet ennen tuotteen käyttöönottoa ja säilytä ne tulevaa tarvetta varten. Pidätämme oikeuden teknisten tietojen muutoksiin. Emme vastaa mahdollisista teksti- tai kuvavirheistä. Jos tuotteeseen tulee teknisiä ongelmia, ota yhteys myymälään tai asiakaspalveluun.

PELIN TARKOITUS

Pelin tavoitteena on saada kolme samanlaista merkkiä peräkkäin, joko vaakasuoraan, pystysuoraan tai vinosti.

PELIN SÄÄNNÖT

PELIVERSTIO 1

1. Aseta pellauta tasaiselle ja tukevalle alustalle.
2. Valitkaa, kuka on **X** ja kuka on **O**, ja päättäkää, kuka aloittaa.
3. Pelaajat asettavat vuorotellen merkinsä peilaudalle eri ruutuihin. Peli jatkuu, kunnes toinen pelaaja saa kolme peräkkäin tai kaikki ruudut ovat täynnä.

PELIVERSTIO 2

1. Aseta pellauta tasaiselle ja tukevalle alustalle.
2. Peilaudalle asetetaan kolme **X**ää ja kolme **O**ta satunnaisesti. Varmistakaa, ettei kukaan saa alusta alkaen kolmea peräkkäin.
3. Päättäkää, kuka aloittaa ja siirtäkää sitten vuorotellen merkkejä peilaudalla eri ruutujen välillä. Peli jatkuu, kunnes toinen pelaaja saa kolme peräkkäin.

VIKKI!

On tärkeää seurata sekä omia että vastustajan siirtoja. Suunnittele siirtosi niin, että luot itsellesi mahdollisuuksia ja estät vastustajan siirtoja.

KIERRÄTTÄMINEN

Kierrätä tuote asianmukaisesti, kun poistat sen käytöstä. Tarkempia kierrätysohjeita saat kuntasi jäteneuvonnasta.